

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Das ist neu in CorelDRAW 2019	9
Die CorelDRAW-Suite 2019 installieren.....	10
Das Objekte-Andockfenster	12
Nicht-destructives Arbeiten	14
Pixelgenaues Arbeiten	16
Arbeitsablauf für Vorlagen.....	18
Das Andockfenster »Suchen und ersetzen«	20
Die CorelDRAW-App nutzen	23
Kapitel 2: CorelDRAW 2019 kennenlernen	25
CorelDRAW starten.....	26
Der CorelDRAW-Arbeitsbereich.....	28
Die CorelDRAW-Bedienelemente	37
Kapitel 3: Ein einfaches Plakat erstellen	47
Cliparts und Vorlagen nutzen.....	48
Mit Vorlagen arbeiten	48
Neue Vorlagen installieren	49
Vorbereiten des Dokuments.....	54
Objekte bearbeiten	67
Ein Clipart-Motiv einfügen	71
Objekte anpassen.....	75

Kapitel 4: Mit Objekten arbeiten	85
Der Unterschied zwischen Pixeln und Vektoren	86
Einen interessanten Hintergrund gestalten	89
Die verschiedenen Objekttypen	94
Kapitel 5: Effekte einsetzen	129
Der Einsatz der interaktiven Hilfsmittel.....	130
Der Überblendungseffekt	132
Die interaktive Kontur.....	153
Die interaktive Verzerrung.....	156
Die interaktive Hülle	159
Die interaktive Extrusion	165
Der hinterlegte Schatten	174
Der Blockschatten.....	178
Die interaktive Transparenz.....	179
Kapitel 6: Objekte bearbeiten	181
Die Maschenfüllung nutzen	182
Linsen verwenden	183
Objekte auswählen	186
Objekte transformieren	192
Objekte kombinieren	198
Objekte »zerstören«.....	205

Kapitel 7: Objekte verwalten	213
Den Hintergrund umgestalten.....	214
Die Objektreihenfolge festlegen.....	214
Die Struktur des Dokuments.....	219
Ansichten speichern und verwalten	224
Objekte ausrichten und verteilen	226
Dynamische Hilfslinien verwenden	234
Kapitel 8: Mit Textobjekten arbeiten	239
Etiketten erstellen.....	240
Die Gestaltung der Visitenkarte.....	243
Das Text-Hilfsmittel	245
Texte »verbiegen«.....	261
Einen Briefbogen gestalten.....	267
Kapitel 9: Eine Handzeichnung bearbeiten	275
Pixelbilder vektorisieren.....	276
Kurvenobjekte editieren	281
Kolorieren der Zeichnung	291
Einen Hintergrund gestalten	300
Kapitel 10: Corel PHOTO-PAINT kennenlernen	303
Corel PHOTO-PAINT starten.....	304
Den Arbeitsbereich kennenlernen	306
Ein Bild optimieren.....	308

Kapitel 11: Aufwendigere Bearbeitungen 317

Bilder zuschneiden.....	319
Bilder gerade rücken	321
Perspektiven korrigieren	323
Bilder mit Gradationskurven optimieren	327
Mit Linsen arbeiten	331

Kapitel 12: Fotos in CorelDRAW einsetzen 333

Effekte in CorelDRAW	334
Bitmap-Effekte anwenden.....	335
Eine interessante Grafik erstellen	337
Viele Varianten.....	344

Stichwortverzeichnis 345

Die Neuerungen in CorelDRAW 2020	2
Bitmap-Effekt-Linsen	10
Mit variablen Schriften arbeiten	13
Bitmaps vektorisieren	20
Schatten nach innen	25
Neuerungen in Corel PHOTO-PAINT 2020	26
Die Neuerungen in CorelDRAW 2021	33
Neuerungen in Corel PHOTO-PAINT 2021	41
Stichwortverzeichnis	45