

Inhalt

C# 10 – kurz & gut	7
Ein erstes C#-Programm	7
Syntax	11
Typgrundlagen	14
Numerische Typen	25
Der Typ bool und die booleschen Operatoren	32
Strings und Zeichen	34
Arrays	38
Variablen und Parameter	44
Ausdrücke und Operatoren	53
Null-Operatoren	59
Anweisungen	61
Namensräume	71
Klassen	76
Vererbung	94
Der Typ object	104
Structs	108
Zugriffsmodifikatoren	111
Interfaces	113
Enums	118
Eingebettete Typen	121
Generics	121
Delegates	130
Events	136
Lambda-Ausdrücke	142
Anonyme Methoden	148

try-Anweisungen und Exceptions	149
Enumeration und Iteratoren	157
Nullbare Werttypen	162
Nullbare Referenztypen	167
Erweiterungsmethoden	169
Anonyme Typen	171
Tupel	172
Datensätze	174
Muster	181
LINQ	185
Die dynamische Bindung	211
Überladen von Operatoren	220
Attribute	223
Aufrufer-Info-Attribute	227
Asynchrone Funktionen	229
Unsicherer Code und Zeiger	240
Präprozessor Direktiven	245
XML-Dokumentation	248
Index	253