

<b>Vorwort .....</b>	<b>4</b>
<b>1. Was ist der Calliope mini?.....</b>	<b>6</b>
1.1. Die Bausteine eines Computers .....	6
1.2. Die Bausteine des Calliope mini .....	7
1.3. Der Calliope mini ist auch ein Computer .....	8
<b>2. Programme.....</b>	<b>9</b>
2.1. Was ist ein Programm? .....	9
<b>3. Meine ersten Schritte mit dem Programmiereditor „MakeCode“ .....</b>	<b>10</b>
3.1. Wie ist der Editor aufgebaut?.....	10
3.2. Wo finde ich die einzelnen Befehle? .....	10
3.3. Programme mit dem Simulator ausprobieren .....	12
3.4. Vorgegebene Programme ausprobieren.....	13
3.5. Programme auf den Calliope mini überspielen .....	14
<b>4. Die RGB-LED-Anzeige .....</b>	<b>15</b>
4.1. Meine ersten Erfahrungen mit der RGB-LED-Anzeige .....	15
<b>5. Die LED-Anzeige .....</b>	<b>16</b>
5.1. Meine ersten Symbole auf dem Calliope mini .....	16
5.2. Blinkende und bewegte Symbole auf dem Calliope mini .....	17
<b>6. Der Lautsprecher .....</b>	<b>18</b>
6.1. Meine ersten Töne auf dem Calliope mini.....	18
<b>7. Der Temperatursensor .....</b>	<b>19</b>
7.1. Meine ersten Temperaturmessungen mit dem Calliope mini .....	19
<b>8. Der Lichtsensor.....</b>	<b>20</b>
8.1. Meine ersten Lichtmessungen mit dem Calliope mini .....	20
<b>9. Die Knöpfe .....</b>	<b>21</b>
9.1. Meine ersten Erfahrungen mit Knöpfen .....	21
9.2. Ich verbinde Knöpfe mit Tönen und der LED-Anzeige .....	22
<b>10. Der Calliope mini in Bewegung .....</b>	<b>23</b>
10.1. Ich schüttele und drehe den Calliope mini .....	23
<b>11. Die Pins .....</b>	<b>24</b>
11.1. Meine ersten Erfahrungen mit den Pins.....	24
11.2. Ich verbinde die Pins mit Tönen und der LED-Anzeige .....	25
<b>12. Der Calliope mini als Funkgerät.....</b>	<b>26</b>
12.1. Wir verschicken Nachrichten .....	26
12.2. Wir funkeln weiter .....	27
<b>13. Abfragen.....</b>	<b>28</b>
13.1. Die „Wenn-dann-Abfrage“.....	28
13.2. Die „Wenn-dann-ansonsten-Abfrage“.....	29
<b>14. Wiederholen.....</b>	<b>30</b>
14.1. Vorgänge mehrmals wiederholen ....	30
<b>15. Projekte.....</b>	<b>31</b>
15.1. Ratemaschinen .....	31
15.2. Welche Materialien leiten den Strom weiter?.....	33
15.3. In der Vogeltränke ist nicht mehr viel Wasser.....	35
15.4. Ich spiele Bruder Jakob mit dem Klavier.....	36
15.5. Alarmanlage .....	38
<b>16. Tipps und Tricks zur technischen Umsetzung für die Lehrkraft .....</b>	<b>39</b>
<b>17. Glossar (Begriffsklärung).....</b>	<b>41</b>
<b>18. Tippkarten .....</b>	<b>43</b>