

Vorwort	4	10. Der Calliope mini in Bewegung	23
1. Was ist der Calliope mini?	6	10.1. Ich schüttele und drehe den Calliope mini	23
1.1. Die Bausteine eines Computers	6	11. Die Pins	24
1.2. Die Bausteine des Calliope mini	7	11.1. Meine ersten Erfahrungen mit den Pins	24
1.3. Der Calliope mini ist auch ein Computer	8	11.2. Ich verbinde die Pins mit Tönen und der LED-Anzeige	25
2. Programme	9	12. Der Calliope mini als Funkgerät	26
2.1. Was ist ein Programm?	9	12.1. Wir verschicken Nachrichten	26
3. Meine ersten Schritte mit dem Programmiereditor „MakeCode“	10	12.2. Wir funken weiter	27
3.1. Wie ist der Editor aufgebaut?	10	13. Abfragen	28
3.2. Wo finde ich die einzelnen Befehle?	10	13.1. Die „Wenn-dann-Abfrage“	28
3.3. Programme mit dem Simulator ausprobieren	12	13.2. Die „Wenn-dann-ansonsten- Abfrage“	29
3.4. Vorgegebene Programme ausprobieren	13	14. Wiederholen	30
3.5. Programme auf den Calliope mini überspielen	14	14.1. Vorgänge mehrmals wiederholen	30
4. Die RGB-LED-Anzeige	15	15. Projekte	31
4.1. Meine ersten Erfahrungen mit der RGB-LED-Anzeige	15	15.1. Ratemaschinen	31
5. Die LED-Anzeige	16	15.2. Welche Materialien leiten den Strom weiter?	33
5.1. Meine ersten Symbole auf dem Calliope mini	16	15.3. In der Vogeltränke ist nicht mehr viel Wasser	35
5.2. Blinkende und bewegte Symbole auf dem Calliope mini	17	15.4. Ich spiele Bruder Jakob mit dem Klavier	36
6. Der Lautsprecher	18	15.5. Alarmanlage	38
6.1. Meine ersten Töne auf dem Calliope mini	18	16. Tipps und Tricks zur technischen Umsetzung für die Lehrkraft	39
7. Der Temperatursensor	19	17. Glossar (Begriffsklärung)	41
7.1. Meine ersten Temperaturmessungen mit dem Calliope mini	19	18. Tippkarten	43
8. Der Lichtsensor	20		
8.1. Meine ersten Lichtmessungen mit dem Calliope mini	20		
9. Die Knöpfe	21		
9.1. Meine ersten Erfahrungen mit Knöpfen	21		
9.2. Ich verbinde Knöpfe mit Tönen und der LED-Anzeige	22		