

Einleitung und methodisch-didaktischer Kommentar	4
Warum Apps im Mathematikunterricht?	4
Potenziale der ausgewählten Apps	4
Hinweise zur Verwendung des Handbuches	6
 Praxis	
Zahlen und Operationen	8
Rechenfeld®	8
Stellenwerttafel®	15
Stop Motion Studio®	21
 Raum und Form	30
Klötzchen®	30
Book Creator®	38
Sketchometry®	43
Geoboard®	48
 Daten, Häufigkeiten und Wahrscheinlichkeiten	53
Diagramm Generator®	53
 Muster und Strukturen	62
Geoboard®	62
Book Creator®	69
 Größen und Messen	74
Book Creator®	74
WBO Whiteboard Online®	82