

INHALT

EINLEITUNG **4**

1 ZAHNRÄDER **10**

Erfinder	14	Erfinder-Zusatzklasse-Archetyp	49
Technikoptionen	36	Fahrzeugmechaniker-Archetyp.....	50
Abstammung Automat	35	Fallenbauer-Archetyp	52
Gewöhnliche Hintergründe	44	Kunsthändler-Archetyp.....	53
Seltene Hintergründe.....	46	Qualitätsdynamo-Archetyp.....	54
Technik-Archetypen.....	48	Takt. Beobachter-Archetyp	56

2 TECHNISCHE AUSRÜSTUNG **58**

Kampfausrüstung	62	Stasia-Technologie	82
Gimmicks.....	66	Mehrzweckausrüstung.....	84
Belagerungswaffen.....	72	Mobilitätshilfen	90
Vorrichtungen und Gefahren	78	Fahrzeuge	92

3 ZUNDERBÜCHSEN **100**

Schütze	104	Feuerwerker-Archetyp	132
Schusswaffenoptionen	120	Glückl. Scharfschütze-Archetyp ...	134
Gewöhnliche Hintergründe	122	Kugeltänzer-Archetyp.....	136
Ungewöhnliche Hintergründe .	124	Sprengmeister-Archetyp.....	137
Seltene Hintergründe.....	125	Pistolenkunstschütze-Archetyp ...	138
Schusswaffen-Archetypen.....	126	Unterstützter Scharfschütze-	
Schütze-Zusatzklasse-		Archetyp.....	140
Archetyp.....	127	Zauberschütze-Archetyp	142
Artillerist-Archetyp.....	128		
Bestienwaffenschütze-			
Archetyp.....	130		

4 FEUERWAFFEN-AUSRÜSTUNG 144

Klassische Feuerwaffen.....	150	Seltene u. einzigartige	
Bestienfeuerwaffen	154	Feuerwaffen	160
Zusammengeschusterte		Munition	168
Feuerwaffen.....	157	Schwarzpulver-	
Kombinierte Waffen	158	belagerungswaffen.....	172
		Werkzeuge und Accessoires.....	178

5 TECHNOLOGIE VON GOLARION 186

Dongunsfeste und Alkenstern	190	Jistka.....	212
Abstammungstalente für Zwerge		Fesselinselarchipel	217
aus der Dongunsfeste.....	200	Tian Xia und Vudra.....	220
Absalom.....	202	Ustalav	225
Arkadien	206		

GLOSSAR & INDEX 230