

# 01.

# 02.

# 03.

## EIN GESPALTENES LAND

ERNST IST DAS LEBEN

5

WILLKOMMEN IM TAUNUS

19

HEITER DIE KUNST

7

EIN LOOP IN DEUTSCHLAND

19

KINDHEIT IN  
WESTDEUTSCHLAND

8

ORTSCHAFTEN

FREIZEIT

11

AUSSERHALB DES LOOPS

26

AUF DER MATTSCHEIBE

11

DIE MYSTERIENLANDSCHAFT

28

DIGITALE ANFÄNGE

12

SPIELWARENLADEN

DIE DDR UND EIN  
MÖGLICHER LOOP IM OSTEN

13

SCHMITZ SPIEL & SPASS

28

DIE DDR IN DEN 80ERN

13

MUSIK-CLUB VOX

29

BAD FRANKENHAUSEN -  
KLEINSTADT AM KYFFHÄUSER

16

DER TOTE BRIEFKASTEN  
VON OBERREIFENBERG

30

EIN MYSTERIUM  
IN DIE DDR ADAPTIEREN

17

DER BOLZPLATZ  
VON WALDEMS

32

NAHE SCHMITTEN

DER VERLASSENE BAUERNHOF

34

NAHE SCHMITTEN

NAHE SCHMITTEN

34

DER ZIGARETTENAUTOMAT AM  
SCHLOSSBORNER WEG

DER ZIGARETTENAUTOMAT AM  
SCHLOSSBORNER WEG

34

WALDWEG

WALDWEG

36

KAISSERSPIEL

KAISSERSPIEL

38

DIE KAISER-KI

DIE KAISER-KI

38

HERR ASSELMANN

HERR ASSELMANN

40

DIE ABENTEUER IN KÜRZE

DIE ABENTEUER IN KÜRZE

41

## DER TAUNUS-LOOP

## NEUE DEUTSCHE WELLE

DIE WAHRHEIT

HINTER DEM MYSTERIUM

43

VORSTELLUNG DER KINDER

45

EINFÜHRUNG

DES MYSTERIUMS

45

LÖSUNG DES MYSTERIUMS

47

SCHAUPLATZ 1: DER CRASH

48

SCHAUPLATZ 2:

HOBBYFUNKER

49

SCHAUPLATZ 3:

DIE TANKSTELLE

52

SCHAUPLATZ 4:

EIN ROWDY RASTET AUS

53

SCHAUPLATZ 5:

SPORT IST MORD

54

SCHAUPLATZ 6:

UNDER PRESSURE

55

SHOWDOWN

55

NACH DEM SHOWDOWN

59

NACHSPIEL

59

VERÄNDERUNG

59

NSC

60

HANDOUTS:

ZEITUNGSArtikel

61

# 04.

# 05.

# 06.

## IM BANN DER BÄRCHIS

DIE WAHRHEIT	
HINTER DEM MYSTERIUM	63
VORSTELLUNG DER KINDER	64
EINFÜHRUNG DES MYSTERIUMS	64
LÖSUNG DES MYSTERIUMS	66
SCHAUPLATZ 1: SPIELWARENLADEN	66
SCHAUPLATZ 2: TOR DES LOOPS	69
SCHAUPLATZ 3: INSEKTOMOBIL	71
SCHAUPLATZ 4: SCHREBER- GARTEN DER BIOLEHRERIN	73
SCHAUPLATZ 5: HORNISSENFELSEN	74
SHOWDOWN	75
NACH DEM SHOWDOWN	77
NACHSPIEL	77
VERÄNDERUNG	77
NSC UND KREATUREN	77

## DER RISS IM SCHLEIER

DIE WAHRHEIT	
HINTER DEM MYSTERIUM	81
VORSTELLUNG DER KINDER	84
EINFÜHRUNG DES MYSTERIUMS	85
LÖSUNG DES MYSTERIUMS	87
SCHAUPLATZ 1: PHASENVERSCHOBENES TRÜMMERSTÜCK	87
SCHAUPLATZ 2: ZENIT SYSTEME	88
SCHAUPLATZ 3: SCHRENKS UNTERSCHLUFF	89
SCHAUPLATZ 4: DAS VERSCHWUNDENE HAUS	91
SCHAUPLATZ 5: DER SCHUTZKORDON	92
SCHAUPLATZ 6: DIE BERGWERKSANLAGE	93
SHOWDOWN	94
NACH DEM SHOWDOWN	95
NACHSPIEL	96
VERÄNDERUNG	96
NSC UND KREATUREN	96

## WENN DIE SIRENE SCHWEIGT

DIE WAHRHEIT	
HINTER DEM MYSTERIUM	99
VORSTELLUNG DER KINDER	100
EINFÜHRUNG DES MYSTERIUMS	102
LÖSUNG DES MYSTERIUMS	102
SCHAUPLATZ 1: DAHEIM	103
SCHAUPLATZ 2: RECHERCHE	104
SCHAUPLATZ 3: AUF ZUM KAISER!	105
SCHAUPLATZ 4: DIE STRASSENSPERRE	106
SCHAUPLATZ 5: DURCH DEN WALD	106
SCHAUPLATZ 6: DER WISSENSCHAFTLER	107
SCHAUPLATZ 7: DAS KÖNGISKRON-GEBAUDE	108
SHOWDOWN	109
NACH DEM SHOWDOWN	111
NACHSPIEL	111
VERÄNDERUNG	112
NSC UND KREATUREN	112