

Inhalt

<i>Prolog: Eine dreistimmige Stille</i>	13
1 Ein Ort für Dämonen	15
2 Ein schöner Tag	35
3 Das Holz und das Wort	40
4 Auf halber Strecke nach Newarre	55
5 Zettel.	61
6 Der Preis des Erinnerns	65
7 Von Anfängen und den Namen der Dinge.	75
8 Diebe, Ketzer, Huren	82
9 In Bens Wagen.	96
10 Alar und diverse Steine	103
11 Das Binden des Eisens	107
12 Puzzleteile, die sich ineinander fügen	116
13 <i>Zwischenspiel: Aus Fleisch und Blut</i>	129
14 Der Name des Windes	137
15 Ablenkungen und Abschiede.	149
16 Hoffnung	156
17 <i>Zwischenspiel: Herbst.</i>	167
18 Straßen, die in Sicherheit führen	170
19 Finger und Saiten	176
20 Blutige Hände zu schmerzenden Fäusten	182
21 Keller, Brot und Eimer	193
22 Eine Zeit für Dämonen	198
23 Das brennende Rad	211
24 Dunkle Schemen	227
25 <i>Zwischenspiel: Nachgefragt</i>	230

26	Lanres Verwandlung.	233
27	Sein unverschleierter Blick	251
28	Tehlus wachsamer Blick	255
29	Die Pforten meines Geistes	262
30	Zum Frontispiz	265
31	Der junge Edelmann	268
32	Kupfermünzen, Schuster, Menschenmengen	276
33	Inmitten eines Sternenmeers	286
34	Was wahrer Kummer ist.	292
35	Die Wege trennen sich.	297
36	Minus-Talente	301
37	Mit strahlenden Augen	317
38	Sympathie im Hauptgebäude	330
39	Einen Strick drehen	340
40	Auf die Hörner genommen	346
41	Das Blut eines Freundes	360
42	Der Blutlose	367
43	Ein flackerndes Licht	374
44	Die leuchtenden Kugeln	390
45	<i>Zwischenspiel: Eine Kneipengeschichte</i>	399
46	Der launische Wind	402
47	Stacheln	416
48	<i>Zwischenspiel: Eine Stille anderer Art</i>	419
49	Wilde Wesen	422
50	Verhandlungen.	426
51	Teer und Zinn	438
52	Brennen	444
53	Langsame Kreise	458
54	Ein Ort zum Brennen	465
55	Flamme und Donner.	483
56	Münzen, Mädchen, Metheglin	484
57	<i>Zwischenspiel: Die Summe unserer Teile.</i>	497
58	Namen für den Anfang	502
59	Wissen	514
60	Fortüne	515
61	Eselei	531

62 Blumen	544
63 Spaziergang	556
64 Neun Momente Brennen	561
65 Funken.	569
66 Flüchtig	579
67 Eine Frage der Hände	589
68 Durch das Feuer.	596
69 Wie der Wille einer Frau	609
70 Zeichen	627
71 Die sonderbare Anziehung.	639
72 Borrerill	658
73 Schweinchen	683
74 Graustein	698
75 Zwischenspiel: Gehorsam	707
76 Das Paarungsverhalten des Gemeinen Draccus.	709
77 Felsenhänge	713
78 Gift.	736
79 Süße Worte	742
80 Eisen berühren	753
81 Stolz	764
82 Esche und Ulme	765
83 Rückkehr	778
84 Ein plötzlicher Sturm.	780
85 Gegenstimmen	790
86 Das Feuer selbst	797
87 Dreistigkeit	804
88 Zwischenspiel: Suche	811
89 Ein angenehmer Nachmittag.	834
90 Halbfertige Häuser	835
91 Den Hof machen	845
92 Die Musik, die ihn zum Tanzen bringt.	850
Epilog: Eine dreistimmige Stille	861
 Mein Dank gilt	 863