

INHALT

Ankunft in Steinitztal	9
Das Schachbrett	
Der bebende Boden	11
Die schwarze Ecke	15
Die Spielfiguren	
Türme – Im Bauch des Schwergewichtes.	19
Springer – Bei den feurigen Pferden	23
Läufer – Bei den Sprintern	29
Damen – Eine Kombination aus Läufer und Turm	33
Bauern – Sie alle hoffen auf den Ritterschlag	39
Könige – Mit kleinen Schritten durch ihr Reich	43
Meister Mattotto	51
Die Kürzelschrift des Schachs	53

Die Spielregeln

Spielfiguren schlagen – Geschlagene müssen das Brett verlassen!	57
Schach – Das Wort, nach dem das Spiel benannt ist	65
Schachmatt.	73
Remis – Manchmal gibt es keinen Sieger	83

Kombinationen

Angriffe mit Spieß und Gabel	89
Echte Opfer und Scheinopfer	99

Das sprechende Bild – Eine kurze Geschichte zum Schachspiel 103

Teile einer Partie

Eröffnung – Der Kampf ums Zentrum	107
Eine der ältesten Eröffnungen	111
Die kürzeste Partie der Welt.	113
Das Schäfermatt.	115
Zwei weitere Eröffnungen.	119
Mittelspiel – Im dicksten Kampfgetümmel.	125
Endspiel – Bauern auf dem Weg zur Dame	131

Das Ende eines herrlichen Tages. 139