

# Inhalt

**Vorwort** ..... 8

**Legende** ..... 10

**1 Einleitung** ..... 12

    1.1 **Trainerkompetenzen** ..... 13

    1.2 **Coaching und Kommunikation** ..... 15

    1.3 **11 Spielleitlinien** ..... 20

**2 Aufwärmspiele** ..... 22

    2.1 **Spiele mit Ringen** ..... 23

        Spiel 1: Fangspiel mit Ringen ..... 23

        Spiel 2: Technikwettkampf mit Ringen ..... 24

        Spiel 3: Ring-Aktion ..... 25

        Spiel 4: Ringjagd I ..... 26

        Spiel 5: Ringjagd II ..... 27

        Spiel 6: Fußballtennis ..... 28

        Spiel 7: Ringdreiecke ..... 29

    2.2 **Spiele mit Minibällen** ..... 30

        Spiel 8: Miniball-Action I: Abwerfen ..... 30

        Spiel 9: Miniball-Action II ..... 31

        Spiel 10: Koordination mit Minibällen ..... 32

        Spiel 11: Medaillenjagd auf Hütchentore ..... 33

        Spiel 12: Super Mario ..... 34

        Spiel 13: Drei-Seiten-Fangspiel ..... 36

        Spiel 14: Vielseitige Dreiecke ..... 37

        Spiel 15: Hütchenalarm ..... 38

    2.3 **Lauf- und Fußballspiele** ..... 39

        Spiel 16: Leibchen on-off ..... 39

        Spiel 17: Fußball-Brennball-Chaos ..... 40

        Spiel 18: Handball-Kopfball-Meister ..... 41

        Spiel 19: Quadrat-Champion ..... 42

        Spiel 20: Diebeszug ..... 44

        Spiel 21: Diamantendiebstahl I ..... 45

        Spiel 22: Diamantendiebstahl II ..... 46

Spiel 23: Takeshis Castle I: Technik .....	47
Spiel 24: Takeshis Castle II: Laufspiel .....	48
Spiel 25: Dreiecksfangen .....	49
Spiel 26: Pokerspiel .....	50
<b>3 Hauptteil .....</b>	<b>52</b>
Spiel 27: Drei-Seiten-Fußball .....	53
Spiel 28: Wechselnde Duelle .....	54
Spiel 29: Farbspiel in Quadraten und Dreiecken .....	55
Spiel 30: Ringaktion .....	56
Spiel 31: Kronum .....	58
Spiel 32: Miniball-Hütchenschock .....	59
Spiel 33: Spieler stehlen .....	60
Spiel 34: Gefängniseinbruch im Team .....	62
Spiel 35: Leibchen on-off .....	63
Spiel 36: Umgedrehte Tore .....	64
Spiel 37: Kreisviertel .....	65
Spiel 38: Verrückte Dreiecke .....	66
Spiel 39: Zocken .....	68
Spiel 40: König der Figuren .....	70
Spiel 41: Super Mario .....	72
Spiel 42: Rautenregenbogen .....	74
Spiel 43: Geöffnete und verschlossene Tore .....	76
Spiel 44: Ringdreiecke .....	78
Spiel 45: Die Pylone entscheidet .....	79
Spiel 46: Switchen .....	80
<b>4 Turnierformen und Abschlussspiele .....</b>	<b>82</b>
Spiel 47: Vier Teams – sechs Tore – Challenge .....	83
Spiel 48: Vier Teams – Chaos .....	84
Spiel 49: Zwei Spielfelder – ein Ergebnis .....	85
Spiel 50: Wechselnde Teams .....	86
Spiel 51: Vier-Flügel-Minitore-Chaos .....	88
Spiel 52: Der Joker .....	89
Spiel 53: „Schnick – Schnack – Schnuck“ .....	90
Spiel 54: Wechselnde Spielfelder I .....	91
Spiel 55: Wechselnde Spielfelder II .....	92
Spiel 56: Chaos-Champions-League mit Trophäe .....	94
Spiel 57: Regenbogen-Torfestival .....	95

Spiel 58: Schnelle Runde .....	96
Spiel 59: Minitore im Großtor .....	97
Spiel 60: Zonen im Spielfeld .....	98
Spiel 61: Chaosspielform .....	99
Spiel 62: Zentrumsparede .....	100
<b>5  Deine Trainingseinheiten .....</b>	<b>102</b>
<b>6  Athletikspiele .....</b>	<b>108</b>
Spiel 63: Athletisches Fußballtennis .....	109
Spiel 64: Athletiktore plus Torabschluss .....	110
Spiel 65: Halte die Linie frei .....	111
Spiel 66: Vier-Farben-Athletik-Quadrat .....	112
Spiel 67: 3 gewinnt .....	113
Spiel 68: Wrestling .....	114
Spiel 69: „Schnick-Schnack-Schnuck“-Ringe .....	115
Spiel 70: Movement Preps mit Minibällen .....	116
Spiel 71: Kreis, drehe dich .....	117
Spiel 72: Pferderennen .....	118
<b>7  Feedbackmodell nach Hattie .....</b>	<b>120</b>
7.1  Das Feedbackmodell im Trainingsalltag .....	123
<b>Anhang .....</b>	<b>124</b>
1  Literaturverzeichnis .....	123
2  Bildnachweis .....	125