

Inhaltsverzeichnis

Aufbau dieses Buches	16
Projekte planen	18
Projektziel	19
Anwendungssorten	19
Zielgruppe & Inhalte	20
Struktur	21
Interaktivität	23
Veröffentlichungsform	24
Auflösungsermittlung	25
Ergonomie & Design	29
Drehbuch	30
Leitfaden	32
Gebrauchstauglichkeit	33
Captivate erkunden	34
Vorbereitung: Übungsdateien herunterladen	34
Einsatzgebiete	35
Oberfläche & Arbeitsumgebung	35
Captivate unter Mac OS	40
Übung: Oberfläche anpassen	42
Bildschirmvideos aufnehmen	46
Aufnahmevorbereitung	46
Aufnahmetypen & -logik	49
Aufzeichnungsmodi	52
Demonstrationen	53
Übung: Demonstration aufzeichnen	54

Simulationen	58
Übung: Simulationen aufzeichnen	59
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen.....	63
Reine Full-Motion-Aufzeichnungen	67
Kameraschwenk (Tonschwenk).....	68
Übung: Mit manuellem Kameraschwenk aufzeichnen	70
Übung: Mit automatischem Kameraschwenk aufzeichnen.....	73
Aufzeichnungstastenkürzel.....	78
Bildschirmvideos nachbearbeiten.....	80
Zeitleiste & Timing-Eigenschaften	80
Objektausrichtung & Objektsymbolleiste	82
Übung: Full-Motion-Aufzeichnung optimieren.....	86
Projekt: Aufzeichnung optimieren.....	88
Multimedia & Effekte einbringen.....	96
Folien & Foliengruppen	97
Folienqualität	99
Folienmaster	102
Übung: Folienmaster erstellen	103
Objektstile	108
Vererbung: Auf alle anwenden.....	111
Übung: Objektstile und Vererbung einsetzen	112
Mausobjekte	116
Textbeschriftungen.....	117
Markierungsfelder	119
Projekt: Simulation in Demonstration wandeln	120
Textanimationen	123
Bilder	125

Zeichenobjekte	128
Projekt „Malediven“: Folienmaster und Titelfolie erstellen	130
Zoombereiche	137
Animationen.....	139
Projekt „Malediven“: Zoombereich mit Animation erstellen.....	140
Flash-Videos	143
Projekt „Malediven“: Flash-Videos einsetzen	151
Effekte.....	154
Projekt „Malediven“: Effekte einbringen.....	155
Transferübung „Malediven“: Animiertes Panoramabild einfügen.....	157
Interaktionen ermöglichen	160
Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen.....	160
Klickfelder	164
Projekt: Demonstration in Simulation wandeln.....	166
Schaltflächen.....	168
Projekt „Malediven“: Schaltflächennavigation einfügen	170
Texteingabefelder	174
Rollover-Beschriftungen & -Bilder.....	176
Rollover-Minifolien.....	177
Projekt „Malediven“: Rollover-Minifolie einfügen	180
Verzweigungen	185
Übung: Verzweigte Simulation	187
Bibliothek	189
Praxistipps.....	191
Transferübung „Malediven“: Infofolie erstellen	192
Projekte vertonen.....	195
Audioformen.....	195

Objektaudio	199
Hintergrundaudio	200
Folienaudio	201
Audiobearbeitung	202
Projekt: Demonstration vertonen.....	205
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache	210
Projekt: Simulation mit Text-to-Speech anreichern.....	218
Übung: Audio nachbearbeiten.....	222
Vor-/Nachteile von Sprechern	224
Projekte veröffentlichen	225
Barrierefreiheit	225
Rechtschreibprüfung.....	230
Skalierung der Projektgröße	232
Übung: Projekt skalieren	234
Veröffentlichung als Flash (SWF) oder PDF	237
Veröffentlichung als EXE/APP oder F4V	240
Veröffentlichung als Word-Handout	241
Übung: Projekt veröffentlichen.....	243
Praxistipps	246
Projekte strukturieren & vereinheitlichen.....	248
Projektstart & -ende	248
Wiedergabeleiste & Rahmen.....	250
Inhaltsverzeichnisse	252
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen.....	257
Menüs	262
Übung: Menü erstellen.....	263
Vorlagenkonzept.....	266

Voreinstellungen	267
Projektvorlagen.....	268
Übung: Projektvorlage erstellen und verwenden	269
Schnittstellen & eigene Elemente nutzen	279
PowerPoint-Schnittstelle	279
Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten	283
Photoshop-Schnittstelle.....	287
Übung: Photoshop-Datei importieren	289
Flash-Schnittstelle	293
Das Programmverzeichnis von Captivate	295
Übung: Eigene Bildschaltflächen verwenden.....	298
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden.....	299
Transferübung: PowerPoint-Folien vertonen	302
Projekte übersetzen	304
Übersicht	304
Übersetzung der Aufnahme	304
Übersetzung der Textinhalte.....	306
Projekt: „Malediven“: Inhalte übersetzen	306
Übung: Eigene Standardtextbeschriftungen verwenden.....	308
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen.....	311
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen.....	313
Quizanwendungen erstellen	315
Quizvoreinstellungen.....	315
Fragenfolien	319
Multiple-Choice-Fragen.....	321
Wahr/Falsch-Fragen.....	322
Lückentext-Fragen	323

Kurzantwort-Fragen	324
Zuordnungs-Fragen	324
Hotspot-Fragen	326
Reihenfolge-Fragen.....	327
Beurteilungsskalen (Likert)	328
Übung: Quiz erstellen	329
Transferübung: Weitere Fragefolien erstellen	336
Fragenpools & Zufallsfragen	337
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen	337

Variablen & erweiterte Aktionen nutzen 342

Systemvariablen	342
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen	343
Benutzerdefinierte Variablen	345
Übung: Texte mehrfach verwenden.....	346
Erweiterte Aktionen	349
Übung: Zähler erstellen	350
Projekt: Verzweigte E-Learning-Anwendung	354

Widgets nutzen 370

Übersicht.....	371
Statische Widgets.....	371
Übung: Diagramm-Widget einfügen	372
Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen	374
Übung: Beschriftungswidget einfügen	377
Übung: Schaltflächenwidget einfügen.....	379
Übung: Folienmaster mit Navigation	381
Interaktive Widgets	383
Übung: Flash-Schaltfläche einfügen	383

Übung: Fragenwidget einfügen	385
Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung	388
Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten.....	389
Adobe Captivate Quiz Results Analyzer.....	389
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen.....	391
Learning-Management-Systeme	394
Übung: Lernpaket erstellen (Lernplattformen)	397
Übung: Lernpaket in Moodle veröffentlichen	401
Übung: Mit Moodle lernen	405
Quizergebnisse über eigenen Server einsammeln	407
Adobe Captivate Reviewer	411
Schlusswort.....	419
Anhang	421
Die Systemvariablen im Überblick.....	421
Reservierte Variablennamen.....	425
Stichwortverzeichnis.....	427