

# Inhaltsverzeichnis

<b>Aufbau dieses Buches .....</b>	<b>16</b>
<b>Projekte planen .....</b>	<b>18</b>
Projektziel .....	19
Anwendungssorten .....	19
Zielgruppe & Inhalte .....	20
Struktur .....	21
Interaktivität .....	23
Veröffentlichungsform .....	24
Auflösungsermittlung .....	25
Ergonomie & Design .....	29
Drehbuch .....	30
Leitfaden .....	32
Gebrauchstauglichkeit .....	33
<b>Captivate erkunden .....</b>	<b>34</b>
Vorbereitung: Übungsdateien herunterladen .....	34
Einsatzgebiete .....	35
Oberfläche & Arbeitsumgebung .....	35
Captivate unter Mac OS .....	40
Übung: Oberfläche anpassen .....	42
<b>Bildschirmvideos aufnehmen .....</b>	<b>46</b>
Aufnahmeverbereitung .....	46
Aufnahmetypen & -logik .....	49
Aufzeichnungsmodi .....	52
Demonstrationen .....	53
Übung: Demonstration aufzeichnen .....	54

Simulationen .....	58
Übung: Simulationen aufzeichnen .....	59
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen.....	63
Reine Full-Motion-Aufzeichnungen .....	67
Kameraschwenk (Tonschwenk).....	68
Übung: Mit manuellem Kameraschwenk aufzeichnen .....	70
Übung: Mit automatischem Kameraschwenk aufzeichnen.....	73
Aufzeichnungstastenkürzel.....	78
<b>Bildschirmvideos nachbearbeiten .....</b>	<b>80</b>
Zeitleiste & Timing-Eigenschaften .....	80
Objektausrichtung & Objektsymbolleiste .....	82
Übung: Full-Motion-Aufzeichnung optimieren.....	86
Projekt: Aufzeichnung optimieren .....	88
<b>Multimedia &amp; Effekte einbringen.....</b>	<b>96</b>
Folien & Foliengruppen .....	97
Folienqualität .....	99
Folienmaster.....	102
Übung: Folienmaster erstellen .....	103
Objektstile .....	108
Vererbung: Auf alle anwenden.....	111
Übung: Objektstile und Vererbung einsetzen .....	112
Mausobjekte .....	116
Textbeschriftungen.....	117
Markierungsfelder .....	119
Projekt: Simulation in Demonstration wandeln .....	120
Textanimationen .....	123
Bilder .....	125

Zeichenobjekte .....	128
Projekt „Malediven“: Folienmaster und Titelfolie erstellen .....	130
Zoombereiche .....	137
Animationen.....	139
Projekt „Malediven“: Zoombereich mit Animation erstellen.....	140
Flash-Videos .....	143
Projekt „Malediven“: Flash-Videos einsetzen .....	151
Effekte.....	154
Projekt „Malediven“: Effekte einbringen.....	155
Transferübung „Malediven“: Animiertes Panoramabild einfügen.....	157
<b>Interaktionen ermöglichen .....</b>	<b>160</b>
Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen.....	160
Klickfelder.....	164
Projekt: Demonstration in Simulation wandeln.....	166
Schaltflächen.....	168
Projekt „Malediven“: Schaltflächennavigation einfügen .....	170
Texteingabefelder .....	174
Rollover-Beschriftungen & -Bilder.....	176
Rollover-Minifolien.....	177
Projekt „Malediven“: Rollover-Minifolie einfügen .....	180
Verzweigungen .....	185
Übung: Verzweigte Simulation .....	187
Bibliothek .....	189
Praxistipps.....	191
Transferübung „Malediven“: Infofolie erstellen .....	192
<b>Projekte vertonen.....</b>	<b>195</b>
Audioformen .....	195

Objektaudio .....	199
Hintergrundaudio.....	200
Foliensound .....	201
audiobearbeitung .....	202
Projekt: Demonstration vertonen.....	205
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache.....	210
Projekt: Simulation mit Text-to-Speech anreichern .....	218
Übung: Audio nachbearbeiten.....	222
Vor-/Nachteile von Sprechern .....	224
<b>Projekte veröffentlichen .....</b>	<b>225</b>
Barrierefreiheit .....	225
Rechtschreibprüfung.....	230
Skalierung der Projektgröße .....	232
Übung: Projekt skalieren .....	234
Veröffentlichung als Flash (SWF) oder PDF .....	237
Veröffentlichung als EXE/APP oder F4V .....	240
Veröffentlichung als Word-Handout .....	241
Übung: Projekt veröffentlichen.....	243
Praxistipps .....	246
<b>Projekte strukturieren &amp; vereinheitlichen.....</b>	<b>248</b>
Projektstart & -ende .....	248
Wiedergabeleiste & Rahmen.....	250
Inhaltsverzeichnisse .....	252
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen.....	257
Menüs .....	262
Übung: Menü erstellen.....	263
Vorlagenkonzept.....	266

Voreinstellungen .....	267
Projektvorlagen.....	268
Übung: Projektvorlage erstellen und verwenden .....	269
<b>Schnittstellen &amp; eigene Elemente nutzen .....</b>	<b>279</b>
PowerPoint-Schnittstelle .....	279
Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten .....	283
Photoshop-Schnittstelle.....	287
Übung: Photoshop-Datei importieren .....	289
Flash-Schnittstelle .....	293
Das Programmverzeichnis von Captivate .....	295
Übung: Eigene Bildschaltflächen verwenden.....	298
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden.....	299
Transferübung: PowerPoint-Folien vertonen .....	302
<b>Projekte übersetzen .....</b>	<b>304</b>
Übersicht .....	304
Übersetzung der Aufnahme .....	304
Übersetzung der Textinhalte.....	306
Projekt: „Malediven“: Inhalte übersetzen .....	306
Übung: Eigene Standardtextbeschriftungen verwenden.....	308
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen.....	311
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen.....	313
<b>Quizanwendungen erstellen .....</b>	<b>315</b>
Quizvoreinstellungen.....	315
Fragenfolien .....	319
Multiple-Choice-Fragen.....	321
Wahr/Falsch-Fragen.....	322
Lückentext-Fragen .....	323

Kurzantwort-Fragen .....	324
Zuordnungs-Fragen .....	324
Hotspot-Fragen .....	326
Reihenfolge-Fragen .....	327
Beurteilungsskalen (Likert) .....	328
Übung: Quiz erstellen .....	329
Transferübung: Weitere Fragefolien erstellen .....	336
Fragenpools & Zufallsfragen .....	337
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	337
<b>Variablen &amp; erweiterte Aktionen nutzen .....</b>	<b>342</b>
Systemvariablen .....	342
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen .....	343
Benutzerdefinierte Variablen .....	345
Übung: Texte mehrfach verwenden .....	346
Erweiterte Aktionen .....	349
Übung: Zähler erstellen .....	350
Projekt: Verzweigte E-Learning-Anwendung .....	354
<b>Widgets nutzen .....</b>	<b>370</b>
Übersicht .....	371
Statische Widgets .....	371
Übung: Diagramm-Widget einfügen .....	372
Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen .....	374
Übung: Beschriftungswidget einfügen .....	377
Übung: Schaltflächenwidget einfügen .....	379
Übung: Folienmaster mit Navigation .....	381
Interaktive Widgets .....	383
Übung: Flash-Schaltfläche einfügen .....	383

Übung: Fragenwidget einfügen .....	385
Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung .....	388
<b>Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten.....</b>	<b>389</b>
Adobe Captivate Quiz Results Analyzer.....	389
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen.....	391
Learning-Management-Systeme .....	394
Übung: Lernpaket erstellen (Lernplattformen) .....	397
Übung: Lernpaket in Moodle veröffentlichen .....	401
Übung: Mit Moodle lernen .....	405
Quizergebnisse über eigenen Server einsammeln .....	407
Adobe Captivate Reviewer .....	411
<b>Schlusswort.....</b>	<b>419</b>
<b>Anhang .....</b>	<b>421</b>
Die Systemvariablen im Überblick.....	421
Reservierte Variablennamen.....	425
<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>427</b>