

Inhalt

C# 8.0 – kurz & gut	1
Ein erstes C#-Programm	1
Syntax	5
Typgrundlagen	8
Numerische Typen	17
Der Typ bool und die booleschen Operatoren	25
Strings und Zeichen	27
Arrays	31
Variablen und Parameter	37
Ausdrücke und Operatoren	46
Null-Operatoren	51
Anweisungen	53
Namensräume	63
Klassen	67
Vererbung	83
Der Typ object	92
Structs	96
Zugriffsmodifikatoren	98
Interfaces	100
Enums	105
Eingebettete Typen	108
Generics	108
Delegates	117
Events	124
Lambda-Ausdrücke	130
Anonyme Methoden	134

try-Anweisungen und Exceptions	135
Enumeration und Iteratoren	144
Nullbare (Wert-)Typen	150
Nullbare Referenztypen (C# 8)	155
Erweiterungsmethoden	157
Anonyme Typen	159
Tupel	160
LINQ	162
Die dynamische Bindung	187
Überladen von Operatoren	196
Attribute	199
Aufrufer-Info-Attribute	203
Asynchrone Funktionen	204
Unsicherer Code und Zeiger	216
Präprozessordirektiven	220
XML-Dokumentation	223
Index	227