

# INHALT

- 5    Einleitung
- 6    Rückruftraining – Was nicht klappt**
  - 10    Wenn Rückruf etwas Doofes bedeutet
  - 12    Die Sache mit der Bindung
  - 16    Systematisches Training Fehlanzeige
- 18    Das richtige Equipment**
  - 22    Ein passendes Brustgeschirr
  - 24    Schleppleine, Ruckdämpfer, Handschuhe
  - 28    Optional: Pfeife
  - 30    Optional: Clicker/Markerwort
- 32    „Schokotorte“ oder „Hiier“ – Das Signal**
  - 37    Welches UO-Signal macht Sinn?
  - 38    Die „Stunde der Wahrheit“-Liste
  - 40    Und das Ankersignal

## **42 Die richtigen Belohnungen**

- 46 Nicht alles ist ne leckere Belohnung
- 48 Was dein Hund mag
- 50 Sofort umsetzbare Belohnungen (Das Fast Food)
- 52 Dinge, die du mit Ball oder Gutties tun kannst
- 54 Belohnungssequenzen (Das Fünf-Gänge-Menü)
- 62 Ersatzbelohnung: Die zuckerfreie Variante
- 66 Solltest du mal falsch liegen ...
- 68 Das Ende der Belohnungszeit
- 70 Für den Hund zum Affen machen? Nein, genießen!

## **72 Der Ablenkungsfahrplan**

- 75 Was den Hund ablenkt
- 80 Training mit dem Ablenkungsfahrplan
- 82 Der Geschirrrgriff

## **98 Doppelter Rückruf und U-Turn**

- 101 Umorientierung plus Herankommen
- 102 Das Umorientierungssignal
- 116 BONUS TRAINING: Auf die Jagd nach Blickkontakten gehen
- 118 Das Herankommen
- 124 Raketenstarts einfangen
- 126 Was, wenn er nicht kommt?
- 132 Der U-Turn

## **144 Das Ableinen**

- 148 So halb – Du hältst die Leine noch in der Hand
- 150 Fast ganz – Die Leine schleift am Boden
- 156 Ganz – Leine ab
- 160 KLEINER EXKURS: „Anleinen“
- 162 Und nach dem Ableinen?
- 164 Die richtig schweren Ablenkungen
- 172 Das Anleinen

## **180 Rückrufspiele**

- 184 Das Dreieck-Spiel
- 188 Das Kegel-Spiel
- 192 Die Hasenzugmaschine
- 198 Das Versteckspiel

## **202 Service**

- 205 Zum Vertiefen
- 206 Register
- 208 Impressum