

Inhalt

Vorwort und Einführung	9	Seilspringen	39
Entwicklungsschritte von Kindern im Alter von 4 bis 6 Jahren	13	Seilwirbel	40
Praktische Tipps zum Malen, Basteln und Spielen	15	Seifenblasenfangen	41
		Bunte Seifenblasen	42
		Riesenseifenblasen	42
1. Kapitel:		Ritt auf der Schneeschaufel	44
Bewegungsspiele drinnen – Wenn das Wohnzimmer zur Turnhalle wird		Einfrieren – ein Fangspiel	45
		Sprung durch den Regenbogen	46
Feuer – Wasser – Luft	17	Pferdchen Galopp	47
Spinnenfußball	20	Zirkusaufführung im Garten	48
Bewegungslandschaft	21	Werfen und Fangen	49
Puzzlematten-Schach Spiel	22	Wasserträger	50
Laurentia Lied	23	Pinguine im Garten	51
Taschenlampen Lichtschein fangen	24		
Luftballonspiel mit Schwierigkeiten	25	3. Kapitel:	
Ballon-Eierlauf	25	Sehen und Beobachten –	
Luftballon Tennis	26	Schau mal genauer hin	
Mit den Füßen zählen	27	Puzzles selbst herstellen	53
Das Farben – Ballspiel	28	Geheimtinte aus Zitronensaft	54
Spiele mit Kissen	29	Eiskugeln herstellen	55
Zirkusaufführung im Wohnzimmer	31	Pflanzen im Glas	56
Spiele mit einer Teigrolle	33	Zauberbilder entdecken	58
Bleistift trennen	35	Detailbilder raten	59
Tennisballmassage	36	Kommissar Augen-auf	60
		Schnappmemo Spiel	61
2. Kapitel:		Grundflächen zuordnen	62
Bewegungsspiele draußen – Nur wer fällt, lernt wieder aufzustehen		Guckglas – ein Bär in seiner Höhle	63
Dreibeinlauf	37	Selbst gemachtes Lexikon	64
Eierlauf mit Tennisschläger	38	Einfaches Schattentheater	65

Sonnenblumen in Pappbechern	66	6. Kapitel: Fühlen und Tasten – Die Welt be-greifen
Farbige Brillen	67	
Gefühlsuhr	68	Knete selbst herstellen
Rasenkopf	69	Rückenschreiben
Einfaches Würfelspiel	70	Arbeiten mit Ton
		Skulpturen aus Alufolie
4. Kapitel: Hören und Zuhören – Musik in meinen Ohren		91
Telefon aus Pappbechern	71	Salzteig Zaubereien
Erbsenrascheln – Hörmemospiel	72	Eine Straße aus Fußabdrücken
Bleistiftgeräusche	73	
Nuss-Kastagnetten	74	7. Kapitel: Malen, Schneiden, Kleben – Mal nicht im Malbuch
Tontopf Trommel	75	Serviettentechnik mal anders
Klingende Luftballons	76	Krepppapier-Vögel
Die Küchenband	76	Brotzeittüten-Gespenster
Klingende Geschichten	77	Papier altern lassen
Klanggebäude bauen	78	Straßenmalkreiden
		Filtertütenbilder
5. Kapitel: Schmecken und Riechen – Der Duft der großen Welt		101
Gummibärchen selbst gemacht	79	Drucken mit verschiedenen Materialien
Duftöl	80	Fensterbilder
Marzipanfiguren kneten	81	Mit Eiswürfeln malen
Limonade selbst herstellen	82	Zuckerkreidegemälde
Eis am Stiel	84	Ostereier mit Naturfarben färben
Quarkcreme mit Obst	85	Klatschbild mit Wolle
Die Duftdetektive	86	Mit Naturfarben malen
		Spiral-Windspiel
		Halb und Halb
		Salzbilder

8. Kapitel:		
Werken mit Holz, Stein, Stoff – Meiner Hände Arbeit	Bücher	142
Gipsabdrücke	Bügelperlen	143
Gipsbilder und Mosaiken		
Schnurkugel	10. Kapitel:	
Klingende Murmelbahn	Im Urlaub, in Auto, Bahn, Flugzeug – Spiele aus der Handtasche	
Porenbeton – Reliefs und Skulpturen	Die Geschichte von Herrn Groß und Herrn Klein	145
Holzscheit-Aliens	Sachen zählen	146
Klorollen und andere Pappkartons basteleien	Worte in Silben zerlegen	147
Glücksbringer flechten	Ich packe meinen Koffer	148
Murmelhaus aus Schuhkarton	Erde Wasser Feuer Luft	149
Knautschbälle aus Sand und Luftballons	Mein Onkel hat einen Laden	150
Bälle aus Märchenwolle	Montagsmaler nach Ansage	150
Ketten Auffädeln	Ich sehe was, was Du nicht siehst – gereimt	151
Eierkarton Schiffe	Abzählreime	152
Murmel-Geschicklichkeitsspiel		
Taschentuch Püppchen	11. Kapitel:	
Sandbild	Feste und Geburtstage – Viel Spaß, wenig Stress	
Türschild aus Holz	Rennfahrerlehrgang	155
	Zirkusaufführung	157
	Künstlerwerkstatt	159
9. Kapitel:		
Gekauftes Spielzeug – Sinnvolle Investitionen	12. Kapitel:	
Trampolin	Serviceteil	
Glockenspiel oder andere einfache Instrumente	Glossar	161
Laufrad und Tretroller	Kurzübersicht I: die jeweils 5 besten Spiele für jede Gelegenheit	
Papier und Stifte	Die 5 besten Spiele für ein Kind	163
Hammerspiel	Die 5 besten Spiele für viele Kinder	163

Die 5 besten Spiele für Regenwetter	164	Spiele für die Umgebungs-Wahr- nehmung	167
Die 5 besten Spiele für Wartezeiten	164	Spiele für die Kognition	168
Die 5 besten Tobespiele	165	Sach- und Materialregister	169
Die 5 besten Spiele, die beruhigen	165	Alphabetisches Register	171
Kurzübersicht II: die jeweils 5 besten Spiele nach Förder-Bereichen		Register nach Förderbereichen	173
Spiele für die Grobmotorik	166		
Spiele für die Feinmotorik	166	Interessante Links und Literatur	176
Spiele für die Körper-Eigen- wahrnehmung	167		