

Inhalt

Vorwort und Einführung	9	Seilspringen	39
Entwicklungsschritte von Kindern im Alter von 4 bis 6 Jahren	13	Seilwirbel	40
Praktische Tipps zum Malen, Basteln und Spielen	15	Seifenblasenfangen	41
		Bunte Seifenblasen	42
		Riesenseifenblasen	42
		Ritt auf der Schneeschaufel	44
1. Kapitel:		Einfrieren – ein Fangspiel	45
Bewegungsspiele drinnen – Wenn das Wohnzimmer zur Turnhalle wird		Sprung durch den Regenbogen	46
Feuer – Wasser – Luft	17	Pferdchen Galopp	47
Spinnenfußball	20	Zirkusaufführung im Garten	48
Bewegungslandschaft	21	Werfen und Fangen	49
Puzzlematten-Schach Spiel	22	Wasserträger	50
Laurentia Lied	23	Pinguine im Garten	51
Taschenlampen Lichtschein fangen	24		
Luftballonspiel mit Schwierigkeiten	25	3. Kapitel:	
Ballon-Eierlauf	25	Sehen und Beobachten –	
Luftballon Tennis	26	Schau mal genauer hin	
Mit den Füßen zählen	27	Puzzles selbst herstellen	53
Das Farben – Ballspiel	28	Geheimtinte aus Zitronensaft	54
Spiele mit Kissen	29	Eiskugeln herstellen	55
Zirkusaufführung im Wohnzimmer	31	Pflanzen im Glas	56
Spiele mit einer Teigrolle	33	Zauberbilder entdecken	58
Bleistiftrennen	35	Detailbilder raten	59
Tennisballmassage	36	Kommissar Augen-auf	60
		Schnappmemo Spiel	61
2. Kapitel:		Grundflächen zuordnen	62
Bewegungsspiele draußen – Nur wer fällt, lernt wieder aufzustehen		Guckglas – ein Bär in seiner Höhle	63
Dreibeinlauf	37	Selbst gemachtes Lexikon	64
Eierlauf mit Tennisschläger	38	Einfaches Schattentheater	65

Sonnenblumen in Pappbechern	66	6. Kapitel:	
Farbige Brillen	67	Fühlen und Tasten –	
Gefühlsuhr	68	Die Welt be-greifen	
Rasenkopf	69	Knete selbst herstellen	87
Einfaches Würfelspiel	70	Rückenschreiben	88
		Arbeiten mit Ton	89
		Skulpturen aus Alufolie	91
		Salzteig Zaubereien	92
		Eine Straße aus Fußabdrücken	93
		Kimspiel: Tast-Domino	93
4. Kapitel:		7. Kapitel:	
Hören und Zuhören –		Malen, Schneiden, Kleben –	
Musik in meinen Ohren		Mal nicht im Malbuch	
Telefon aus Pappbechern	71	Serviettentechnik mal anders	95
Erbsenrascheln – Hörmemospiel	72	Krepppapier-Vögel	96
Bleistiftgeräusche	73	Brotzeittüten-Gespenster	97
Nuss-Kastagnetten	74	Papier altern lassen	98
Tontopf Trommel	75	Straßenmalkreiden	99
Klingende Luftballons	76	Filtertütenbilder	101
Die Küchenband	76	Drucken mit verschiedenen	
Klingende Geschichten	77	Materialien	102
Klanggebäude bauen	78	Fensterbilder	103
		Mit Eiswürfeln malen	104
5. Kapitel:		Zuckerkreidegemälde	105
Schmecken und Riechen –		Ostereier mit Naturfarben färben	106
Der Duft der großen Welt		Klatschbild mit Wolle	107
Gummibärchen selbst gemacht	79	Mit Naturfarben malen	108
Duftöl	80	Spiral-Windspiel	109
Marzipanfiguren kneten	81	Halb und Halb	110
Limonade selbst herstellen	82	Salzbilder	111
Eis am Stiel	84		
Quarkcreme mit Obst	85		
Die Duftdetektive	86		

8. Kapitel:		Bücher	142
Werken mit Holz, Stein, Stoff – Meiner Hände Arbeit		Bügelperlen	143
Gipsabdrücke	113		
Gipsbilder und Mosaik	114	10. Kapitel:	
Schnurkugel	116	Im Urlaub, in Auto, Bahn, Flugzeug – Spiele aus der Handtasche	
Klingende Marmelbahn	118	Die Geschichte von Herrn Groß und Herrn Klein	145
Porenbeton – Reliefs und Skulp- turen	119	Sachen zählen	146
Holzseife-Aliens	120	Worte in Silben zerlegen	147
Klorollen und andere Pappkarton- basteien	122	Ich packe meinen Koffer	148
Glücksbringer flechten	124	Erde Wasser Feuer Luft	149
Marmelhaus aus Schuhkarton	125	Mein Onkel hat einen Laden	150
Knautschbälle aus Sand und Luftballons	126	Montagsmaler nach Ansage	150
Bälle aus Märchenwolle	128	Ich sehe was, was Du nicht siehst – gereimt	151
Ketten Auffädeln	129	Abzählreime	152
Eierkarton Schiffe	130		
Marmel-Geschicklichkeitsspiel	131	11. Kapitel:	
Taschentuch Püppchen	132	Feste und Geburtstage – Viel Spaß, wenig Stress	
Sandbild	133	Rennfahrerlehrgang	155
Türschild aus Holz	134	Zirkusaufführung	157
		Künstlerwerkstatt	159
9. Kapitel:		12. Kapitel:	
Gekauftes Spielzeug – Sinn-volle Investitionen		Serviceteil	
Trampolin	135	Glossar	161
Glockenspiel oder andere einfache Instrumente	137	Kurzübersicht I: die jeweils 5 besten Spiele für jede Gelegenheit	
Laufgrad und Tretroller	138	Die 5 besten Spiele für ein Kind	163
Papier und Stifte	139	Die 5 besten Spiele für viele Kinder	163
Hammerspiel	141		

Die 5 besten Spiele für Regenwetter	164	Spiele für die Umgebungs-Wahr- nehmung	167
Die 5 besten Spiele für Wartezeiten	164	Spiele für die Kognition	168
Die 5 besten Tobespiele	165	Sach- und Materialregister	169
Die 5 besten Spiele, die beruhigen	165	Alphabetisches Register	171
Kurzübersicht II: die jeweils 5 besten Spiele nach Förder-Bereichen		Register nach Förderbereichen	173
Spiele für die Grobmotorik	166	Interessante Links und Literatur	176
Spiele für die Feinmotorik	166		
Spiele für die Körper-Eigen- wahrnehmung	167		