

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	7
 Teil 1	 9
1 Jassarten	10
2 Kartensorten	11
3 Deutsche Karten	13
3.1 Reihenfolge bei den deutschen Karten	13
3.2 Obenabe	15
3.3 Zählwerte	18
3.4 Trumpf-Farbe sticht	20
3.5 Zusammenzählen	26
3.6 Schreiben	28
4 Französische Karten	31
4.1 Reihenfolge bei den französischen Karten	31
4.2 Obenabe	33
4.3 Zählwerte	36
4.4 Trumpf-Farbe sticht	38
4.5 Zusammenzählen	44
4.6 Schreiben	46

Teil 2	49
5 Grundidee des Schiebers	50
6 Vorhand-Entscheid oder Schieben?	56
6.1 Kriterien für Vorhand-Entscheid oder Schieben	58
6.2 Entscheidungshilfen zum Entscheid Vorhand-Trumpf oder Schieben	64
6.3 Vereinbarung Zählweise	68
7 Trumpf-Entscheid beim geschobenen Spiel	69
7.1 Ausgangslage	69
7.2 Mittelmässiger Trumpf im geschobenen Spiel	70
7.3 Was spielt Vorhand aus im geschobenen Spiel?	72
8 Obenabe und Undenufe	75
8.1 Eigenheiten von Obenabe und Undenufe	75
8.2 Vergleich mit dem Trumpf-Spiel	76
8.3 Undenufe	79
8.4 Risiken beim geschobenen Obenabe und Undenufe	81
8.5 Vereinbarung Zählweise: Obenabe und Undenufe dreifach?	86
9 Weisen	88
9.1 Prinzip des Weisens	88
9.2 Weisregeln	90
9.3 Stöck weisen und Kreuzweis	92
10 Taktik und Risiko	94
10.1 Weisen und Taktik	94
10.2 Priorität beim Spielende (Ausmachregel)	98
10.3 Anziehen und Verwerfen	99
10.4 Schmieren	100
10.5 Einprägen der gespielten Karten	101
10.6 Multiplikation des Risikos	102
Glossar	105