

Inhaltsverzeichnis

Zum Geleit	12
Statt eines Vorworts	14
1. KAPITEL	18
Schachpartie und Komposition	18
Studien kennen bringt Gewinn	19
Die unterlassene Nutzenanwendung	20
Das Vorbild (1)	20
Das Vorbild (2)	23
Den Omnibus verpasst	23
Partie und Studie	24
Nach fünfzig Jahren	25
Zugzwanggedanken	28
2. KAPITEL	30
Der Kampf um das Tempo	30
Mit Tempo ins Quadrat!	30
Auf schmalem Grat	31
Ja, die „Übergänge“!	32
Das einleitende Spiel	32
Kritischer Punkt	33
Auf Zugumstellungen achten!	33
Pendeleien	34
Die gute Gelegenheit	36
Trumpf und Gegentumpf	36
Eines schickt sich nicht... ..	37
... für alle	38
Das goldene Schach	39
Es sieht so einfach aus	39
Die doppelte Pointe	40
Kampf ums Schach	41
Sehr peinlich	43
Eine widerlegte Analyse	44
Kleiner Fehltritt	45
Siegreich zurück	45
Gelungener Übergang	46
Zur „Wiederholung“	46
Im Widerstreit	47

3. KAPITEL	49
Lenkung und Lockung	49
Eine berühmte Studie von Lasker	49
– und die Nutzenanwendung	49
Vor Lasker gab man remis... ..	51
Eine alte Regel	51
„Herumgezwungener“ Läufer	52
Ablenkung ist auch Lenkung	53
Von gewinnendem Wesen	53
Ein kleines Zwischenschach	54
Das Hineinziehungs-Echo	54
Versäume keine Ablenkung	55
Die Tauschfeldverlagerung	56
Viermal Lenkungsopfer!	56
Eindrucksvolle Deplacierung	57
Nützliche Kenntnis	57
Mit feinsten Delikatesse	58
Echt Bronstein!	58
 4. KAPITEL	 59
Schädliche Steine, Linien und Felder	59
Der geschonte Pattschädling	60
Im Interesse des Patts	61
Einer zuviel an Bord	61
Fein überlegt	62
Von klassischer Einfachheit	62
Wer am Zuge ist	63
Erst Versteckspiel	63
Mit kunstvollen Manövern	65
Freude am Besitz	66
Das Pattversteck	67
Niedergerissener Schutzwall	67
Komplizierte Versteckwahl	68
Der tiefe Schlaf	69
Fehler im Kalkül	69
Schädliche Schräge	70
In Gedanken	70
Der unterbrochene Kontakt	71
Nicht der eine	72
 5. KAPITEL	 74
Leicht- gegen Schwergewicht	74
So muss es gemacht werden	74

Nur der Turm!	75
Den Zugzwang vermeiden	75
Schachhistorischer Fehler	76
Unsterblicher Saavedra	77
Alle guten Geister	78
... waren in Urlaub	79
Zwei Urteilsfehler	80
Einfacher Fall	81
Schon ziemlich schwierig	81
Ganz unwahrscheinlich!	82
Mit „Probispiel“	83
Noch einmal davongekommen	84
Wie die Katze um den heißen Brei	85
Zweimal Tabu	86
Altes Thema, neu verbrämt	86
Von der Seite gesehen	88
Weise Zurückhaltung	89
Drei kleine Negerlein	89
 6. KAPITEL	 91
Die letzte Zuflucht	91
Ruhe nach dem Sturm	91
Lahmgelegter Verkehr	91
Nach altem Vorbild	92
Zum Ausgangspunkt zurück	93
Die glänzende Pointe	93
Kluger Läufer	94
Zu früh aufgegeben	94
Tief verborgen	95
Hohe Schule der Pattkunst	96
Klassiker der Pattwanderungen	98
 7. KAPITEL	 101
Positionelles Remis	101
Das Pattduell	101
Duplizität	101
Ein Schritt zu weit	102
Pattofferten	102
Machtlose Dame	103
Höchst eigenartig	103
Die Remis-Schaukel	104
Eine Schaukeldrohung	105
Im Exil	106

Daneben gelungen!	106
Die Festung	107
8. KAPITEL	109
Der Trumpf des Freibauern	109
Akute Turmlähmung	109
Der Elfmeter	109
Listige Strategie	110
Der kleine David	111
Einmal hin, einmal her	112
Zwei Bauern – ein Tempo!	112
Gut gemacht, Läufer!	113
Doppelter Zugzwang	113
Gefährliche Freibauern	114
Ähnlich – nicht gleich	114
Feines Tempospiel	115
... und des Läufers	116
Patt statt Matt	116
Selbst gegen drei	117
Das treue Ross	117
Entschärfte Sperrzüge	118
Schnöde getäuscht	119
Aus alt mach neu	119
9. KAPITEL	121
Leichte Figuren in schwerem Kampf	121
Wie macht er das bloß?	121
Noch einmal Schachhistorie	121
Gerade noch mattgesetzt!	122
Die vermeintliche Bindung	122
Zwischengeschaltet	123
Matt in der Geheimratsecke	123
Rettung in letzter Sekunde	124
Unterschätzte Gefahren	125
Abenteuerliche Königsfahrt	127
Ein Schritt zu wenig	128
Eingeholt!	128
Nicht alltäglich	129
Tempo, Tempo!	129
Der falsche Läufer	130
Einmal hatte er's gesehen	130
Tempoverlust wird Tempogewinn	133
Schach ist kein Zählspiel!	133

„Der hübsche Reinfall“	134
Angebundener Springer	135
Zerbrochene Ketten	135
Es war nicht so einfach ... (... wie es aussah)	136
10. KAPITEL	139
Zugzwang, Duelle und allerhand Begleiterscheinungen	139
Nicht Opposition – sonst Zugzwang	139
Das feine Gegenspiel	140
Klassische Umgehung	140
Vom Remis zum Verlust	141
Erzwungene Feldräumung	143
Langsam, aber sicher	143
Ein Zugzwangsoffer	144
... und vom Künstler gestaltet	145
Verlagerte Deckung	145
Auf engem Raum	146
Zweimal Platzwechsel	146
Auf dem Wege zur Quelle	147
Parallelogramm der Kräfte	147
Ein eleganter Läufer	148
Und doch	149
Entgegen der Regel	150
Ausmanövriert!	151
Kleines Zugzwangduell	151
Gegenseitiger Zugzwang	152
Der vergessene Freibauer	153
Herrscher über zwei Figuren	154
Verfolgt, gejagt, erobert	155
Der Dauerangriff	155
Geplagter Läufer	156
Schönheit der Logik	157
Freie Bahn dem Turm!	157
Das große Duell	158
Unvergängliche Fesselungskombination	158
Übers Kreuz	159
Kurz vor dem Ziel	159
11. KAPITEL	161
Das schwierige Bauernendspiel	161
Um ein Haar	161
Der große Bogen	162
Zu menschenfreundlich	163

Quo vadis?	163
Er verteidigt sich selbst	164
Autarkie des Doppelbauern	164
Der übersehene Zugzwang	165
Bauern gewinnen „von selbst“	166
Klassischer Durchbruch	167
Warum so pessimistisch?	168
Raffiniertes Tempospiel	169
Weiß fand den Weg	170
Kaum zu glauben!	170
Ein kritisches Feld	171
Ein Remis à la Halberstadt	172
Der Schritt vom Wege	174
Was sind das: „Gegenfelder“?	174
Das schwebende Gleichgewicht	176
Aber hier entschwebt es	176
 12. KAPITEL	 178
Der „Mehrbauer“	178
Felder gleicher Farbe	178
Warum so eilig?	179
Auch der Turm opfert sich	180
Er glaubte es nicht	180
Auf halbem Wege stehen geblieben	182
Dreimal innerhalb eines Jahres	183
Zu weit links zum Gewinn	184
Schon vor 75 Jahren	186
So wär's gegangen	186
Umweg führt ins Verderben	187
Das unbekannte Vorbild	188
In Sicherheit gewiegt	189
 13. KAPITEL	 191
Das Endspielmatt	191
Matt in drei Zügen!	191
Zugzwang der Dame	191
Ins Mattnetz gegangen	192
Das ganze Endspielrepertoire!	193
Mattwitz hilft siegen	194

14. KAPITEL	197
Nachlese	197
Der positionelle Weg	197
In die Enge getrieben	198
Intakte Dame, aber	199
Vorpläne	200
Einfach, doch lehrreich	200
In Remisgefahr	201
Wo der König steht	201
In acht Zügen!	202
Geistreich und brillant	203
Wie gewonnen, so zerronnen	204
Radulescus Fund	204
Zweimal Damenfang	205
„Um die Ecke gezielt“	205
Auch die Großmeister!	206
Ein tragikomischer Springer	206
Waagerecht gefangen	207
Verbunden – gebunden	207
Klassischer Fall	208
Ein Freibauer, prächtig anzuschauen... ..	209
Der letzte Versuch	210
Mit kombinatorischen Mitteln	210
Capablanca's Bauernopfer	211
Die vermeintliche Rettung	211
Positionelles Remis?	212
Das Wandern ist des Königs Lust	213
Ausgedehnte Exkursion	214
Ein reizender Fischer-Zug	214
Hinderliche Masse	215
Ins Leere	216
Der Turm im Kampf gegen den Läufer	216
 Nachwort	 218
 Verzeichnis der hauptsächlich benutzten Quellen	 219
 Zeitschriften	 221
 Namenregister der Autoren und Spieler	 222