

Inhalt

Vorwort	13
---------------	----

Kapitel 1: Professionelles Präsentationsdesign 17

Das professionelle Gestaltungsraster	18
Ein eigenes Gestaltungsraster anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	20
Informationsrelevanz	24
Weißraum	25
Durchgängigkeit	28
Eine Folienbibliothek anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	30
Anordnung und Nähe	32
Gegensätze	33
Farbauswahl und -gestaltung	34
Geeignete Farbabstufungen finden – <i>Schritt für Schritt</i>	36
Ein Inhaltsverzeichnis mit Farbabstufungen anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	37
Designeffekte	41
Bilder als Stärken einer Präsentation	43
Spielräume des Corporate Designs	45
Emotionalität und Sachlichkeit	51
Die Top 11 des Präsentationsdesigns	52

Kapitel 2: Texte spannender gestalten 55

Wichtige Funktionen für Texte	56
Einen Texteffekt erstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	64

Vier Text-Platzhalter im Folienmaster anlegen – <i>Schritt für Schritt</i> ...	65
Freitexte richtig nutzen – <i>Schritt für Schritt</i>	68
Sinnvolle Textgestaltung	69
Sinnvolle Schriftgestaltung	75
Interpretation – Der Weg zur Botschaft	80
Aufzählungen	83
Ihr Logo als Aufzählungszeichen verwenden – <i>Schritt für Schritt</i>	85
Smileys als Aufzählungszeichen einfügen – <i>Schritt für Schritt</i>	88
Kopplung von Text und Bild	90
Texte und Bilder koppeln – <i>Schritt für Schritt</i>	92
SmartArts statt Aufzählungszeichen	97
SmartArts formatieren – <i>Schritt für Schritt</i>	101
Die Grundstruktur des SmartArts verändern – <i>Schritt für Schritt</i>	103
Der Einsatz von Zitaten	107
Kapitel 3: Bilder pfiffig präsentieren	109
Die Auswahl ist entscheidend	110
Bildbeschaffung	112
Grundlagen der Bildgestaltung	116
Den Bildstil festlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	117
Bildstrecken	119
Bildspannung	122
Ein Bild mithilfe der 3er-Regel verbessern – <i>Schritt für Schritt</i>	124
Funktionen der Bildbearbeitung	128
Die Dateigröße minimieren – <i>Schritt für Schritt</i>	136
Freistellen von Bildern	137
Ein Bild mit der Transparenzfunktion freistellen – <i>Schritt für Schritt</i>	138

Ein Bild mithilfe eines Pfades freistellen – <i>Schritt für Schritt</i>	139
Die Freistellen-Funktion nutzen – <i>Schritt für Schritt</i>	144
Texte auf Bildern platzieren – <i>Schritt für Schritt</i>	147
Ein Bilderpuzzle gestalten – <i>Schritt für Schritt</i>	148
Einen Bilderwürfel aufbauen – <i>Schritt für Schritt</i>	150

Kapitel 4: Mehr Pep mit Grafikelementen 155

Formen als Grundlage für Grafikelemente	156
Das Seitenverhältnis beibehalten – <i>Schritt für Schritt</i>	158
Text in Formen	159
Bilder in Formen	160
Formen ausrichten – <i>Schritt für Schritt</i>	161
Ebenen	163
Elemente gruppieren – <i>Schritt für Schritt</i>	164
Formen kombinieren – <i>Schritt für Schritt</i>	165
Zwei Seiten einer Medaille darstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	166
Formen punktgenau bearbeiten – <i>Schritt für Schritt</i>	168
Formen extrahieren und weiterbearbeiten – <i>Schritt für Schritt</i>	169
2D-Figuren anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	172
3D-Figuren bauen – <i>Schritt für Schritt</i>	179
Eine 3D-Kugel gestalten – <i>Schritt für Schritt</i>	184
Piktogramme erstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	185

Kapitel 5: Tabellen, Diagramme und Schaubilder intelligent konzipieren 187

Darstellungskonzepte	188
Eine SmartArt-Grafik verwenden – <i>Schritt für Schritt</i>	190

Erweiterte SmartArt-Konzepte	194
Mit Ebenen arbeiten – <i>Schritt für Schritt</i>	194
Integrierte Darstellungskonzepte	197
Die Bestandteile eines Finanzplans darstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	198
Diagrammbasierte Konzepte	201
Diagramme mit Bild	202
Von Piktogrammen überlagerte Diagramme	204
Ein Diagramm mit Piktogrammen überlagern – <i>Schritt für Schritt</i>	205
Diagramme mit Tiefenebenen	207
Ein Diagramm mit Tiefenebenen erstellen (1) – <i>Schritt für Schritt</i>	208
Ein Diagramm mit Tiefenebenen erstellen (2) – <i>Schritt für Schritt</i>	210
Diagramme mit bildhaften Werten	212
Eine Liniengrafik mit bildhaften Datenpunkten gestalten – <i>Schritt für Schritt</i>	215
Eine Balkengrafik mit bildhaften Werten erstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	217
Eine Säulengrafik mit bildhaften Werten anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	218
Diagramme mit 3D-Objekten	219
Ein Kreisdiagramm mit 3D-Objekten anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	221
Diagramme mit Themenaspekt	223
Ein Wasserfalldiagramm anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	225
Entscheidungstabellen	228
Eine Entscheidungstabelle anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	232
Balken in einer Entscheidungstabelle einsetzen – <i>Schritt für Schritt</i>	233
Eine Liniengrafik als Bild einfügen – <i>Schritt für Schritt</i>	235
Eine Liniengrafik manuell anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	238

Kapitel 6: Zeitstrahl und Abläufe gekonnt visualisieren	241
Konzepte für Zeitstrahlen	242
Phasen einer Entwicklung darstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	248
Einen dynamischen Zeitstrahl anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	251
Konzepte für Abläufe	254
Einen Ablauf bildhaft mit Figuren darstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	268
Einen Ablauf mit Pendellinie erstellen – <i>Schritt für Schritt</i>	270
Kapitel 7: Effekte und Animationen sinnvoll einsetzen	273
Grundlagen der Animationstechnik	274
Regeln für den Einsatz von Animationen	276
Animationsarten	278
Animationen in PowerPoint	279
Eine dezente Textanimation anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	284
Ein Element durch Framing hervorheben – <i>Schritt für Schritt</i>	286
Bereiche zur Hervorhebung einfärben – <i>Schritt für Schritt</i>	290
Einen Bereich mit einer Lupe hervorheben – <i>Schritt für Schritt</i>	292
Einen Agendapunkt hervorheben – <i>Schritt für Schritt</i>	293
Zitatstellen mit einem Textmarker-Effekt	
hervorheben – <i>Schritt für Schritt</i>	295
Textzeilen fokussieren – <i>Schritt für Schritt</i>	299
Diagrammsäulen einzeln animieren – <i>Schritt für Schritt</i>	303
Die Stücke eines Tortendiagramms animieren – <i>Schritt für Schritt</i>	304
Tabellenspalten einzeln einblenden – <i>Schritt für Schritt</i>	305
Tabellenzeilen einzeln einblenden – <i>Schritt für Schritt</i>	309

Ein SmartArt schrittweise animieren – <i>Schritt für Schritt</i>	312
Einen rasanten Titeleffekt anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	314
Eine Kugel als Zugpferd einsetzen – <i>Schritt für Schritt</i>	316
Einen Nachrichtenticker simulieren – <i>Schritt für Schritt</i>	319
Die Welt umkreisen – <i>Schritt für Schritt</i>	321
Kapitel 8: Video- und Audiodateien richtig einbinden	323
Basisfunktionen Video	324
Basisfunktionen Audio	326
Komprimierung	327
Voraussetzungen für die Integration von Video- und Audiodateien	328
Beispiele für die Verwendung von Videos	332
Einen Videoclip mit Text und Grafik überlagern – <i>Schritt für Schritt</i>	334
Eine attraktive Diashow mit Musik anlegen – <i>Schritt für Schritt</i>	339
Kapitel 9: PowerPoint-Dateien geschickt weiterverwenden	345
Die Präsentation im Internet speichern	346
Die Bildschirmpräsentation live übertragen	347
Die Präsentation als PDF speichern	347
Eine Präsentation als Video ausgeben	349
Die gesamte Präsentation auf CD	351
Die Präsentation an Word übergeben	352

Kapitel 10: Weiterführende Informationen	353
Neuerungen	353
Ausblick	357
Tipps und Hinweise	358
Downloads und Hilfe	359
Die DVD zum Buch	360
Glossar	361
Index	367