

Inhalt

Geleitworte	7
Vorwort zur zweiten Auflage	11
Einleitung	13

Computer

Die DEC PDP-8/e	24
Der MOS KIM-1.....	34
Der Apple-1.....	42
Der Commodore PET 2001	56
Der Apple II	64
Der Tandy TRS-80 Model 1	74
Der Commodore VC 20	86
Der IBM PC – Model 5150	92
Der Osborne 1.....	104
Der BBC Micro	118
Der Sinclair ZX81	134
Der TI 99/4A	148
Der Sinclair ZX Spectrum.....	156
Der Commodore 64	172
Der Atari 800 XL	192
Der Schneider CPC 464	204
Der Apple Macintosh	216
Der Philips VG-8010 (MSX)	234
Der Mikroelektronik Mühlhausen KC85/3	244
Der Atari 1040 STFM	258
Der Commodore Amiga 500	274
Der Acorn A3000	282
Der Escom 386-DX/40	300

GOSUBs

Die Vorgeschichte des Homecomputings	15
Was ist ein Computer?.....	50

Die Firma Commodore	62
Die Firma Apple	70
Emulatoren	80
Die Firma IBM	98
Sprachausgabe.....	100
BASIC.....	110
Die Firma Acorn	124
Künstliche Intelligenz	126
Die Firma Sinclair	140
CPU und Assembler.....	142
Die Firma Texas Instruments	154
Computergrafik.....	164
Spielmaschinen.....	180
Die Firma Atari.....	200
Die Firma Amstrad	212
Computerspiele	224
Die Firma PHILIPS	240
Homecomputer aus der DDR	250
Computersound	252
Roboter	266
Speicher.....	290
Peripherie.....	306
Schluss: Retrocomputing	314
 Hands on!	
GOTO 15	325
GOTO 30	331
 Index	
Schlagworte.....	341
Linkverzeichnis	357
Abbildungsverzeichnis.....	365