

# INHALT

|                                                          |           |
|----------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Fallübersicht</b>                                     | <b>12</b> |
| <b>Checklisten</b>                                       | <b>13</b> |
| <b>Übersichten</b>                                       | <b>13</b> |
| <b>Abkürzungsverzeichnis</b>                             | <b>14</b> |
| <b>Einleitung</b>                                        | <b>20</b> |
| Der Fall                                                 | 21        |
| <b>I Die Softwareentwicklung nach deutschem Recht</b>    | <b>26</b> |
| 1 Urheberrechtliche Betrachtung                          | 26        |
| 1.1 Software als urheberrechtlich geschütztes Werk       | 26        |
| 1.2 Besondere Regelungen für Software                    | 38        |
| 1.2.1 Begriff „Computerprogramm“                         | 39        |
| 1.2.2 Entwurfsphase                                      | 43        |
| 1.2.3 Abgrenzung zur Idee                                | 44        |
| 1.2.4 Schutzzumfang                                      | 45        |
| 1.2.5 Smart Contracts und Blockchain                     | 48        |
| 1.3 Urheber und Rechtsinhaber                            | 54        |
| 1.3.1 Urheberschaft                                      | 55        |
| 1.3.2 Künstliche Intelligenz                             | 61        |
| 1.3.3 Rechtsinhaberschaft im Arbeitsverhältnis           | 69        |
| 1.4 Der Rechtsstreit und -weg                            | 76        |
| 1.5 Zustimmungsbefürftige Handlungen                     | 83        |
| 1.5.1 Die Änderungsbefugnis                              | 85        |
| 1.5.1.1 Versionierung                                    | 87        |
| 1.5.1.2 Urheberrechtsvermerk und Dauer des Urheberrechts | 90        |
| 1.5.2 Die Sicherungskopie                                | 94        |
| 1.5.3 Der bestimmungsgemäße Gebrauch                     | 95        |
| 1.5.4 Der Erschöpfungsgrundsatz                          | 99        |
| 1.5.4.1 Veräußerung                                      | 100       |
| 1.5.4.2 AGB- und kartellrechtliche Prüfung               | 102       |
| 1.5.4.3 Miete                                            | 113       |
| 1.5.4.4 Download und Gebrauchsoftware                    | 117       |
| 1.5.4.5 Volumenlizenzen                                  | 137       |
| 1.5.4.6 Pflege und Erschöpfungswirkung                   | 145       |
| 1.5.4.7 Zweiterwerb durch Hardwareüberlassung            | 146       |

|           |                                                                       |            |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------|------------|
| 1.5.4.8   | Weitere Verbote                                                       | 148        |
| 1.5.4.9   | Technische Maßnahmen                                                  | 151        |
| 1.6       | Dekompilierung                                                        | 160        |
| 1.7       | Code-Schutz als Geschäftsgeheimnis                                    | 170        |
| 2         | Patentrechtliche Betrachtung                                          | 177        |
| 2.1       | Zweck des Patents                                                     | 177        |
| 2.2       | Computerimplementierte Erfindungen                                    | 179        |
| 2.3       | Voraussetzungen für Softwarepatente                                   | 182        |
| 2.3.1     | Technizität                                                           | 183        |
| 2.3.1.1   | Rechtsprechung zu computerimplementierten Erfindungen                 | 184        |
| 2.3.1.2   | Rechtsprechung zu technischem Problem und technischer Leistung        | 191        |
| 2.3.2     | Neuheitsschädliche Vorveröffentlichung                                | 203        |
| 2.3.3     | Kriterien der erfinderischen Tätigkeit                                | 210        |
| 2.3.4     | Gewerbliche Anwendbarkeit                                             | 212        |
| 2.3.5     | Maschinen als Erfinder                                                | 213        |
| 2.4       | Patentanmeldung                                                       | 216        |
| 2.5       | Arbeitnehmererfindung                                                 | 220        |
| 2.6       | Freie Erfindungen                                                     | 231        |
| 2.7       | Rechtsübertragung                                                     | 237        |
| 2.8       | Rechtsweg                                                             | 242        |
| 2.8.1     | Rechtsstreitigkeiten über Erfindungen                                 | 242        |
| 2.8.2     | Beschwerdeverfahren                                                   | 243        |
| 2.8.3     | Klageverfahren wegen Nichtigkeit oder Zwangslizenz                    | 245        |
| 2.8.4     | Zuständigkeit in Patentstreitsachen                                   | 248        |
| <b>II</b> | <b>Die Softwareentwicklung nach amerikanischem Recht</b>              | <b>249</b> |
| 1         | Betrachtung nach dem Copyright Law                                    | 249        |
| 1.1       | Computerprogramme als Schutzgegenstand – Copyrightable Subject Matter | 249        |
| 1.2       | Schutzumfang Computerprogramme – Scope of Protection                  | 253        |
| 1.2.1     | Abgrenzung Idee-Ausdrucksform – Idea-Expression Dichotomy             | 255        |
| 1.2.2     | Umfang der Übereinstimmung mit dem Original – Substantial Similarity  | 257        |
| 1.2.3     | Schutzumfang                                                          | 259        |
| 1.3       | Schutzgegenstand der Sammelwerke und abgeleitete Werke                | 274        |

|       |                                                                                |     |
|-------|--------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 1.3.1 | Compilations                                                                   | 274 |
| 1.3.2 | Derivative Works                                                               | 277 |
| 1.3.3 | Beispiele aus Open Source Verträgen                                            | 280 |
| 1.4   | Rechtsinhaberschaft – Author- and Ownership                                    | 284 |
| 1.4.1 | Miturheber – Co-Ownership                                                      | 286 |
| 1.4.2 | Works made for Hire                                                            | 287 |
| 1.4.3 | Sammelwerke                                                                    | 294 |
| 1.4.4 | AI-Authorship                                                                  | 295 |
| 1.4.5 | Rechtsübertragung – Transfer of Rights                                         | 298 |
| 1.5   | Beschränkungen der Exklusivrechte                                              | 299 |
| 1.5.1 | Berechtigte Benutzung – Fair Use                                               | 300 |
| 1.5.2 | Partizipation des Rechtsinhabers – First Sale Doctrine                         | 304 |
| 1.5.3 | Weitere Beschränkungen der Exklusivrechte –<br>Limitations on Exclusive Rights | 315 |
| 1.6   | Umgehung technischer Schutzmaßnahmen –<br>Anti Circumvention                   | 318 |
| 1.7   | Copyright Notice, Registrierung und Schutzdauer                                | 321 |
| 1.8   | Infringement, Remedies und Damages                                             | 328 |
| 1.8.1 | Strafverfahren                                                                 | 334 |
| 1.8.2 | Verfahren bei Anti Circumvention                                               | 337 |
| 2     | Patentierbarkeit – Patentability                                               | 339 |
| 2.1   | Schutzgegenstand – Inventions patentable                                       | 340 |
| 2.2   | Neuheit – Novelty Requirement                                                  | 355 |
| 2.3   | Priorität – Priority                                                           | 366 |
| 2.4   | Stand der Technik – Prior Art                                                  | 369 |
| 2.5   | AI-Inventor                                                                    | 371 |
| 2.6   | Patentanmeldung – Application                                                  | 372 |
| 2.7   | Patentschutz – Patent Grant                                                    | 382 |
| 2.8   | Patentverletzung – Patent Infringement                                         | 384 |
| 2.9   | Rechtsmittel – Remedies                                                        | 388 |
| 3     | Trade Secrets                                                                  | 395 |

|            |                                                                 |            |
|------------|-----------------------------------------------------------------|------------|
| <b>III</b> | <b>Drittsoftware</b>                                            | <b>399</b> |
| 1          | Open Source Software                                            | 399        |
| 2          | Open Source Software als Bestandteil<br>proprietärer Software   | 402        |
| 2.1        | Abgrenzung zu Public Domain Software,<br>Freeware und Shareware | 405        |
| 2.2        | Copyleft-Effekt                                                 | 407        |
| 2.2.1      | Lizenzen ohne Copyleft-Effekt                                   | 410        |

|           |                                                      |            |
|-----------|------------------------------------------------------|------------|
| 2.2.2     | Anwendbares Recht auf OSS-Verträge                   | 412        |
| 2.2.3     | Lizenzen mit strengem Copyleft-Effekt                | 420        |
| 2.2.4     | Lizenzen mit beschränktem Copyleft-Effekt            | 445        |
| 3         | Kompatibilität                                       | 452        |
| <b>IV</b> | <b>Exportkontrolle</b>                               | <b>458</b> |
| 1         | Nationale und europäische Regelungen                 | 458        |
| 1.1       | Genehmigungspflichten beim Export von Software       | 459        |
| 1.2       | Arten der Genehmigung                                | 468        |
| 1.2.1     | Ausfuhr                                              | 468        |
| 1.2.2     | Allgemeine Genehmigung                               | 471        |
| 1.2.3     | Einzelgenehmigung                                    | 472        |
| 1.2.4     | Sammelgenehmigung                                    | 472        |
| 1.3       | Compliance und Verstöße gegen Genehmigungspflichten  | 473        |
| 2         | U.S.-Exportkontrollvorschriften                      | 480        |
| 2.1       | Genehmigungspflichtige Exporte                       | 482        |
| 2.2       | Produktklassifizierung                               | 485        |
| 2.3       | Ausnahmen – Licence Exceptions                       | 487        |
| 2.4       | De Minimis-Level                                     | 491        |
| 2.5       | Weitere Voraussetzungen                              | 497        |
| 2.6       | Verstoß gegen die Exportkontrollvorschriften         | 497        |
| 2.7       | Berücksichtigung in Verträgen                        | 500        |
|           | <b>Schlusswort</b>                                   | <b>503</b> |
|           | <b>Literatur</b>                                     | <b>506</b> |
|           | Aufsätze                                             | 506        |
|           | Kommentare                                           | 512        |
|           | Handbücher, Lehrbücher, Monographien und Sammelbände | 513        |
|           | <b>Stichwortverzeichnis</b>                          | <b>516</b> |