

# Inhalt

<b>1.</b>	<b>Vorbemerkung.....</b>	<b>13</b>
<b>1.1</b>	<b>Überblick.....</b>	<b>13</b>
1.1.1	Inhalte und Ziele .....	13
1.1.2	Voraussetzungen.....	16
<b>2.</b>	<b>Einführung .....</b>	<b>17</b>
<b>2.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>17</b>
<b>2.2</b>	<b>Design-Begriffsexkurs .....</b>	<b>18</b>
<b>2.3</b>	<b>Das Arbeitsfeld Webdesign.....</b>	<b>22</b>
2.3.1	Vom Print- zum Webdesign .....	22
2.3.2	Was umfasst Webdesign? .....	24
<b>2.4</b>	<b>Das World Wide Web.....</b>	<b>26</b>
2.4.1	Entwicklung des World Wide Web.....	26
2.4.2	Das WWW als Mitmach-Medium .....	29
<b>2.5</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>30</b>
<b>3.</b>	<b>Grundlagen des Webdesigns.....</b>	<b>31</b>
<b>3.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>31</b>
<b>3.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>31</b>
<b>3.3</b>	<b>Technik und Design.....</b>	<b>32</b>
3.3.1	Webtechnologien .....	32
3.3.2	Webdesign, ein Kompromissdesign.....	34
<b>3.4</b>	<b>Webstrategien .....</b>	<b>37</b>
3.4.1	Unternehmensrepräsentation.....	37
3.4.2	Informationsplattformen .....	38
3.4.3	Online-Shops .....	39
3.4.4	Auktionsplattformen .....	42
3.4.5	Unterhaltung .....	43
3.4.6	E-Learning .....	43
<b>3.5</b>	<b>Websitetypen .....</b>	<b>44</b>
3.5.1	Statische Website .....	44
3.5.2	Content-basierte dynamische Website .....	45
3.5.3	Rich Internet Applications .....	46
<b>3.6</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>47</b>
<b>3.7</b>	<b>Quiz zu „Grundlagen des Webdesigns“ .....</b>	<b>48</b>
<b>4.</b>	<b>Technische Grundlagen.....</b>	<b>51</b>
<b>4.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>51</b>
<b>4.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>52</b>
<b>4.3</b>	<b>HTML.....</b>	<b>53</b>
4.3.1	HTML oder XHTML? .....	53
4.3.2	Struktur eines HTML-Dokuments .....	54
4.3.3	Die Webseite mit Inhalten füllen .....	58
4.3.4	Sonderzeichen in Textinhalten.....	59
4.3.5	Überschriften.....	59
4.3.6	Absätze und Zeilenumbrüche.....	60
4.3.7	Links.....	60
4.3.8	Bilder.....	60
4.3.9	Textauszeichnungen.....	61

4.3.10	Listen.....	62
4.3.11	Tabellen.....	62
4.3.12	Zitate.....	63
4.3.13	Struktur für das Dokument.....	63
4.3.14	HTML-Übung.....	64
<b>4.4</b>	<b>CSS.....</b>	<b>65</b>
4.4.1	CSS in die Website einbinden.....	65
4.4.2	Regeln und Selektoren.....	66
4.4.3	@-Regeln.....	72
4.4.4	Vererbung und Kaskaden.....	79
4.4.5	Das Boxmodell.....	83
4.4.6	Farben in CSS.....	83
4.4.7	Absolute und relative Maßeinheiten.....	86
4.4.8	CSS-Eigenschaften.....	87
4.4.9	Positionierung mit CSS.....	90
4.4.10	Hacks und Weichen.....	96
<b>4.5</b>	<b>Schritt für Schritt zur HTML-Seite mit Stylesheet.....</b>	<b>97</b>
4.5.1	Schritt 1: Seite strukturieren.....	97
4.5.2	Schritt 2: Den HTML-Code mit Textauszeichnung erstellen.....	98
4.5.3	Schritt 3: Strukturierende Container.....	100
4.5.4	Schritt 4: <body>-Element formatieren.....	104
4.5.5	Schritt 5: Der umgebende Container.....	104
4.5.6	Schritt 6: Den Inhaltsbereich formatieren.....	105
4.5.7	Schritt 7: Kopfbereich gestalten.....	108
4.5.8	Schritt 8: Der Navigationsbereich.....	109
<b>4.6</b>	<b>Alte versus neue Technologien.....</b>	<b>111</b>
<b>4.7</b>	<b>Weiterführende Technologien.....</b>	<b>112</b>
4.7.1	Flash.....	112
4.7.2	Silverlight.....	112
4.7.3	JavaFX.....	112
4.7.4	Das <canvas>-Element.....	112
4.7.5	XML.....	113
4.7.6	Serverseitige Programmiersprachen.....	113
4.7.7	Clientseitige Programmiersprachen.....	115
4.7.8	Datenbanken und SQL.....	115
4.7.9	Ajax.....	120
4.7.10	Abonnementdienste.....	123
<b>4.8</b>	<b>Aktuelle Trends im World Wide Web.....</b>	<b>125</b>
4.8.1	Das Web 2.0.....	125
4.8.2	Semantisches Web.....	126
<b>4.9</b>	<b>Das World Wide Web der Zukunft.....</b>	<b>127</b>
4.9.1	HTML5.....	127
4.9.2	CSS Level 3.....	127
4.9.3	Silbentrennung.....	129
<b>4.10</b>	<b>Bildformate für das WWW.....</b>	<b>130</b>
4.10.1	GIF.....	130
4.10.2	JPEG.....	131
4.10.3	PNG.....	132
4.10.4	SVG.....	133

# Inhalt

4.10.5	Formatentscheidungen.....	133
<b>4.11</b>	<b>Plugins.....</b>	<b>134</b>
4.11.1	Adobe Flash .....	134
4.11.2	Microsoft Silverlight .....	135
4.11.3	Java .....	135
4.11.4	X3D .....	135
4.11.5	PDF.....	136
<b>4.12</b>	<b>Entwicklerwerkzeuge.....</b>	<b>136</b>
4.12.1	HTML-Editoren .....	136
4.12.2	Content-Management-Systeme .....	137
4.12.3	Bildbearbeitungssoftware .....	138
4.12.4	Toolbars und Browsertools.....	138
<b>4.13</b>	<b>Entwickeln für den unbekanntem Anwender.....</b>	<b>139</b>
4.13.1	Plattformen, Browser und Toolbars .....	139
4.13.2	Monitore und Auflösungen .....	140
<b>4.14</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>141</b>
<b>4.15</b>	<b>Quiz zu „Technische Grundlagen“ .....</b>	<b>142</b>
<b>4.16</b>	<b>Übung: „Tragamin“ Webseite aufbauen.....</b>	<b>145</b>
<b>5.</b>	<b>Siteplanung.....</b>	<b>147</b>
<b>5.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>147</b>
<b>5.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>148</b>
<b>5.3</b>	<b>Briefing und Projektplanung .....</b>	<b>148</b>
5.3.1	Kundenanforderungen .....	149
5.3.2	Main Idea .....	151
5.3.3	Ablauf- und Projektplanung .....	151
5.3.4	Angebot / Kostenplanung.....	153
<b>5.4</b>	<b>Information und Analysen .....</b>	<b>155</b>
5.4.1	Zielgruppenanalyse .....	155
5.4.2	Websiteanalysen .....	156
5.4.3	Materialsichtung .....	157
5.4.4	Corporate-Design-Vorgaben.....	158
5.4.5	Überarbeitete Projektformulierung .....	159
<b>5.5</b>	<b>Technische Vorplanung.....</b>	<b>159</b>
5.5.1	Domains .....	159
5.5.2	Webhosting .....	161
5.5.3	Webserver .....	163
<b>5.6</b>	<b>Strukturdesign .....</b>	<b>164</b>
5.6.1	Inhaltlicher Aufbau .....	164
5.6.2	Sitestrukturmodelle .....	165
5.6.3	Strukturlayout .....	168
<b>5.7</b>	<b>Interaktionsdesign.....</b>	<b>170</b>
5.7.1	Navigationskonzept .....	171
5.7.2	Persistente Navigation .....	174
5.7.3	Dynamisch generierte Navigation .....	175
5.7.4	Zielgruppenorientierte Navigation .....	175
5.7.5	Teaser und Ankerlinklisten.....	176
5.7.6	Quicklinks.....	177
5.7.7	Verzeichnisse und Sitemaps .....	177

5.7.8	Breadcrumbtrail.....	178
5.7.9	Suchfunktionen .....	179
5.7.10	Hilfe und Guided Tour.....	179
5.7.11	Slider, Carousel etc. ....	180
5.7.12	Das Navigationslayout .....	181
<b>5.8</b>	<b>Projektorganisation.....</b>	<b>185</b>
5.8.1	Arbeitsserver .....	185
5.8.2	Namenskonventionen .....	185
5.8.3	Projektdokumentation.....	186
<b>5.9</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>187</b>
<b>5.10</b>	<b>Quiz zu „Siteplanung“ .....</b>	<b>187</b>
<b>5.11</b>	<b>Übung: Siteplanung der „pixographen“-Site .....</b>	<b>189</b>
<b>6.</b>	<b>Designentwurf.....</b>	<b>193</b>
<b>6.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>193</b>
<b>6.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>194</b>
<b>6.3</b>	<b>Look &amp; Feel.....</b>	<b>195</b>
<b>6.4</b>	<b>Usability.....</b>	<b>197</b>
6.4.1	Typografie am Bildschirm.....	199
6.4.2	Farbe am Bildschirm.....	202
<b>6.5</b>	<b>Accessibility.....</b>	<b>203</b>
<b>6.6</b>	<b>Screendesign .....</b>	<b>207</b>
6.6.1	Was umfasst Screendesign? .....	207
6.6.2	Designstil.....	207
6.6.3	Bildsprache und Metaphern .....	209
6.6.4	Seitenunterteilung / Raster.....	210
6.6.5	Seitenkomposition.....	212
6.6.6	Bildkonzept .....	214
<b>6.7</b>	<b>Interfacedesign .....</b>	<b>216</b>
6.7.1	Was umfasst Interfacedesign? .....	216
6.7.2	Orientierung .....	217
6.7.3	Farbkodierung .....	218
6.7.4	Navigationskonventionen .....	220
6.7.5	Navigationsmenüs .....	222
6.7.6	Bildbuttons.....	225
6.7.7	Navigationskulissen .....	227
6.7.8	Bilder als Schaltflächen .....	228
6.7.9	Textlinks .....	229
6.7.10	Favorite-Icons.....	231
<b>6.8</b>	<b>Designarbeits Schritte .....</b>	<b>232</b>
6.8.1	Scribble, Vorentwurf .....	232
6.8.2	Basic Photoshop-Layout.....	233
6.8.3	Rasterentwicklung.....	234
6.8.4	Detailentwurf .....	236
<b>6.9</b>	<b>Präsentation grafischer Prototyp .....</b>	<b>237</b>
<b>6.10</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>238</b>
<b>6.11</b>	<b>Quiz zu „Designentwurf“ .....</b>	<b>239</b>
<b>6.12</b>	<b>Übung: Screen- und Interfacedesign der „pixographen“-Site .....</b>	<b>241</b>

<b>7.</b>	<b>Prototyping.....</b>	<b>243</b>
<b>7.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>243</b>
<b>7.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>244</b>
<b>7.3</b>	<b>HTML-Prototyp .....</b>	<b>244</b>
7.3.1	Grundsätzlicher Aufbau der Seiten, HTML-Layout.....	244
7.3.2	Der HTML-Quelltext.....	245
7.3.3	Organisieren des Stylesheets.....	246
7.3.4	Grafiken.....	247
7.3.5	Browseranpassung.....	248
7.3.6	Browser-Reset .....	249
7.3.7	Code Reviews.....	250
<b>7.4</b>	<b>Styleguide.....</b>	<b>251</b>
<b>7.5</b>	<b>Freigabe zur Umsetzung.....</b>	<b>253</b>
<b>7.6</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>255</b>
<b>7.7</b>	<b>Quiz zur „Technischen Umsetzung“ .....</b>	<b>255</b>
<b>7.8</b>	<b>Übung: Prototyping der „pixographen“-Site .....</b>	<b>257</b>
<b>8.</b>	<b>Assetdesign.....</b>	<b>259</b>
<b>8.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>259</b>
<b>8.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>260</b>
<b>8.3</b>	<b>Storyboard und Dokumentation.....</b>	<b>260</b>
<b>8.4</b>	<b>Texte im Web .....</b>	<b>262</b>
8.4.1	Text erstellen .....	262
8.4.2	Text gestalten .....	264
<b>8.5</b>	<b>Bildtypografie .....</b>	<b>266</b>
8.5.1	Bildheadlines.....	267
8.5.2	Semantikbezug in Bildheadlines .....	268
<b>8.6</b>	<b>Grafiken und Bilder im Web.....</b>	<b>269</b>
8.6.1	Funktionen von Bildern .....	270
8.6.2	Bilddefinitionen .....	272
8.6.3	Bildoptimierung.....	276
8.6.4	Freistellen .....	277
8.6.5	Bildrandgestaltung.....	280
8.6.6	Singuläre Hintergrundbilder .....	283
8.6.7	Bildkacheln.....	284
8.6.8	Headerbilder.....	288
8.6.9	Buttons und Mouseovers .....	288
8.6.10	Weitere Bildbearbeitungsmethoden.....	290
<b>8.7</b>	<b>Multimedialinhalte .....</b>	<b>290</b>
8.7.1	Über Animation .....	290
8.7.2	Bildplayer / Diashow .....	291
8.7.3	Animierte GIFs.....	292
8.7.4	RIA-Animationen.....	292
8.7.5	Filme / Videos .....	292
8.7.6	Musik / Audio .....	293
8.7.7	Sonstige Multimediaanwendungen .....	293
<b>8.8</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>293</b>
<b>8.9</b>	<b>Quiz zu „Assetdesign“ .....</b>	<b>294</b>
<b>8.10</b>	<b>Übung: Storyboard und Assetdesign der „pixographen“-Site .....</b>	<b>297</b>

<b>9.</b>	<b>Technische Umsetzung.....</b>	<b>299</b>
<b>9.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>299</b>
<b>9.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>299</b>
<b>9.3</b>	<b>Vom Prototyp zur fertigen Website .....</b>	<b>300</b>
9.3.1	Dynamischer Content.....	300
9.3.2	Skripte und Multimediainhalte.....	301
9.3.3	Grafiken optimieren .....	301
<b>9.4</b>	<b>Informationsdarstellung auf anderen Medien .....</b>	<b>301</b>
9.4.1	Druckversion .....	301
9.4.2	Mobile Endgeräte.....	307
<b>9.5</b>	<b>Interaktion mit dem Benutzer .....</b>	<b>309</b>
9.5.1	Formulare .....	309
9.5.2	Cookies und Sessions .....	310
<b>9.6</b>	<b>Suchmaschinenoptimierung .....</b>	<b>311</b>
9.6.1	Seiteninhalt und Relevanz.....	311
9.6.2	Meta-Tags .....	312
<b>9.7</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>313</b>
<b>9.8</b>	<b>Quiz zu „Technische Umsetzung“ .....</b>	<b>313</b>
<b>9.9</b>	<b>Übung: Technische Umsetzung der „pixographen“-Site..</b>	<b>314</b>
<b>10.</b>	<b>Tests und Launch .....</b>	<b>317</b>
<b>10.1</b>	<b>Lernziele.....</b>	<b>317</b>
<b>10.2</b>	<b>Einleitung.....</b>	<b>318</b>
<b>10.3</b>	<b>Testphasen.....</b>	<b>318</b>
10.3.1	Dokumententests .....	318
10.3.2	Funktionstests .....	319
10.3.3	Usability Testing .....	321
10.3.4	Accessibility Testing.....	325
10.3.5	Security Testing.....	325
<b>10.4</b>	<b>Veröffentlichung der Website .....</b>	<b>326</b>
<b>10.5</b>	<b>Die Website bekannt machen.....</b>	<b>327</b>
<b>10.6</b>	<b>Wartung und Pflege.....</b>	<b>328</b>
<b>10.7</b>	<b>Auswertung der Logfiles.....</b>	<b>329</b>
<b>10.8</b>	<b>Resümee.....</b>	<b>331</b>
<b>10.9</b>	<b>Quiz zu „Tests und Launch“ .....</b>	<b>332</b>
<b>10.10</b>	<b>Übung: Testen der „pixographen“-Site .....</b>	<b>333</b>
	<b>Abbildungsverzeichnis.....</b>	<b>335</b>
	<b>Linkverzeichnis .....</b>	<b>341</b>
	<b>Literaturverzeichnis .....</b>	<b>343</b>
	<b>Index .....</b>	<b>345</b>
	<b>Quizlösungen .....</b>	<b>353</b>
	<b>Online-Material .....</b>	<b>357</b>
	<b>Die Autoren.....</b>	<b>359</b>