

INHALT

EINFÜHRUNG.....	5
ALLGEMEINE BAUTIPPS	6
CREEPER IM WALD	8
GIFTPILZHAUS	10
STRANDHÜTTE.....	14
ALARMANLAGE.....	18
TRESOR DES ÜBERLEBENSKÜNSTLERS..	20
KOMBINATIONSSCHLOSS	24
FEEN-BAUMHAUS	26
SUPERHELDEN-FLUGSCHULE	30
GEGENSTANDSZERSTÖRER.....	36
LÖSCHFLUGZEUG.....	38
SCHIESSSTAND.....	42
HALLOWEEN-LABYRINTH.....	46
LORENBAHNHOF	48
LOREN-EINSAMMLER	54
HÜPFBURG	56
MITTELALTERLICHE WINDMÜHLE.....	60
PORTAL-AN-AUS-SCHALTER	64
AMPHITHEATER.....	66
VERSTECKTER BUNKER.....	72
DELFINBRUNNEN	78
VOGELHAUS-PYRAMIDE	80
TIEFSEE-U-BOOT	86
UNTERWASSER-LUFTSCHLEUSE	90
KOMBINATIONSHERAUSFORDERUNGEN..	92
AUF WIEDERSEHEN!.....	94