

Inhaltsverzeichnis

Geometrische Begriffe / Oberbegriffe / Eigenschaftsbegriffe	S.1-4
Ebene Figuren zeichnen und erkennen	S.5-6
Eigenschaften von ebenen Figuren erkennen, unterscheiden und benennen	S.7-9
Das Geo-Dreieck kennen und verwenden lernen.....	S.10-13
Rechte Winkel konstruieren und kennzeichnen	S.14-16
Verschiedene Winkel kennen lernen.....	S. 17-18
Kopfgeometrie	S. 19
Spiegelungen/Spiegelachsen.....	S.20-23
Kreuzworträtsel	S.24
Ebene Figuren zeichnen und beschreiben	S.25-29
Flächen kennen lernen.....	S.30-31
Den Umfang ermitteln und berechnen, Streckenlängen messen	S.32-35
Erstes Programmieren	S.36-38
Flächeninhalte ermitteln, vergleichen und berechnen	S.39-46
Kreuzworträtsel	S.47
Räumliche Objekte kennen lernen und zeichnen	S.48-56
Kreuzworträtsel	S.57
4 gewinnt	S.58
Knobelaufgaben.....	S. 59