

– Grundlagen	4
– Kompetenzen	4
– Anwendungssituation	4
– Ziele des Unterrichtsvorhabens	5
– Pädagogische Perspektiven	5
– Sachanalyse	6
	10
– Grundlagen	10
Kompetenzstufen	
– Lektionsbeginn	10
Befreiungs-Fangen, Tier-Improvisation, Bewegungsfolge D'Tier vom Urwald	
– Hauptteil	12
Mattentransport, Radspinnen-Kreisel, Rückenschaukel, Roll- und Drehspektakel entlang einer schiefen Ebene, Tier-Parcours	
– Lektionsabschluss	13
Gürteltier-Atmung, Befreiungs-Fangen	
	14
– Grundlagen	14
Material und Sicherheit, Kompetenzstufen	
– Lektionsbeginn	15
Welche Aufgabe muss gelöst werden?, Langbanktransport, Magische Radspinne, Bewegungsfolge D'Tier vom Urwald	
– Hauptteil Ring-Zone	16
Ring-Check, Erkundung, Mattenschwingen, Überdrehen rückwärts und vorwärts, Flussüberquerung, Schaukeln	
– Hauptteil Eigenaktivitäten	17
– Lektionsabschluss	17
Auswertung des Lern- und Arbeitsprozesses, Körperreise zur Entspannung, Affe – Gürteltier – Radspinne, Befreiungs-Fangen	
	18
– Tier-Parcours 1 und 2	18
Kompetenzstufen, Beurteilungskriterien der Lehrperson, Vorbereitung der Anwendungssituation, Material, Erste Lektion: Radspinnen-Gürteltier-Parcours, Zweite Lektion: Gibbon-Parcours, Auswertung des Unterrichtsvorhabens	
	20
– Welche Aufgabe muss gelöst werden?	21
– Mini-Buch	22
– Beurteilungsbogen	23
– Gewandt wie Gürteltiere, Radspinnen und Gibbons	24
– Rolle vorwärts	26
– Langbank-Rad	27
– Rad	28
– Schaukeln an den Ringen	29
	30