

# INHALT

Gruß der Spieler	8
Kapitel 1: Ahoi, Kiel!	17
Kapitel 2: Die weiße Wand	26
Kapitel 3: Achtung, Trikotdiebe!	33
Kapitel 4: Niklas und das Memory	42
Kapitel 5: Runes guter Rat	50
Kapitel 6: Müffeltier macht Mathe	60
Kapitel 7: Eine heiße Spur!	71
Kapitel 8: Der mega-schwierige Code	81
Kapitel 9: Trainieren anstatt kontrollieren?	92
Kapitel 10: 40 Liegestütze	103
Kapitel 11: Bunt, bunter, bunt wie Streusel	112
<hr/>	
Werde Testleser & Quizprofi	123
Weitere Abenteuer	124
Platz für deine Autogramme	128