

# Inhalt

**Vorwort 6**

## **1 EXPERIMENTE MIT „LUFT“**

- 1 VERSUCH: Luft ist überall 8**
- 2 VERSUCH: Luft spüren 10**
- 3 VERSUCH: Was wird von Luft getragen? 11**
- 4 VERSUCH: Bewegte Luft 12**
- 5 VERSUCH: Warme und kalte Luft 13**
- 6 SACHGESPRÄCH MIT VERSUCH: Warum fliegt ein Heißluftballon? 15**
- 7 KREATIVAKTION: Heißluftballons im Gruppenraum 16**
- 8 VERSUCH MIT KREATIVAKTION: Warme Luft bewegt Dinge 18**
- 9 VERSUCH: Die Luftballonrakete 20**
- 10 VERSUCH: Ein Boot auf Tauchgang 21**
- 11 VERSUCH: Wir sehen Luft 22**
- 12 VERSUCH: Was wiegt Luft? 23**
- 13 VERSUCH: Flaschentornado 25**

## 2 EXPERIMENTE MIT „WASSER“

- 14 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Wo ist überall Wasser? 28
- 15 VERSUCH: Wasser mit allen Sinnen erleben 29
- 16 SACHGESPRÄCH MIT BEWEGUNGSSPIEL:
  - Die Aggregatzustände von Wasser 30
- 17 VERSUCH: Was sinkt, was schwimmt? 32
- 18 VERSUCH: Die Knetkugel schwimmt 33
- 19 VERSUCH: Schwimmflügel 34
- 20 VERSUCH: Wasserdruck 35
- 21 SPIEL MIT VERSUCH: Hydraulik 36
- 22 VERSUCH: Oberflächenspannung 38
- 23 VERSUCH: Wasser fließt nach oben 39
- 24 VERSUCH: Seifenblasen 41
- 25 SPIEL: Spiel und Spaß mit der Wasserbahn 43

## 3 EXPERIMENTE MIT „LICHT“

- 26 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Was ist Licht? 46
- 27 VERSUCH: Licht breitet sich aus 47
- 28 VERSUCH: Lichtdurchlässig 48
- 29 VERSUCH: Licht wird gebrochen 49
- 30 VERSUCH MIT KREATIVAKTION: Licht können wir lenken 50
- 31 KREATIVAKTION: Unsere eigene Diskokugel 51
- 32 VERSUCH: Schattenspiele 52
- 33 KREATIVAKTION: Die Schattendose 54
- 34 VERSUCH: Farben im Dunkeln 54
- 35 VERSUCH: Sonne und Schatten 56
- 36 VERSUCH MIT KREATIVAKTION: Sonnenuhr 58

## 4 EXPERIMENTE MIT „MAGNETEN UND STROM“

- 37 VERSUCH: **Der Magnet** 60
- 38 VERSUCH: **Was ist magnetisch?** 61
- 39 VERSUCH MIT KREATIVAKTION: **Das Labyrinth** 62
- 40 KREATIVAKTION: **Angelspiel** 64
- 41 VERSUCH: **Magnetische Momente** 65
- 42 VERSUCH: **Der magische Ballon** 66
- 43 VERSUCH: **Der einfache Stromkreis** 67
- 44 VERSUCH: **Der Schalter** 69
- 45 VERSUCH: **Was leitet Strom?** 70
- 46 GESCHICKLICHKEITSSPIEL: **Der heiße Draht** 72
- 47 ELTERNAKTION: **Forschertag** 73

## KOPIERVORLAGEN

- Einladung für die Familie** 74
- Stromkreis** 75
- Magnetisch – Nicht Magnetisch** 76
- Spirale** 77
- Licht breitet sich aus** 78
- Urkunde** 79
- Windrad** 80