

INHALT

Gebrauchsanleitung.....	6
Inventar.....	9
Universität Oxford – In Kriegszeiten.....	11
<i>Am Bahnhof von Bletchley – Der erste Kontakt</i>	19
<i>Das Pub in Bletchley – Spiel und Gelächter</i>	27
<i>Die Unterkunft – Home Sweet Home</i>	35
<i>Eingang zu Bletchley Park – GCCS</i>	43
<i>Das Herrenhaus – Eine befremdliche Begegnung</i>	51
<i>Der Wasserturm – Die Männer von Station X</i>	59
<i>Baracke 1 – Victory</i>	67
<i>Baracke 2 – Tea Time</i>	75
<i>Baracke 3 – Die Atlantikschlacht</i>	83
<i>Baracke 4 – Gärtnern auf hoher See</i>	91
<i>Baracke 6 – Die Nachrichten der Luftwaffe</i>	99
<i>Baracke 8 – Das Innenleben der Enigma</i>	107
<i>Block D – Die Frauen von Bletchley Park</i>	115
<i>Am See – Besuch des Premierministers</i>	123
<i>Das Cottage von Alan Turing</i> <i>– Ein Leben voller Geheimnisse</i>	131
<i>Nachwort – Turings Geheimnis</i>	139
<i>Überprüfung der Schlüsselwörter</i>	143
<i>Tipps</i>	145
<i>Die Lösungen</i>	149
<i>Montageanleitung – Der Nachbau der Enigma</i>	153