

# INHALTSVERZEICHNIS

Einführung	9
Paradies? Jäger, Fischer und Sammler, ein Leben in Freiheit und Überfluss	12
Die Tierwelt in der Steinzeit	15
Projekte im Steinzeitpark Dithmarschen	18
Jagd	24
Spuren und Spurenlesen	29
Fischen	31
Sammeln	35
Nahrungszubereitung	39
Behausungen	44
Werkzeuge und Handwerk	50
Kleidung und Schlafzeug	56
Gerben	63
Wasserfahrzeuge	65
Keramik und Töpfern	70
Kleber	74
Feuer	80
Flint	84
Bogen und Pfeil	88
Speer, Lanze, Wurffholz, Bola	91
Schmuck und Kunst	95

Musik (Instrumente und Gesang)	98
Spiele	100
Ledergeräte	102
Baumrinde als Bau- und Bastelmaterial	105
Schnüre – Material, Herstellung und Verwendung	108
Geflechte und Gewebe	111
Gesundheit	114
Heilung – Schamanismus und Kräuter	116
Vertreibung aus dem Paradies: Die Bauern kommen	117
Zukunft?	120
Literaturquellen	124