

<b>Bevor Sie beginnen ...</b>	<b>4</b>	8.4 Attributblöcke verwalten	84
		8.5 Attributwerte auslesen	87
<b>1 Informationen zu diesem Buch</b>	<b>5</b>	<b>9 Parametrik und Abhängigkeiten</b>	<b>90</b>
1.1 Voraussetzungen und Ziele	5	9.1 Assoziativität und Parametrik	90
1.2 Aufbau und Konventionen	6	9.2 Geometrische Abhängigkeiten	91
<b>2 Polylinien und Splines</b>	<b>8</b>	9.3 Bemaßungsabhängigkeiten	99
2.1 Polylinien zeichnen	8		
2.2 Polylinien bearbeiten	17	<b>10 Dynamische Blöcke</b>	<b>105</b>
2.3 Splines erstellen	22	10.1 Grundlagen zu dynamischen Blöcken	105
2.4 Splines bearbeiten	27	10.2 Der Blockeditor	106
<b>3 Benutzerkoordinatensystem</b>	<b>29</b>	10.3 Parameter und Aktionen	108
3.1 Grundlagen: Wks, Bks und Eks	29	10.4 Abhängigkeitsparameter in dynamischen Blöcken	121
3.2 Das Koordinatensymbol	30		
3.3 Bks definieren	31	<b>11 XRefs, Rasterbilder und DWF-/DGN-Dateien</b>	<b>126</b>
3.4 Der Befehl BKS MAN/_UCSMAN, Alias	34	11.1 Grundlagen zu XRefs	126
3.5 Das aktuelle Bks wechseln	35	11.2 Neue XRefs anlegen	128
3.6 Der Befehl DRSICHT/_PLAN	35	11.3 XRefs handhaben	129
<b>4 Fortgeschrittene Bemaßungstechniken</b>	<b>36</b>	11.4 XRefs vergleichen	147
4.1 Erweiterte Assoziativität	36	11.5 PDF-Dateien erstellen und verwenden	150
4.2 BemStile einsetzen	37		
4.3 Überschreibungen	39	<b>12 Zeichnungen vergleichen</b>	<b>154</b>
4.4 In welchem Bereich bemaßen?	40	12.1 Grundlagen und Einschränkungen beim Vergleich zweier Zeichnungen	154
4.5 Koordinatenbemaßungen	42	12.2 Zeichnungen miteinander vergleichen	155
4.6 Form- und Lagetoleranzen	44		
4.7 Maßwerte mit Toleranzen	44	<b>13 Layouts</b>	<b>160</b>
<b>5 Gruppen, Auswahlsatz und Filter</b>	<b>46</b>	13.1 Layoutgrundlagen	160
5.1 Objekte gruppieren	46	13.2 Layouts im Papierbereich	161
5.2 Der Befehl FILTER	50	13.3 Ansichtsfenster im Papierbereich	163
<b>6 Felder, Tabellen und Beschriftungsobjekte</b>	<b>51</b>		
6.1 Felder	51	<b>14 Messen und Teilen (Objekttyp PUNKT)</b>	<b>170</b>
6.2 Tabellen	54	14.1 Grundlagen zum Objekttyp PUNKT	170
6.3 Beschriftungsobjekte	62	14.2 Der Befehl PTYP	170
<b>7 Blöcke und Bibliotheken</b>	<b>64</b>	14.3 Der Befehl PUNKT/_POINT, Alias	171
7.1 Mit Wiederholteilen arbeiten	64	14.4 Der Befehl TEILEN/_DIVIDE, Alias	171
7.2 Eine Bibliothekszeichnung erstellen	65	14.5 Der Befehl MESSEN/_MEASURE, Alias	172
7.3 Layer ausschalten oder frieren	73		
7.4 Komplexe Blockeinfügungen	74	<b>15 Layerstatus, Layerbefehle und Linientypen</b>	<b>174</b>
7.5 Blöcke bearbeiten	75	15.1 Einen Layerstatus speichern	174
7.6 In eine neue Zeichnung exportieren	76	15.2 Layerbefehle	175
<b>8 Blöcke mit Attributen</b>	<b>77</b>	15.3 ISO-Linientypen	180
8.1 Grundlagen zu Blöcken und Attributen	77	15.4 Komplexe Linientypen	182
8.2 Attributblöcke erstellen	78		
8.3 Attributblöcke einfügen	82	<b>16 Multilinien</b>	<b>184</b>
		16.1 Grundlagen zu Multilinien	184
		16.2 Multilinien zeichnen	185
		16.3 Multilinien bearbeiten	186

<b>17 Fortgeschrittene Textbearbeitung</b>	<b>188</b>	<b>21 AutoCAD und das Internet</b>	<b>225</b>
17.1 Zeilen- und Absatztext	188	21.1 Grundbegriffe zum Internet	225
17.2 Absatztext formatieren	190	21.2 Im DWF-Format publizieren	226
17.3 Textobjekte bearbeiten	192	21.3 Freigabe von Ansichten und aktueller Zeichnung	227
17.4 Bereichskonvertierung	195	21.4 Zeichnungen über das Internet öffnen und speichern	229
17.5 Rechtschreibprüfung	196	21.5 Hyperlinks und Zeichnungen im Web veröffentlichen	229
<b>18 Berechnungen</b>	<b>197</b>	21.6 Nutzung des Internets und Gemeinschaftsarbeit	231
18.1 Der Taschenrechner	197	21.7 PDF-Dateien aus Zeichnungslayouts erstellen und nach In Autodesk Docs hochladen	232
18.2 Der geometrische Rechner	199		
<b>19 Die Windows-Zwischenablage</b>	<b>200</b>	<b>A Anhang</b>	<b>234</b>
19.1 OLE-Anwendungen	200	A.1 Platzhalterzeichen	234
19.2 Aus AutoCAD exportieren	201	A.2 Funktionstasten und Tastenkombinationen	235
19.3 In AutoCAD importieren	203		
19.4 OLE-Objekte	205		
<b>20 Die Express-Tools</b>	<b>208</b>	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>236</b>
20.1 Grundlagen zu Express-Tools	208		
20.2 Befehle für Blöcke, XRefs und Bilder	209		
20.3 Befehle für Texte	212		
20.4 Layout-Befehle	217		
20.5 Bemaßungsbefehle und Objektwahlhilfen	218		
20.6 Änderungs-Befehle	220		
20.7 Die Zeichen-Befehle	221		
20.8 Befehle für Hyperlinks und Dateien	223		