

# Inhaltsverzeichnis

## Kopiervorlagenverzeichnis

3

Seiten im LB

Seiten im SB

### 1 Digitaler Informationsaustausch

6

8

Alles klar im Computerraum?

6

10

E-Mails schreiben und versenden

8

12

Was bieten soziale Netzwerke?

9

14

Gibt es Rechte in sozialen Netzwerken?

10

16

Netiquette und Cybermobbing

12

18

Chancen von Kommunikationsplattformen

13

20

Vorsicht bei unbekannten Nachrichten

14

22

Manipulierte Daten – überall!?

15

24

**Methode:** Internetquellen überprüfen

16

26

Wie mein Alltag beeinflusst wird ...

17

28

Was machen Influencer (mit mir)?

18

30

Training

19

32

**Extra:** Kamera ab – ein Video erstellen

20

34

Kopiervorlagen zu Kapitel 1

21

### 2 Datenverarbeitung

37

36

Pixel & Co. – Bilder kennenlernen

37

38

JPEG, GIF, PNG – Wofür steht das?

37

40

Die Rastergrafik – Arbeiten mit GIMP

38

42

Rastergrafiken bearbeiten

39

44

Raster- oder Vektorgrafik?

40

46

Alles nur Kreise? – Aufbau von Vektorgrafikobjekten

40

48

Bildbereiche markieren und bearbeiten

41

50

Bildbearbeitung für Fortgeschrittene

42

52

**Methode:** So siehst du doch gar nicht aus – Retusche

43

54

Schick' mir das mal – Darf ich das eigentlich?

44

56

Training

44

58

**Extra:** Ein Logo entwerfen

45

60

**Extra:** DIY-Verzerrfilter – Ein Bild in GIMP manipulieren

46

62

Kopiervorlagen zu Kapitel 2

47

### 3 Programmieren

60

64

Programmier-Einmaleins

60

66

Objekte in Scratch

62

68

Welche Wiederholung passt?

65

70

Bedingung erfüllt – ja oder nein?

68

72

**Methode:** Finde den Fehler!

71

74

Daten mit Variablen speichern

73

76

Mehr als nur Zahlen

75

78

Eigene Blöcke erstellen

77

80

Training

79

82

**Extra:** Programmiere deine eigene Choreografie

82

84

**Extra:** Ein virtuelles Haustier

84

86

Kopiervorlagen zu Kapitel 3

88

# Kopiervorlagenverzeichnis

In der folgenden Übersicht finden Sie auf einen Blick alle Arbeitsblätter (Kopiervorlagen), die in diesem Lehrband enthalten sind. Sie sind jeweils der passenden Seite im Schülerbuch zugeordnet.

Kopiervorlage

passt zu Seite im SB

## 1 Digitaler Informationsaustausch

KV 01: Regeln im Computerraum	10/11
KV 02: Die richtige Sitzhaltung	10/11
KV 03: E-Mails schreiben und versenden	12/13
KV 04: Soziale Netzwerke – Brainstorming	14/15
KV 05: Umfrage zur Nutzung sozialer Netzwerke	14/15
KV 06: Fotos und Videos veröffentlichen	16/17
KV 07: Die 10 Gebote der Computerethik	18/19
KV 08: Chancen von Kommunikationsplattformen	20/21
KV 09a-b: Chat-Abkürzungen	22/23
KV 10: Manipulierte Daten – überall!?	24/25
KV 11: Internetquellen überprüfen	26/27
KV 12: Ich als Influencer/in	30/31
KV 13: Kaufentscheidungen werden beeinflusst	30/31
KV 14: Das kann ich jetzt! (Kapitel 1)	32/33
KV 15: Wir erstellen ein Video	34/35

---

## 2 Datenverarbeitung

KV 16: Pixel & Co. – Bilder kennenlernen	38/39
KV 17: JPEG, GIF, PNG – Wofür steht das?	40/41
KV 18: Werkzeuge in GIMP	42/43
KV 19: Rastergrafiken bearbeiten	44/45
KV 20: Raster- und Vektorgrafiken vergleichen	46/47
KV 21: Werkzeuge in Inkscape	46/47
KV 22: Bildbearbeitungswerkzeuge	50/51
KV 23: Bildbearbeitung für Fortgeschrittene	52/53
KV 24: Die Möglichkeiten der Retusche	54/55
KV 25: Darf ich das eigentlich?	56/57
KV 26: Das kann ich jetzt! (Kapitel 2)	58/59
KV 27: Corporate Identity – Responsive Design	60/61
KV 28: Spezielle Filter in GIMP	62/63

---

## 3 Programmieren

KV 29: Struktogramme	66/67
KV 30: Programmieren in Scratch	66/67
KV 31: Objekte in Scratch	68/69
KV 32: Objekte kommunizieren durch Nachrichten	68/69
KV 33: Welche Wiederholung passt?	70/71
KV 34: Bedingungen im Alltag	72/73
KV 35: Bedingung erfüllt – ja oder nein?	72/73
KV 36: Finde den Fehler!	74/75
KV 37: Zahlen mit Variablen speichern	76/77
KV 38: Mehr als nur Zahlen	78/79
KV 39: Was ist die Ausgabe?	78/79
KV 40: Eigene Blöcke in Scratch	80/81
KV 41: Das kann ich jetzt! (Kapitel 3)	82/83