

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort	5	MOBA	20
Aufbau des Buches	10	Mobile Games	20
Wichtige Grundbegriffe kurz erklärt	10	Open World	20
		Pen & Paper	21
		Point & Klick	21
		Play and Wait / Zeit-Ablauf-Spiele	
Level 1 - Wissenswertes über die Gaming-Welt	11	/ Idle-Spiele	21
1. Endgeräte	12	RPG/Rollenspiel	22
Konsolen	12	Klassenauswahl bei Spielbeginn	22
PC	13	Klassenauswahl durch Verhalten	22
Mobile Devices	13	Die Charakterwahl	23
		MMORPG/Massen-Online-Rollenspiel	
		Rennspiel	23
2. Spieleplattformen	15	Rouge-Like	24
		Rundenbasiert	24
		Sandbox	25
3. Spielgenres - oder welche Typen von Spielen gibt es?	16	(Ego)Shooter	25
Arcade	16	Third-Person-Shooter	25
Augmented Reality / Erweiterte Realität	16	Taktikshooter	26
Auto-Battler	17	Shooter Looter	26
Battle Royale	17	Simulation	26
Browsergames	17	Strategie	26
Echtzeit	17	RTS/Echtzeitstrategie	27
Fighting Game / Prügelspiel	18	Rundenstrategie	27
Hack'n'Slay	18	Survival/Überleben	27
Horror	18	Survival Craft	27
Indie	18	Tabletop	28
Jump'n'Run	19	Weltraum- und Flugspiele	28
Kartenspiel	19		
Location Based Game	19	4. Spielmodi	29
Management Game / Verwaltungsspiel	19	Capture and Hold	29
MMOG/Massen-Online-Spiel	20	Capture the Flag	29
		Competitive	29
		Cooperative (kurz „Coop“)	29
		Creative	30

Deathmatch	30	Kupfer	40
Free for all (ffa) - Jeder gegen jeden		Credits	41
- oder erlaubt für jeden?	30	Dollar	41
Freies Spiel	30	Kronkorken	41
Hardcore-Modus	30	Shop-Währung	41
King of the Hill	31	Handwerk	41
Multiplayer	31		
PvE	31	7. Kochen und Essen in	
PvP	31	Spielen	42
Singleplayer	31		
Story	32	8. Zeit in Videospielen	43
Survival	32	Ingame-Zeit	43
Team-Deathmatch	32	Reale / echte Zeit	43
<b>5. Allgemeine Anleitung</b>	<b>33</b>	<b>9. Schadensarten in Spielen</b>	<b>44</b>
Steuerungselemente	33	Physisch	44
Die Maus	33	Elementarschaden	44
Die Tastatur	34	Magisch/Arkan	44
Controller - das Steuerungsbums	34	Gift	44
Die Kameraperspektive oder kurz		Heilig/Unheilig	44
Kamera	35	Schadenswirkungen	45
Spielelemente	37		
Menü und Spieleinstellungen	37		
Andere Pixelfarbe	38	<b>10. Leben und Tod in</b>	
Lichtstrahlen	38	<b>Videospielen</b>	<b>46</b>
Fragezeichen/Ausrufezeichen über			
Köpfen	38		
NPC mit Namen	38	<b>11. Klassen und Rassen</b>	<b>47</b>
Levelgrenzen	38	Klasse	47
Erst den falschen Weg nehmen	39	Rasse	47
<b>6. Handel und Wirtschaft</b>	<b>40</b>	<b>12. Talente, Fähigkeiten, Fertigkeiten, Zauber</b>	<b>48</b>
Gängige Währungen und		Aktiv und passiv	49
Verwendungen	40	Aktiv	49
In-game Währungen - Geld im Spiel	40	Passiv	49
Gold	40		
Silber	40		

<b>13. Rollenverteilung in Spielen</b>			
Damage Dealer oder kurz DD	50	Hasenfuß-Taktik	58
Der One-Shot-DD	51	Progressive camping	59
Der Kontinuum-DD	51	Rocket-Jump	59
Tank	51	Rushen	59
Healer oder Heal oder Heiler	51		
Support oder Unterstützer	52		
Protter (Protektor)	52	<b>15. Spielergemeinschaften</b>	60
Carry	52	Gilde - Clan - Stamm - Allianz	60
		Organisation von	
		Spielergemeinschaften	60
		Soziales	60
<b>14. Gängige Strategien und Manöver</b>			
Allgemeine Strategien und Manöver	53	<b>16. Kommunikation in Videospielen</b>	62
All In	53	Ping	62
Cheese	53	Gesten und Mimik	62
Hit'n'Run	53	Chat	63
Kiten	54	Chat-Befehle	63
Rushen	54	Voice-Chat	64
Taktiken in Strategiespielen	54		
Boom → Steamrolling	54	<b>17. Erfolge und Leistungen</b>	65
Harass	55	All-in	65
Towern und Towerrush	55	Headshot	65
Turtlen	55	Messern	66
MOBA-Games	56	Towerdive	66
Farming	56	Wipe	66
Push	56		
Slowpush	56	<b>18. Sind Videospiele gewaltverherrlichend?</b>	67
Splitpush	56	Brutale Sprache - oder nicht?	67
Towerdive	57	Freundlichkeit in Spielen	68
Rollenspiele/RPGs	57		
Grinden	57	<b>19. Das ICH des/der Spieler*in in Spielen</b>	69
Multipull	57		
Singlepull	57		
Questen	58		
Ego- und Third-person-Shooter	58		
Campen	58		

20. Gesundheitshinweise bei Videospielen	70	Über die Mitwirkenden und das Buch	212
		Der Autor	212
21. Videospiele und IT-Kenntnisse	71	Die Pixel-Künstlerin	212
		Der Zeichner	212
Level 2 - Wörterbuch	72	Nachwort	213
Zeichen und Zahlen	73		
A wie Account	74	Danke	214
B wie Benutzeroberfläche	81		
C wie Cheater	88		
D wie Deathmatch	96		
E wie easy	103		
F wie Fake	109		
G wie Genre	114		
H wie Hardware	120		
I wie ignore	125		
J wie Joystick	130		
K wie Kamera	131		
L wie laden	137		
M wie Magie	146		
N wie Nebenquest	153		
O wie open world	157		
P wie Patch	160		
Q wie Quest	168		
R wie Rechtsklick	170		
S wie sale	178		
T wie Tank	193		
U wie Username	201		
V wie VR	203		
W wie wb	206		
X wie XP	209		
Y wie Youtube	210		
Z wie zocken	211		