

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort	5	MOBA	20
Aufbau des Buches	10	Mobile Games	20
Wichtige Grundbegriffe kurz erklärt	10	Open World	20
		Pen & Paper	21
		Point & Klick	21
		Play and Wait / Zeit-Ablauf-Spiele	
Level 1 - Wissenswertes über die Gaming-Welt	11	/ Idle-Spiele	21
1. Endgeräte	12	RPG/Rollenspiel	22
Konsolen	12	Klassenauswahl bei Spielbeginn	22
PC	13	Klassenauswahl durch Verhalten	22
Mobile Devices	13	Die Charakterwahl	23
		MMORPG/Massen-Online-	
2. Spieleplattformen	15	Rollenspiel	23
		Rennspiel	23
3. Spielgenres - oder welche Typen von Spielen gibt es?	16	Rouge-Like	24
Arcade	16	Rundenbasiert	24
Augmented Reality / Erweiterte Realität	16	Sandbox	25
Auto-Battler	17	(Ego)Shooter	25
Battle Royale	17	Third-Person-Shooter	25
Browsergames	17	Taktikshooter	26
Echtzeit	17	Shooter Looter	26
Fighting Game / Prügelspiel	18	Simulation	26
Hack'n'Slay	18	Strategie	26
Horror	18	RTS/Echtzeitstrategie	27
Indie	18	Rundenstrategie	27
Jump'n'Run	19	Survival/Überleben	27
Kartenspiel	19	Survival Craft	27
Location Based Game	19	Tabletop	28
Management Game /		Weltraum- und Flugspiele	28
Verwaltungsspiel	19		
MMOG/Massen-Online-Spiel	20	4. Spielmodi	29
		Capture and Hold	29
		Capture the Flag	29
		Competitive	29
		Cooperative (kurz „Coop“)	29
		Creative	30

Deathmatch	30	Kupfer	40
Free for all (ffa) - Jeder gegen jeden		Credits	41
- oder erlaubt für jeden?	30	Dollar	41
Freies Spiel	30	Kronkorken	41
Hardcore-Modus	30	Shop-Währung	41
King of the Hill	31	Handwerk	41
Multiplayer	31		
PvE	31	7. Kochen und Essen in	
PvP	31	Spiele	42
Singleplayer	31		
Story	32	8. Zeit in Videospielen	43
Survival	32	Ingame-Zeit	43
Team-Deathmatch	32	Reale / echte Zeit	43
5. Allgemeine Anleitung	33	9. Schadensarten in Spielen	44
Steuerungselemente	33	Physisch	44
Die Maus	33	Elementarschaden	44
Die Tastatur	34	Magisch/Arkan	44
Controller - das Steuerdingsbums	34	Gift	44
Die Kameraperspektive oder kurz		Heilig/Unheilig	44
Kamera	35	Schadenswirkungen	45
Spielelemente	37		
Menü und Spieleinstellungen	37	10. Leben und Tod in	
Andere Pixelfarbe	38	Videospielen	46
Lichtstrahlen	38		
Fragezeichen/Ausrufezeichen über		11. Klassen und Rassen	47
Köpfen	38	Klasse	47
NPC mit Namen	38	Rasse	47
Levelgrenzen	38		
Erst den falschen Weg nehmen	39	12. Talente, Fähigkeiten,	
		Fertigkeiten, Zauber	48
6. Handel und Wirtschaft	40	Aktiv und passiv	49
Gängige Währungen und		Aktiv	49
Verwendungen	40	Passiv	49
In-game Währungen - Geld im Spiel	40		
Gold	40		
Silber	40		

<b>13. Rollenverteilung in Spielen</b>	<b>50</b>	Hasenfuß-Taktik	58
Damage Dealer oder kurz DD	50	Progressive camping	59
Der One-Shot-DD	51	Rocket-Jump	59
Der Kontinuum-DD	51	Rushen	59
Tank	51	<b>15. Spielergemeinschaften</b>	<b>60</b>
Healer oder Heal oder Heiler	51	Gilde - Clan - Stamm - Allianz	60
Support oder Unterstützer	52	Organisation von	
Protter (Protektor)	52	Spielergemeinschaften	60
Carry	52	Soziales	60
<b>14. Gängige Strategien und Manöver</b>	<b>53</b>	<b>16. Kommunikation in Videospielen</b>	<b>62</b>
Allgemeine Strategien und Manöver	53	Ping	62
All In	53	Gesten und Mimik	62
Cheese	53	Chat	63
Hit'n'Run	53	Chat-Befehle	63
Kiten	54	Voice-Chat	64
Rushen	54	<b>17. Erfolge und Leistungen</b>	<b>65</b>
Taktiken in Strategiespielen	54	All-in	65
Boom → Steamrolling	54	Headshot	65
Harass	55	Messern	66
Towern und Towerrush	55	Towerdive	66
Turtlen	55	Wipe	66
MOBA-Games	56	<b>18. Sind Videospiele gewaltverherrlichend?</b>	<b>67</b>
Farming	56	Brutale Sprache - oder nicht?	67
Push	56	Freundlichkeit in Spielen	68
Slowpush	56	<b>19. Das ICH des/der Spieler*in in Spielen</b>	<b>69</b>
Splitpush	56		
Towerdive	57		
Rollenspiele/RPGs	57		
Grinden	57		
Multipull	57		
Singlepull	57		
Questen	58		
Ego- und Third-person-Shooter	58		
Campen	58		

20. Gesundheitshinweise bei Videospielen	70	Über die Mitwirkenden und das Buch	212
		Der Autor	212
21. Videospiele und IT-Kenntnisse	71	Die Pixel-Künstlerin	212
		Der Zeichner	212
Level 2 - Wörterbuch	72	Nachwort	213
Zeichen und Zahlen	73		
A wie Account	74	Danke	214
B wie Benutzeroberfläche	81		
C wie Cheater	88		
D wie Deathmatch	96		
E wie easy	103		
F wie Fake	109		
G wie Genre	114		
H wie Hardware	120		
I wie ignore	125		
J wie Joystick	130		
K wie Kamera	131		
L wie laden	137		
M wie Magie	146		
N wie Nebenquest	153		
O wie open world	157		
P wie Patch	160		
Q wie Quest	168		
R wie Rechtsklick	170		
S wie sale	178		
T wie Tank	193		
U wie Username	201		
V wie VR	203		
W wie wb	206		
X wie XP	209		
Y wie Youtube	210		
Z wie zocken	211		