

Inhalt

Vorwort	9
1 Bewegung in der Natur als Raum und Motor für gesunde kindliche Entwicklung	12
1.1 Naturerleben als Raum für gesunde Entwicklung	13
1.1.1 Besonderheiten der tiergestützten Arbeit	14
1.2 Bewegung als Motor einer gesunden Entwicklung	18
1.3 Sinneserfahrungen in der Natur	21
2 Bewegung und Spielen in der Natur planen	25
2.1 Inhaltlich-methodische Planung eines Naturtages	26
2.1.1 Aufbau eines Angebotes	26
2.1.2 Der Umgang mit Tieren und Pflanzen	27
2.1.3 Struktur und Rituale	28
2.1.4 Materialien für die Spielaktion	30
2.2 Praktisch-organisatorische Planung	30
2.2.1 Jahreszeiten und Wetter	31
2.2.2 Alter der Kinder und deren Bedürfnisse	32
2.2.3 Gruppengröße und Dauer der Spielaktion	35
2.2.4 Sicherheit und Risiken	35
2.3 Weitere wichtige Planungsaspekte	38
3 Praktische Bewegungs-, Spiel- und Entspannungsanregungen für verschiedene Naturumgebungen	40
3.1 Spiele im Wald	41

3.1.1	Lebendige Kamera	42
3.1.2	Waldkunst	43
3.1.3	Umarme einen Baum	44
3.1.4	Baumgesichter	46
3.1.5	Im Blätterdach laufen	48
3.1.6	Rinden-Rubbelbilder	49
3.1.7	Waldbingo	50
3.1.8	Barfußpfad	52
3.1.9	Waldmobile/Windspiel	53
3.1.10	Waldschaukel	54
3.1.11	Walddetektive	58
3.1.12	Kleine Naturforscher	59
3.1.13	Wer findet den Partner?	60
3.1.14	Waldhütte/Waldsofa	61
3.1.15	Ein Besuch bei den Waldtrollen	63
3.1.16	Wir dekorieren das Trollland	66
3.1.17	Zapfenzielen	67
3.1.18	Wackelwippe	68
3.1.19	Waldgeister	69
3.1.20	Schatzsuche	71
3.2	Spiele auf der Wiese	72
3.2.1	Häschen hüpf	73
3.2.2	Visitenkarten (Ich-Karten)	74
3.2.3	Tiere, Tiere	76
3.2.4	Spiele mit dem Schwungtuch	77
3.2.5	Wer fühlt den Schatz?	80
3.2.6	Einen Beutel mit Blüten bedrucken	82
3.2.7	Wer findet die Farben?	83
3.2.8	Ein Naturbild malen	84
3.2.9	Sternschnuppen	86
3.2.10	Seifenblasen XXL	87
3.2.11	Zirkus	89

3.2.12	<i>Schnecke, pass auf!</i>	90
3.2.13	<i>Ein Kind umrahmen</i>	92
3.2.14	<i>Samenkugeln selber machen</i>	93
3.2.15	<i>Wie riecht der Sommer?</i>	96
3.2.16	<i>Spiele mit dem Seil</i>	97
3.2.17	<i>Hexe, Hexe, was kochst du heute?</i>	102
3.3	Spiele im Sand	103
3.3.1	<i>Der Sandmann kommt</i>	104
3.3.2	<i>Sandmaler</i>	105
3.3.3	<i>Goldgräber</i>	106
3.3.4	<i>Sandfabrik</i>	107
3.3.5	<i>Sandbälle</i>	108
3.4	Spiele im und am Wasser	108
3.4.1	<i>Einfach nur Wasser</i>	109
3.4.2	<i>Wassertransport</i>	110
3.4.3	<i>Staudamm</i>	111
3.4.4	<i>Spiel an Pfützen</i>	111
3.4.5	<i>Floßbau</i>	113
3.4.6	<i>Angeln</i>	114
3.4.7	<i>Schwämme</i>	115
3.5	Spielideen zur Entspannung in der Natur	116
3.5.1	<i>Wolkenbilder</i>	117
3.5.2	<i>Tierarztpraxis</i>	117
3.5.3	<i>Igelballmassage</i>	118
3.5.4	<i>Taktiler Telefon</i>	119
3.5.5	<i>Jahreszeitenkonzert</i>	120
3.5.6	<i>Himmelsschaukel</i>	121
3.5.7	<i>Pizzabacken</i>	121
3.5.8	<i>Traumreisen</i>	123
	Literatur	126