Inhalt

1	Basiswissen für Zugangsnetze	1
	1.1 Rauschen	
	1.1.1 Thermisches Rauschen	
	1.1.2 Andere Arten von Rauschen	1
	1.1.3 Wirkungen des Rauschens	
	1.2 Digitale Zahlendarstellung	
	1.3 Signale	
	1.3.1 Definition	4
	1.3.2 Analoge Signale	6
	1.3.3 Digitale Signale	
	1.3.4 Abtasttheorem	8
	1.3.5 Quantisierungsfehler	
	1.4 Pegelrechnung	9
	1.4.1 Definitionen	
	1.4.2 Absolute Pegel	. 10
	1.4.3 Pegeltoleranz	.10
	1.4.4 Pegelunterschied	.11
	1.5 Bitstrom	.11
	1.5.1 Bitgruppen	. 11
	1.5.2 Bitraten	.12
	1.6 Filter	.12
	1.6.1 Einführung	.12
	1.6.2 Analoge Filter	.15
	1.6.3 Digitale Filter	.15
	1.7 Einträgermodulation	
	1.7.1 Einführung	.17
	1.7.2 Analoge Modulation	.18
	1.7.3 Frequenzmodulation und Phasenmodulation	
	1.7.4 Digitale Modulation	.25
	1.8 Vielträgermodulationsverfahren	
	1.9 Störungen	32
	1.9.1 Störabstand	32
	1.9.2 Bitfehlerrate	.43
	1 10 Zugriffsverfahren	



1.10.1 Allgemeine Zugriffsverfahren	44
1.10.2 Zeitmultiplex	45
1.10.3 Frequenzmultiplex	
1.10.4 Spread Spectrum	
1.10.5 Spezielle Zugriffsverfahren	50
1.11 Informationstheorie	
1.11.1 Einführung	
1.11.2 Beispiele und Definitionen	
1.11.3 Zum Informationsgehalt digitaler Signale	
1.11.4 Informationsgehalt analoger Signale	
1.11.5 Codierungstheorie	
1.12 Modell der Nachrichtenübertragung	
1.12.1 Modellierung	
1.12.2 Quellencodierung	
1.12.3 Scrambling / Randomizing	
1.12.4 Kanalcodierung	
1.12.5 Leitungscodierung	
1.13 Fehlerschutz	
1.13.1 Einführung	
1.13.2 Fehlererkennung	
1.13.3 Fehlerkorrektur	
2 Architektur Zugangsnetze	
2.1 Begriffsbestimmung und Topologievarianten	73
2.1.1 Begriffsbestimmung	
2.1.2 Topologie	
2.2 Investitionsentscheide	
2.3 Netzarchitekturen	
2.4 Betrieb des Zugangsnetzes	
2.5 Telefonnetz	
2.5.1 Analoges Telefonnetz	
2.5.2 Digitales Telefonnetz	
2.6 Breitbandkabelnetz	
2.6.1 Einführung	
2.6.2 Reines Koaxialkabelnetz	
2.6.3 Hybrid-Fiber-Coax Netz (HFC)	
2.6.4 Fiber-to-the-Building / Fiber-to-the-Home	
2.6.5 Evolutions- und Migrationshilfen	82
2.7 Passive optische Netze	
2.7.1 Übersicht	
2.7.2 APON / BPON	
2.7.3 GPON	
2.7.4 EPON (GEPON)	
2.7.5 10GEPON	

	2.7.6 WDM-PON	89
	2.7.7 RFoG	90
	2.8 Funknetze	93
	2.8.1 Satelliten	93
	2.8.2 Mobilfunk	98
	2.8.3 Mobilfunk der 4. Generation	
	2.9 Optischer Richtfunk	105
	2.10 Powerline Communications	106
	2.11 Kabelbasierende Haus- und Heimnetzwerke	107
	2.12 Evolution, Migration und Next Generation Network	
	2.13 Besonderheiten beim Netzbau innerhalb von Häusern	
3	Kabelgebundene Übertragung	111
	3.1 Theoretische Grundlagen der Leitung	
	3.1.1 Telegrafengleichung	111
	3.1.2 Stationärer Fall	114
	3.1.3 Leitungskenngrössen	116
	3.1.4 Leitungstypen	
	3.1.5 Phasen- und Gruppengeschwindigkeit	
	3.2 Übertragung mit paarsymmetrischen Kabeln	
	3.2.1 Gestaltung der Kabeleigenschaften	
	3.2.2 Eigenschaften des Aderpaars	
	3.2.3 Übersprechen	
	3.2.4 Kabeltypen	
	3.2.5 Anwendungen mit Zweidrahtleitungen	
	3.3 Übertragung mit Koaxialkabel	
	3.3.1 Das Konzept des koaxialen Netzes	
	3.3.2 Koaxialkabel	
	3.3.3 Kabelqualität	.139
	3.3.4 Anwendungen mit Koaxialkabel	
	3.4 Lichtwellenleiternetze	
	3.4.1 Optische Faser	
	3.4.2 Optische Steckerverbindungen	
	3.4.3 Optische Passivelemente	
	3.4.4 Optische Sender	
	3.4.5 Optische Empfänger	
	3.4.6 Optische Verstärker	
	3.4.7 Lineare und nichtlineare Eigenschaften der Faser	
	3.4.8 Verbindungsrelevante Eigenschaften	
	3.4.9 Optische Verbindung	
	3.4.10 Wellenlängenmultiplex (WDM)	
	3.4.11 Spezielle Glasfaserübertragung	
	3.4.12 Anwendungen von LWL	.188

4 Drahtlose Übertragung	191
4.1 Einführung zur Wellenausbreitung	
4.1.1 Geschichte	191
4.1.2 Reflexion	192
4.1.3 Ausbreitungsgeschwindigkeit elektromagnetischer Wellen	192
4.1.4 Brechung	192
4.1.5 Beugung	193
4.1.6 Polarisation	193
4.2 Einführung zu Antennen	
4.2.1 Übersicht	194
4.2.2 Bezugsantennen	195
4.3 Terrestrische Radioübertragung	
4.3.1 Radiowellen unterhalb 30 MHz	
4.3.2 Radiowellen oberhalb 30 MHz	
4.4 Gesetzmässigkeiten der Wellenausbreitung	
4.4.1 Feldstärke und Dipolpegel	201
4.4.2 Empfangspegel in Funktion der Entfernung zum Sender	
4.4.3 Wellenausbreitung im freien Raum	
4.4.4 Azimut und Distanz zwischen 2 Punkten auf der Erde	
4.4.5 Wellenausbreitung mit Hindernissen	
4.5 Satellitenempfang	
4.5.1 Thermisches Rauschen	
4.5.2 Abstand Signal zum Rauschen	
4.5.3 Gütefaktor	
4.5.4 Freiraumdämpfung	
4.5.5 Gewinn einer Parabolantenne	
4.5.6 Der geostationäre Orbit	
4.6 Diversity	
4.7 Elektrische Strahllenkung	219
5 Breitbandkabelnetz	
5.1 Einführung zum HFC Netz	
5.2 Bausteine des koaxialen Netzes	
5.2.1 Das Konzept des koaxialen Netzes	
5.2.2 Koaxialkabel	
5.2.3 Verbindungsmaterial	
5.2.4 Verteilelemente	
5.2.5 Verstärker	
5.2.6 Verstärkerstufen, Verstärkung und Entzerrung	
5.2.7 Übertragungseigenschaften	
5.2.8 Verstärkerzubehör	
5.3 Bausteine des LWL-Netzes	
5.3.1 Konzept des LWL-Netzes	
5.3.2 LWL-Kabel	237

5.3.3 Verbindungsmaterial	238
5.3.4 Verteilelemente	
5.3.5 Optische Sender	238
5.3.6 Optischer Empfänger	
5.3.7 Optische Verstärker	241
5.4 Rauschen im Breitbandnetz	241
5.4.1 Rauschabstand	241
5.4.2 Rauschen in der analogen Fernsehübertragung	243
5.4.3 Rauschen in der digitalen Übertragung	
5.5 Lineare Verzerrungen	245
5.5.1 Frequenzgang	245
5.5.2 Gruppenlaufzeit	245
5.5.3 Mikroreflexionen	
5.5.4 Frequenzgang zufolge Anpassungsfehlern	247
5.6 Nichtlineare Verzerrungen	
5.6.1 Intermodulation analoger Fernsehprogramme	248
5.6.2 Intermodulation zwischen digitalen Kanälen	
5.6.3 CTB von gemischten analogen und digitalen Kanälen	259
5.6.4 Messverfahren	260
5.7 Netzpegelung und Entzerrung	262
5.7.1 Aufgabe der Entzerrung	262
5.7.2 Prinzip der Entzerrung	263
5.8 Rückwärtsübertragung	265
5.9 Lichtwellenleiternetz	269
5.9.1 Einleitung	269
5.9.2 LWL-Vorwärtsübertragung	269
5.9.3 LWL-Rückwärtsübertragung	273
5.10 Automatische Pegelregelung im Netz	
5.10.1 Aufgabe der Pegelregelung	
5.10.2 LWL-Netzabschnitt	
5.10.3 Koaxialer Netzabschnitt	275
5.10.4 Einfluss der Kabeltemperatur	
5.10.5 Einfluss aktiver Netzelemente	
5.10.6 Möglichkeiten der Pegelregelung	
5.11 Netzplanung	
5.11.1 Die Kunst des Planens	278
5.11.2 Planen mit Freiheitsgrad	
5.11.3 Hilfsmittel bei der Planung	279
5.11.4 Einfluss der Topologie	
5.12 Fernspeisung	
5.12.1 Einführung	
5.12.2 Brumm	281
5.13 Besondere Störeffekte	
5 13 1 Common Path Distortion	

XII Inhalt

5.13.2 Laser Clipping	284
6 OSI-Layer und Protokolle	289
6.1 Einführung	289
6.1.1 Zweck von Protokollen	
6.1.2 OSI-Schichtenmodell	289
6.1.3 Protokollmerkmale	290
6.2 Ethernet Protokoll-Familie	291
6.2.1 Zur Geschichte	291
6.2.2 Die Vielfalt der Ethernet Protokolle	291
6.2.3 Identifizierung des Ethernet-Interfaces	
6.2.4 Protokolle und Varianten	294
6.3 Internet Protokoll (IP)	
6.3.1 Internet Protokoll Version 4 (IPv4)	
6.3.2 IPv4 Header	
6.3.3 Internet Protokoll Suite	
6.3.4 Internet Protokoll Version 6	303
6.3.5 IPv6-Header	305
6.3.6 Umstellen von IPv4 auf IPv6	306
6.4 Transmission Control Protocol (TCP)	310
6.4.1 Protokolleigenschaften	
6.4.2 TCP Flusssteuerung	312
6.5 User Datagram Protocol	314
6.6 RTP, RTCP und RTSP	
6.7 DOCSIS Protokoll	
6.7.1 Downstream-Teilschicht	316
6.7.2 Media Access Control	318
6.8 ATM Protokoll	320
6.9 ADSL- und VDSL Protokoll	322
6.10 SLIP und PPP Protokolle	323
7 DOCSIS	327
7.1. Einführung	
7.1.1 DOCSIS eine Initiative der CableLabs	
7.1.2 Die DOCSIS-Versionen	327
7.1.3 DOCSIS 1.0	329
7.1.4 DOCSIS 1.1	330
7.1.5 DOCSIS 2.0	330
7.1.6 DOCSIS 3.0	334
7.2 DOCSIS Spezifikationen (Auszug)	335
7.2.1 DOCSIS Downstream Spezifikationen physischer Layer	
7.2.2 DOCSIS Upstream Spezifikationen physischer Layer	
7.2.3 Übersicht DOCSIS Modulationsarten und Symbolraten	
7.3 Der CMTS im Zentrum	

7.3.1 DOCSIS-Referenzschema	339
7.3.2 Einbindung des CMTS im Hub	340
7.3.3 Übersicht DOCSIS im HFC-Netz	
7.3.4 Aufbau und Varianten des CMTS	343
7.4 Verbindung zwischen Modem und CMTS	345
7.4.1 Übersicht	345
7.4.2 Erstmalige Anmeldung eines Modems beim CMTS	348
7.4.3 Ranging	354
7.4.4 Einstellen der Sendeleistung am Kabelmodem	356
7.4.5 Contention Resolution	
7.4.6 Aufbauen des IP-Layers	359
7.4.7 Registrierung	
7.4.8 Data Link Encryption	
7.4.9 Station-Maintenance	360
7.5 DOCSIS im Detail	
7.5.1 Quality of Service	360
7.5.2 Class of Service)	
7.5.3 Zugriffsverfahren im Downstream	363
7.5.4 Zugriffsverfahren im Rückweg	
7.5.5 Datenstromstruktur im Downstream	365
7.5.6 Datenstromstruktur im Upstream	
7.5.7 Forward Error Correction	
7.5.8 Interleaving	370
7.5.9 Scrambling	
7.5.10 MAC Layer Fragmentation	
7.5.11 MAC Layer Concatenation	372
7.5.12 Payload Header Suppression	372
7.5.13 Upstream DOCSIS 1.x und 2.0 im Vergleich	
7.6 Konfiguration	
7.6.1 Grenzen des Datendurchsatzes	
7.6.2 Versorgung mit Contention Slots	
7.7 Gestörte DOCSIS-Übertragung	
7.7.1 Störabstand	
7.7.2 Zielkriterien für den logischen Layer	
7.7.3 Pegelfehler im Vorwärtsweg	
7.7.4 Pegelfehler im Rückweg	379
7.7.5 Schlechter Geräuschabstand im Vorwärtsweg	
7.7.6 Schlechter Geräuschabstand im Rückweg	
7.7.7 Headend Zusammenschaltung	
7.7.8 Zuviele Nodes auf einem Upstream Port	
7.7.9 Zuviele Kabelmodems an einem Upstream Port	
7.7.10 Mikroreflexionen	
7.7.11 Gruppenlaufzeit	
7.8 Auswertungen aus CMTS und Kabelmodem	382

7.8.1 Rauschabstand	383
7.8.2 Ermittlung der Codeword Error Rate	386
7.8.3 Flap-List	387
•	
8 Digital Subscriber Line	393
8.1 Überblick	393
8.2 xDSL-Teilehmeranschluss	394
8.3 Teilnehmeranschlussleitung	396
8.3.1 Aufbau	396
8.3.2 Nebensprechen	397
8.4 ADSL- und VDSL- Varianten	397
8.5 Frequenzbereiche und Modulationsverfahren	399
8.5.1 Frequenzbelegung	399
8.5.2 Modulation	401
8.6 Verbindung zwischen DSLAM und Modem	403
8.6.1 Verbindungsübersicht zwischen DSLAM und Modem	403
8.6.2 Betriebsarten der ADSL-Strecke	404
8.6.3 Subsystem Overhead am Beispiel ADSL	408
8.6.4 Kanalcodierung	409
8.6.5 Einstellung der Datenraten bei der Übertragung	409
8.6.6 Zyklisches Präfix	
8.6.7 Dynamisches Spektrum-Management auf der Leitung	411
8.7 Verbindungsaufbau	411
8.8 Digital Subscriber Line Access Multiplexer	412
8.9 Broadband Remote Access Server	
8.10 Verkapselung zwischen B-RAS und PC	
9 Telefonie	417
9.1 Verkehrstheorie	417
9.1.1 Definitionen	417
9.1.2 Verkehrsmodelle:	
9.2 Analoge Telefonie	420
9.2.1 Analoger Telefonapparat	
9.2.2 Telefonvermittlung	
9.3 Digitale Telefonie	
9.3.1 Einführung	
9.3.2 Codec	
9.3.3 ISDN	
9.3.4 VoIP	426
9.3.5 Verkapselung	
9.3.6 Sprachqualität	
9.4 Qualität	
9.4.1 Aspekte der Qualität	
9.4.2 Verfügbarkeit	434

9.4.3 Qualitätskriterien	436
9.4.4 Qualitätsmessung	439
10 Netzwerktechnik	442
10.1 Einführung	
10.1 Emulitung	
10.2.1 Repeater	
10.2.2 Hub	
10.2.3 Medienkonverter	
10.2.4 Bridge	
10.2.5 Switch	
10.2.6 Router	
10.2.7 Gateway	
10.3 Mitwirken der Protokolle bei der Verkehrsflusssteuerung	
10.3.1 Einführung	
10.3.2 IP	
10.3.3 TCP	
10.4 Traffic Management	
10.4.1 Quality of Service	
10.4.2 Beförderungsmechanismen	
10.4.3 Werkzeuge und Methoden für das Traffic Management	
10.5 Congestion (Datenstau)	
10.5.1 Ursachen für den Datenstau	
10.5.2 Congestion Management (Stauregulierung)	469
10.5.3 Congestion Avoidance (Stauvermeidung)	470
10.5.4 Link Effizienz steigern	472
10.6 Queuing und Scheduling	473
10.7 Bandwidth Reservation	
10.8 Bandwidth Throttling	
10.9 Tunneling	
10.10 Firewall	
10.11 Network Address Translation	
10.12 Demilitarized Zone	
10.13 Traversal durch NATs und Firewalls	478
	404
Sachverzeichnis	481