

# INHALTSVERZEICHNIS

---

9      **USERNAME**

---

23     **PASSWORD**

---

35     **PLAY**

---

35     **1978. Der Null-Wirbel**

**1981–1998. Vom *Commodore 64* zu *Google***

45     **Die klassische Epoche**

69     **Kommentare zur klassischen Epoche**

69     Untergang der Vermittler

74     Entmaterialisierung

76     Erweiterte Menschheit

79     Extrawelt

84     Webbing

86     Maschinen

88     Bewegung

95     **Mappa Mundi 1**

**1999–2007. Von Napster zum iPhone**

- 107 **Die Kolonisierung**
- 135 **Kommentare zur Epoche der Kolonisierung**
- 135 The Game
- 142 Oberflächlichkeit
- 148 Der erste Widerstandskrieg
- 155 Erfahrung 2.0
- 159 Erschütterung
- 164 Homeland
- 167 Selbsterfahrung 2.0
- 173 **Mappa Mundi 2**

**2008–2016. Von den Apps zu AlphaGo**

- 181 **The Game**
- 203 **Kommentare zur Epoche des Game**
- 203 Massenindividualismus
- 209 Neue Eliten
- 217 Vereinzelte politische Überraschungsangriffe
- 223 Die Wiederentdeckung einer Maßeinheit: Alles
- 231 Der zweite Widerstandskrieg
- 238 **Mappa Mundi 3**

**247 KARTEN**

---

- 248 Sieben Themenrouten

**LEVEL UP**

---

- 263 **Kometensterne**
- 291 **Andere Extrawelten**
- 305 **Contemporary Humanities**