

INHALTSVERZEICHNIS

9 **USERNAME**

23 **PASSWORD**

35 **PLAY**

35 **1978. Der Null-Wirbel**

1981–1998. Vom **Commodore 64** zu **Google**

45 **Die klassische Epoche**

69 **Kommentare zur klassischen Epoche**

69 Untergang der Vermittler

74 Entmaterialisierung

76 Erweiterte Menschheit

79 Extrawelt

84 Webbing

86 Maschinen

88 Bewegung

95 **Mappa Mundi 1**

1999–2007. Von Napster zum iPhone

- 107 Die Kolonisierung**
- 135 Kommentare zur Epoche der Kolonisierung**
- 135 The Game
- 142 Oberflächlichkeit
- 148 Der erste Widerstandskrieg
- 155 Erfahrung 2.0
- 159 Erschütterung
- 164 Homeland
- 167 Selbsterfahrung 2.0
- 173 Mappa Mundi 2**

2008–2016. Von den Apps zu AlphaGo

- 181 The Game**
- 203 Kommentare zur Epoche des Game**
- 203 Massenindividualismus
- 209 Neue Eliten
- 217 Vereinzelte politische Überraschungsangriffe
- 223 Die Wiederentdeckung einer Maßeinheit: Alles
- 231 Der zweite Widerstandskrieg
- 238 Mappa Mundi 3**

247 KARTEN

- 248 Sieben Themenrouten**

LEVEL UP

- 263 Kometensterne**
- 291 Andere Extrawelten**
- 305 Contemporary Humanities**