

<b>Bevor Sie beginnen ...</b>	<b>4</b>	<b>6 Zusammenbau</b>	<b>138</b>
<b>1 Arbeitsoberfläche</b>	<b>6</b>	6.1 Übersicht zur Zusammenbau-Umgebung	138
1.1 Die Programmversionen	6	6.2 Bauteile/Baugruppen einfügen	140
1.2 Das Arbeitsfenster	6	6.3 Abhängigkeiten	141
1.3 Die grundlegende Arbeitsweise	9	6.4 Bearbeitungs- und Anzeigemöglichkeiten	158
<b>2 Programmbedienung</b>	<b>12</b>	6.5 Komponenten erstellen	168
2.1 Dateien öffnen, speichern und schließen	12	6.6 Komponenten ersetzen	171
2.2 Arbeitsfenster anpassen	18	6.7 Adaptivität	172
2.3 Werkzeuge starten	18	6.8 Die Stückliste	174
2.4 Anzeige steuern	21	<b>7 Normteile</b>	<b>175</b>
2.5 Der Browser	26	7.1 Normteile einfügen	175
2.6 Auswählen	27	7.2 Normteile ersetzen	178
2.7 Rückgängig und Wiederherstellen	28	7.3 Die Konstruktions-Assistenten	179
2.8 Das Hilfesystem	29	<b>8 Zeichnungen</b>	<b>181</b>
2.9 Der Design Doctor	29	8.1 Übersicht zur Zeichnungsableitung	181
<b>3 Skizzieren und parametrisch Bemaßen</b>	<b>31</b>	8.2 Die Bestandteile einer *.idw-Datei	183
3.1 Grundlagen zu Skizzen	31	8.3 Ansichten erstellen	185
3.2 Skizzierebenen	32	8.4 Ansichten bearbeiten	193
3.3 Skizzierwerkzeuge	33	8.5 Mittellinien	195
3.4 Änderungswerkzeuge	39	8.6 Bemaßungen	197
3.5 2D-Abhängigkeiten	43	8.7 Skizzensymbole	203
3.6 Parametrische Bemaßungen	48	8.8 Positionsnummern und Bauteillisten	204
3.7 Sonderfunktionen	53	8.9 Revisionstabellen	208
3.8 AutoCAD-Dateien einfügen	56	8.10 Bohrungstabellen	209
3.9 Skizzenanalyse	58	8.11 Zeichnungsabhängige Einstellungen	212
<b>Arbeitselemente</b>	<b>59</b>	8.12 Drucken	215
4.1 Übersicht zu Arbeitselementen	59	8.13 3D-Drucken	215
4.2 Arbeitspunkte	59	<b>9 Blechbearbeitung</b>	<b>216</b>
4.3 Arbeitsachsen	61	9.1 Blechdatei erzeugen	216
4.4 Arbeitsebenen	62	9.2 Blechstandards	216
4.5 Benutzerkoordinatensystem (BKS)	63	9.3 Grundlegende Blechbearbeitung	217
<b>5 3D-Elemente</b>	<b>65</b>	9.4 Abwicklung erstellen	231
5.1 Übersicht zu 3D-Elementen und Grundkörpern	65	9.5 Entfalten	233
5.2 Skizzierte Elemente	66	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>236</b>
5.3 Grundkörper	95		
5.4 Messwerkzeuge	99		
5.5 Modellbasierte Definition (MBD)	100		
5.6 Platzierte Elemente	101		
5.7 Elemente kopieren und spiegeln	110		
5.8 Bearbeitungs- und Darstellungsmöglichkeiten im Browser	116		
5.9 Inhaltscenter-Elemente	135		