

INHALT

- 6 **EINLEITUNG**
- 8 **WAS IST ANIMATION?**
- 14 **PHYSIKALISCHE KRÄFTE**
- 20 **Drachenkampf** Pendel
- 24 **Seilakrobatin** Einrad
- 30 **Verliebte Schwäne**
Stabmagnete
- 32 **Das Pferd auf dem Seil**
Magnetisches Theater
- 36 **Dinobabys** Karussell
- 42 **Kellerkino** Rollbuch
- 46 **Finn und Mingus**
Verwandlungskarte
- 52 **OPTISCHE TÄUSCHUNG**
- 56 **Zunge zeigen** Rollkino
- 58 **Farbenspiel** Kaleidoskop
- 62 **Lass dein Haar herunter!**
Wechsel- oder Wackelbild
- 66 **Stalker-Tier** 3-D-Illusion
- 70 **VORLÄUFER DER KINEMATOGRAFIE**
- 76 **Igel und Apfel** Thaumotrop
- 78 **Oh Schreck – ein Fleck!**
Daumenkino
- 82 **Treffpunkt Blüte** Mutoskop
- 86 **Windmühlenflügel**
Phenakistiskop
- 90 **Maulwurf mit Aussicht**
Zoetrop
- 94 **STOP-MOTION-FILM**
- 102 **Sport und Spaß** Legetrick
- 108 **Das Strickschaf** Zeichentrick
- 114 **Dschungelflieger**
Silhouettenanimation
- 120 **Geisterstunde** Knetanimation
- 126 **ANHANG**
- 128 **Vorlagen**
- 134 **Glossar**
- 138 **Test, Test, Test!**
- 142 **Lösungen, Auswertung**
- 143 **Urkunde**