

Inhalt

Vorwort	7
Teil I – Konfusion	11
Tradutore, traditore	14
Paradoxien	25
Die Vorteile der Konfusion	38
Der Kluge Hans	41
Das Kluge-Hans-Trauma	44
Subtile Beeinflussungen	47
»Außersinnliche Wahrnehmungen«	50
Teil II – Desinformation	55
Nichtkontingenz – oder: Die Entstehung von Wirklichkeitsauffassungen	58
Das neurotische Pferd	59
Die abergläubische Ratte	59
Warum einfach, wenn's kompliziert auch geht?	61
Der vielarmige Bandit	64
Von Zufall und Ordnung	67
»Psychische Kräfte«	70
Interpunktions – oder: Die Ratte und der Versuchsleiter	72
Semantische Interpunktions	76
Wo alles wahr ist, auch das Gegenteil	77
Der metaphysische Versuchsleiter	82
Die zerkratzten Windschutzscheiben	84
Das Gerücht von Orléans	85
Experimentell erzeugte Desinformation	91
Die Macht der Gruppe	92
Herrn Slossenn Boschens Lied	97
Candid Camera	98
Die Ausbildung von Regeln	99
Interdependenz	103
Das Gefangenendilemma	103

Was ich denke, daß er denkt, daß ich denke	108
Drohungen	111
Die Glaubhaftigkeit einer Drohung	113
Die Drohung, die ihr Ziel nicht erreichen kann	115
Die unbefolgbare Drohung	119
Geheimdienstliche Desinformation	123
Unternehmen Mincemeat	131
Unternehmen Neptun	139
Die zwei Wirklichkeiten	142
 Teil III – Kommunikation	 145
Der Schimpanse	149
Zeichensprache	152
Projekt Sarah	157
Der Delphin	160
Außerirdische Kommunikation	173
Wie kann außerirdische Kommunikation hergestellt werden?	176
Antikryptographie – oder: Das »Was« von Weltraumkommunikation	179
Projekt Ozma	184
Vorschläge für einen kosmischen Code	185
Radioglyphen und Lincos	192
Eine Nachricht aus dem Jahre 11 000 v. Chr.?	193
Pionier 10	199
Unvorstellbare Wirklichkeiten	201
Imaginäre Kommunikation	205
Newcombs Paradoxie	206
Flachland	214
Reisen in die Zeit	219
Die ewige Gegenwart	235
Bibliographie	239
Personen- und Sachregister	247