

# Inhaltsverzeichnis

<b>Einleitung</b>	<b>9</b>
<b>1. Den Kaiser hintergehen, um das Meer zu überqueren</b>	<b>14</b>
<i>Den Himmel hintergehen: Verstecke dich im hellen Licht!</i>	14
<i>Der Punkt ohne Wiederkehr</i>	18
<b>2. Belagere Wei, um Zhao zu schützen</b>	<b>27</b>
<b>3. Mit dem Messer eines anderen töten</b>	<b>32</b>
<b>4. Ausgeruht den erschöpften Feind erwarten</b>	<b>36</b>
<b>5. Bei einem Feuer einen Raub begehen</b>	<b>41</b>
<b>6. Im Osten lärmern, im Westen angreifen</b>	<b>45</b>
<b>7. Etwas aus dem Nichts schaffen</b>	<b>49</b>
<b>8. Öffentlich den Weg ausbauen, heimlich nach Chencang marschieren</b>	<b>55</b>
<b>9. Das Feuer am gegenüberliegenden Ufer beobachten</b>	<b>58</b>
<b>10. Hinter einem Lächeln den Dolch verbergen</b>	<b>62</b>
<b>11. Den Pflaumenbaum an Stelle des Pfirsichbaums vertrocknen lassen</b>	<b>65</b>
<b>12. Mit leichter Hand ein Schaf wegführen</b>	<b>69</b>
<i>Jeder Beobachter ist auch Teilnehmer</i>	69
<i>Wir können nicht theoriefrei beobachten</i>	71

<b>13. Auf das Gras schlagen, um die Schlange aufzuschrecken</b>	<b>74</b>
<b>14. Einen Leichnam ausleihen</b>	<b>76</b>
<i>Alte Leichen leben weiter</i>	78
<i>Alte Werte in neuem Gewand</i>	79
<b>15. Den Tiger vom Berg in die Ebene locken</b>	<b>82</b>
<b>16. Will man etwas fangen, muss man es loslassen</b>	<b>84</b>
<b>17. Einen Backstein werfen, um Jade zu erlangen</b>	<b>86</b>
<b>18. Den Anführer einer Räuberbande ausschalten</b>	<b>90</b>
<b>19. Das Feuer unter dem Kessel stehlen</b>	<b>92</b>
<b>20. Das Wasser trüben, um die Fische zu fangen</b>	<b>95</b>
<b>21. Die Haut der Zikade abwerfen</b>	<b>100</b>
<i>Der heimliche Rückzug</i>	100
<i>Alte Erfahrungen gelten nicht mehr</i>	103
<b>22. Die Türe schließen, um den Dieb zu fangen</b>	<b>105</b>
<b>23. Mit dem fernen Feind verbünden, um den nahen Feind anzugreifen</b>	<b>108</b>
<b>24. Auf einem geliehenen Weg Quo angreifen</b>	<b>110</b>
<b>25. Die Tragbalken gegen morsche Stützen austauschen</b>	<b>113</b>
<b>26. Den Kaiser kritisieren, aber auf die Minister zeigen</b>	<b>116</b>

<b>27. Verrücktheit vortäuschen, aber das Gleichgewicht behalten</b>	<b>119</b>
<b>28. Auf das Dach locken und dann die Leiter wegziehen</b>	<b>121</b>
<b>29. Einen alten Baum mit falschen Blüten schmücken</b>	<b>124</b>
<b>30. Die Rolle des Gastes durch die des Gastgebers austauschen</b>	<b>131</b>
<b>31. Das Strategem der schönen Frau</b>	<b>134</b>
<b>32. Das Strategem der offenen Stadttore</b>	<b>141</b>
<b>33. Der Doppelagent</b>	<b>144</b>
<b>34. Sich selbst verletzen</b>	<b>147</b>
<b>35. Verkettungsstrategem</b>	<b>149</b>
<b>36. Wenn gar nichts mehr hilft: weglaufen!</b>	<b>151</b>