

11 EINFÜHRUNG

19 PERSPEKTIVE

- 21 WAS IST DER HORIZONT?
- 22 DREI DIMENSIONEN
- 24 BEWEGE DICH ZUM HORIZONT
- 25 ZEICHNE IN PERSPEKTIVE
- 28 PERSPEKTIVE
- 30 FLUCHTPUNKTE
- 30 AUSSERHALB DER SEITE
- 32 FAZIT
- 32 PERSPEKTIVE

35 MEMORY

- 37 „DRAW THROUGH“
- 38 DER GANZE ARM
- 38 ZEICHNET MIT SIMULIERE DEINEN STRICH
- 41 SIMULATION
- 42 STRICHE, KURVEN UND KREISE
- 44 FORMEN IN PERSPEKTIVE 1 FLUCHTPUNKT TEIL EINS
- 46 1 FLUCHTPUNKT TEIL ZWEI
- 48 FENSTER ZUR WELT
- 49 VARIATION UND ÜBUNGEN
- 50 2-FLUCHTPUNKT-PERSPEKTIVE
- 52 DREHE DIE BOX
- 54 AM HORIZONT
- 55 WEIT WEG VOM HORIZONT
- 56 BOX – SCHRITT FÜR SCHRITT
- 60 BOXEN DREHEN WEIT WEG VOM HORIZONT
- 62 WIE ZEICHNE ICH ELLIPSEN?
- 63 ELLIPSE
- 64 ELLIPSEN ZEICHNEN
- 66 KONTUREN – ABSTRAKTE FORMEN
- 68 KONTUREN – BAUMSTAMM
- 70 TIEFE AUF DEM PAPIER

73 ZEICHEN-TECHNIKEN

74	VERKÜRZUNGEN IM RAUM
76	2D ZU 3D VORSCHAU
78	2D ZU 3D
80	2D ZU 3D
80	KOMPLEXE FORMEN
82	VOLUMEN
84	FORMEN
84	MANIPULIEREN 1
86	FORMEN
86	MANIPULIEREN 2

89 LICHT & SCHATTEN

91	SCHATTEN KONSTRUKTION 1
92	SCHATTEN KONSTRUKTION 2
94	SCHATTEN KONSTRUKTION 3
96	SCHATTEN FORM

99 THEMEN

102	PFLANZENWELT
104	OBERFLÄCHEN UND TEXTUREN 1
106	OBERFLÄCHEN UND TEXTUREN 2
108	TEXTUREN IN PERSPEKTIVE
110	SCHRITT FÜR SCHRITT PFLANZEN ZEICHNEN 1
112	SCHRITT FÜR SCHRITT PFLANZEN ZEICHNEN 2
114	SCHRITT FÜR SCHRITT BÄUME ZEICHNEN 1
116	SCHRITT FÜR SCHRITT BÄUME ZEICHNEN 2
118	BÄUME IN PERSPEKTIVE
120	GESTEIN
122	INSEKTEN
124	LIBELLEN ZEICHNEN
126	TIERE
128	WUNDER DER EVOLUTION
130	KNOCHEN-STUDIEN KUH
131	BEWEGUNGSSTUDIEN LÖWE

- 132 STUDIEN REH
- 134 ANATOMIE VOGEL
- 136 VOGEL SCHRITT FÜR SCHRITT
- 138 VEHIKEL
- 140 STUDIEN FLUGZEUG
- 141 PERSPEKTIVE
- 142 UNSAUBER ANFANGEN
- 143 DETAILS UND FUNKTIONEN
- 144 VERFEINERN UND FORMFINDUNG
- 145 ILLUSTRATION
- 146 TÄGLICHE WIEDERHOLUNG
- 147 BESSER ALS AUSWENDIGLERNEN
- 148 MENSCHEN
- 150 STUDIEN SCHÄDEL
- 151 KÖPFE IN BLÖCKEN
- 152 MASSE UND HILFSLINIEN
- 153 AUGEN IM DETAIL
- 154 STUDIEN NASE, MUND, OHREN
- 155 ZUM GANZEN KÖRPER

157 CHARACTER DESIGN

- 159 ZEITREISE IN DAS ANTIKE ROM 1
- 160 ZEITREISE IN DAS ANTIKE ROM 2
- 161 IDEEN-FINDUNG
- 162 FUNDAMENT UND DESIGN
- 164 RÖMISCHER SOLDAT
- 166 ABSTRAKTION
- 167 STILE UND FARBEN
- 168 RITTERDESIGN
- 170 NUTZE DIESE SEITEN
FÜR DEINE EIGENEN IDEEN!

- 172 ZUKUNFT
- 173 FAZIT

- 174 GLOSSAR
- 175 LERNEMPFEHLUNGEN