

Vorwort	4	6 Der Calliope mini als Funkgerät	25
1 Was ist der Calliope mini?.....	6	6.1 Erste Nachrichten versenden	25
1.1 Bausteine eines Computers.....	6	6.2 Das Funkgerät kann noch mehr	26
1.2 Vergleich des Calliope mini mit einem Computer	7		
2 Programme	8	7 Abfragen, Variable und Wiederholungen	27
2.1. Was ist ein Programm?	8	7.1 Die „Wenn-dann-Abfrage“	27
2.2. Bedingungen und Wiederholungen in einem Programm	9	7.2 Die „Wenn-dann-ansonsten-Abfrage 1“	28
3 Flussdiagramme	10	7.3 Die „Wenn-dann-ansonsten-Abfrage 2“	29
3.1 Einführung in das Arbeiten mit Flussdiagrammen.....	10	7.4 Variablen in der Programmierung	30
3.2 Bedingungen in Flussdiagrammen	11	7.5 Vorgänge mehrmals wiederholen	31
3.6 Flussdiagramme erstellen	12	7.6 Wiederholen bis Schleife	32
4 Meine ersten Schritte mit dem Editor „MakeCode“	12		
4.1 Wie ist der Editor aufgebaut?	12	8 Projekte	33
4.2 Programme mit dem Simulator ausprobieren	13	8.1 Leitfähigkeit von Materialien.....	33
4.3 Vorgegebene Programme simulieren ..	14	8.2 „Bruder Jakob“ und andere Lieder mit dem Calliope mini spielen.....	34
4.4 Programme auf den Calliope mini überspielen	15	8.3 Licht automatisch steuern	36
5 Die einzelnen Funktionsteile des Calliope mini.....	16	8.4 Wie voll ist der Tank?	37
5.1 Die RGB-LED-Anzeige	16	8.5 Rundenzähler	38
5.2 Die LED-Anzeige.....	17	8.6 Lauflichter	39
5.3 Der Lautsprecher	18	8.7 Würfeln	41
5.4 Der Temperatursensor	19		
5.5 Der Lichtsensor	20	9 Tipps und Tricks zur technischen Umsetzung für die Lehrkraft	42
5.6 Die Knöpfe.....	21		
5.7 Der Lagesensor	22	10 Glossar (Begriffserklärungen)	44
5.8.1 Erste Erfahrungen mit den Pins.....	23		
5.8.2 Die Pins mit Tönen und der LED-Anzeige verbinden	24	11 Tippkarten	46