

Vorwort	4	6 Der Calliope mini als Funkgerät	25
1 Was ist der Calliope mini?	6	6.1 Erste Nachrichten versenden	25
1.1 Bausteine eines Computers	6	6.2 Das Funkgerät kann noch mehr	26
1.2 Vergleich des Calliope mini mit einem Computer	7	7 Abfragen, Variable und Wiederholungen	27
2 Programme	8	7.1 Die „Wenn-dann-Abfrage“	27
2.1. Was ist ein Programm?	8	7.2 Die „Wenn-dann-ansonsten-Abfrage 1“	28
2.2. Bedingungen und Wiederholungen in einem Programm	9	7.3 Die „Wenn-dann-ansonsten-Abfrage 2“	29
3 Flussdiagramme	10	7.4 Variablen in der Programmierung	30
3.1 Einführung in das Arbeiten mit Flussdiagrammen	10	7.5 Vorgänge mehrmals wiederholen	31
3.2 Bedingungen in Flussdiagrammen	11	7.6 Wiederholen bis Schleife	32
4 Meine ersten Schritte mit dem Editor „MakeCode“	12	8 Projekte	33
4.1 Wie ist der Editor aufgebaut?	12	8.1 Leitfähigkeit von Materialien	33
4.2 Programme mit dem Simulator ausprobieren	13	8.2 „Bruder Jakob“ und andere Lieder mit dem Calliope mini spielen	34
4.3 Vorgegebene Programme simulieren ..	14	8.3 Licht automatisch steuern	36
4.4 Programme auf den Calliope mini überspielen	15	8.4 Wie voll ist der Tank?	37
5 Die einzelnen Funktionsteile des Calliope mini	16	8.5 Rundenzähler	38
5.1 Die RGB-LED-Anzeige	16	8.6 Lauflichter	39
5.2 Die LED-Anzeige	17	8.7 Würfeln	41
5.3 Der Lautsprecher	18	9 Tipps und Tricks zur technischen Umsetzung für die Lehrkraft	42
5.4 Der Temperatursensor	19	10 Glossar (Begriffserklärungen)	44
5.5 Der Lichtsensor	20	11 Tippkarten	46
5.6 Die Knöpfe	21		
5.7 Der Lagesensor	22		
5.8.1 Erste Erfahrungen mit den Pins	23		
5.8.2 Die Pins mit Tönen und der LED- Anzeige verbinden	24		