

## **Inhalt**

<b>Vorwort des Verlegers</b>	<b>9</b>
<b>I. Das Spielfeld</b>	<b>11</b>
<hr/>	
<b>1. Links, rechts, konservativ, liberal</b>	<b>12</b>
<b>2. Gleichheit und Ungleichheit</b>	<b>23</b>
<b>3. Zweigleisiger Wettlauf</b>	<b>27</b>
<b>4. Altruisten und Egoisten</b>	<b>34</b>
<b>5. Gerechtigkeitsjahrmärkte</b>	<b>39</b>
<b>6. Berufspolitiker</b>	<b>43</b>
<b>7. Systemverkrustung</b>	<b>54</b>
<b>II. Die Spielchen</b>	<b>63</b>
<hr/>	
<b>8. Politentertainment</b>	<b>64</b>
<b>9. Versprechen, versprechen, versprechen</b>	<b>70</b>
<b>10. Unersetzlich machen und Unver- zichtbarkeitsillusionen schüren</b>	<b>77</b>
<b>11. Spalten</b>	<b>85</b>
<b>12. Politische Korrektheit</b>	<b>96</b>
<b>13. Mir nach, ich folge Euch!</b>	<b>106</b>
<b>14. Volkspartei sein</b>	<b>115</b>

<b>15. Instrumentalisierung</b>	<b>125</b>
<b>16. Sozialvergleiche ziehen</b>	<b>129</b>
<b>17. Zahlendeutungsheft beanspruchen</b>	<b>136</b>
<b>18. Freund-Feind-Linien definieren und umdefinieren</b>	<b>144</b>
<b>19. Heuhaufenvergrößerung</b>	<b>151</b>
<b>20. Gegenargumente als unzulässig etikettieren</b>	<b>158</b>
<b>21. Verschwörungstheoretiker wittern</b>	<b>168</b>
<b>22. Populismus unterstellen</b>	<b>176</b>
<b>23. Identität</b>	<b>180</b>
<b>24. Unterwanderung</b>	<b>185</b>
<b>25. Ideenklau</b>	<b>190</b>
<b>26. Basta!</b>	<b>195</b>

### **III. Nach dem Spiel ist vor dem Spiel 205**

---

<b>27. Politikzyklen</b>	<b>206</b>
<b>28. Streitkulturen</b>	<b>212</b>
<b>29. Moralkapitalismus</b>	<b>218</b>
<b>30. Weltfrieden</b>	<b>223</b>
<b>31. Schlussbemerkung</b>	<b>228</b>