

<b>Vorwort</b> .....	<b>4</b>
<b>Kreatives Lehren und Lernen: eine Begriffsklärung</b> .....	<b>6</b>
<b>Neue Lehrer*innenrollen und erfolgreiches Classroom-Management:</b>	
<b>flexibel und kreativ handeln im Unterricht</b> .....	<b>7</b>
Welche Rolle spielen Sie als Lehrkraft? .....	7
Wie Sie vor Schüler*innen sicher auftreten .....	10
Übungen und Spiele für ein gutes Klassenklima .....	16
<b>Lernen: Wie gelangt das Wissen in den Kopf – und wie bleibt es da?</b> .....	<b>22</b>
Was wissen wir eigentlich über das Lernen? .....	22
Erfolgreiches Lernen im schulischen Alltag .....	25
<b>Motivierende Aufgaben – Grundstein des Lernens</b> .....	<b>29</b>
Neugier: essenziell für den Lernerfolg .....	29
Kreativität wecken: Wie geht das? .....	31
Design Thinking im Unterricht .....	34
Lernen ist auch ein sozialer Prozess .....	35
Lernen und Disziplin gehören zusammen .....	37
Rückmeldungen, Ergebnissicherung und Fehlerkultur .....	39
Resümee: Was gewinnen Schüler*innen und Lehrer*innen? .....	40
<b>Aufgabenbeispiele aus der Praxis</b> .....	<b>42</b>
Kürzere Aufgaben zum Einstieg .....	42
Größere Einheiten und Projekte .....	51
Außergewöhnliche Projekte, die zeigen, was möglich ist .....	56
<b>Was noch wichtig ist</b> .....	<b>62</b>
Kreativ üben und wiederholen .....	62
• Üben in der Lerngruppe .....	62
• Lerntipps für Schüler*innen: Wie übt man am besten? .....	63
Hausaufgaben: Hausfriedensbruch oder Brücke zum „wirklichen“ Leben? .....	66
Elternarbeit: Eltern wissen oft mehr als wir .....	71
Kollegiale Zusammenarbeit .....	74
<b>Literatur- und Bildquellenverzeichnis</b> .....	<b>76</b>