

INHALT

EINLEITUNG	6
-------------------	----------

KAPITEL 1: AUF BIEGEN UND BRECHEN

Ein Haus aus Fruchtgummis	8
Brücken schlagen	10
Tragende Rollen	14
Tunnel-Tester	16
Wenn alle Dämme brechen	18
Rüttel dich und schüttel dich!	20
Spaß an Zerstörung	22

KAPITEL 2: WUNDER DER MECHANIK

Auf die schiefe Bahn geraten!	24
Mit Ecken und Kanten	26
Festhalten!	28
Am längeren Hebel	30
Drehe mal am Rad!	32
Total von der Rolle	34

KAPITEL 3: ENERGIE IN JEDER FORM

Wie die Zeit verrinnt!	36
Rätselhafte Fließrichtung	38
Kraft-Rad	42
Raketenstart	44
Maschine mit Elektromotor	46

KAPITEL 4: HÖHER, SCHNELLER, WEITER!

Baue dir ein eigenes Auto!	48
Nichts als heiße Luft	50
Auf Tauchgang	54
Der rasende Luftballon	56
Backpulver-Rennboot	58

KAPITEL 5: DIE ZUKUNFT IM TEST

Da geht dir ein Licht auf!	60
Windkraft	62
Gemüseanbau mit Zukunft	66
Mega Murmelspaß	68
Code-Knacker	70
Wie man einen Roboter trainiert	72
Leben im Weltraum	74
Alien-Technologie	76

GLOSSAR	78
REGISTER	80