

Inhalt

Danksagungen	7	
Einführung	9	
Teil I	Was ist ein Schwindel?	17
Kapitel 1	Wann man in den „Schwindelmodus“ übergehen sollte	31
Teil II	Die Psychologie des Schwindels	37
Kapitel 2	Ungeduld	40
Kapitel 3	Hybris	44
Kapitel 4	Angst	47
Kapitel 5	Kontrollzwang	52
Kapitel 6	Die Denkweise des Schwindlers	59
Kapitel 7	Mumm	61
Kapitel 8	Optimismus	66
Kapitel 9	Die eigene Psyche schulen	73
Teil III	Der Werkzeugkasten des Schwindlers	85
Kapitel 10	Danaergeschenke	86
Kapitel 11	Die Lockvogelfalle	93
Kapitel 12	Der Berserkerangriff	100
Kapitel 13	Drahtseilakrobatik	109
Kapitel 14	Spiele den Gegner	118
Teil IV	Kernkompetenzen	131
Kapitel 15	Endspiele	133
Kapitel 16	Festungen	156
Kapitel 17	Patt	173
Kapitel 18	Dauerschach	182
Kapitel 19	Kreativität	197
Kapitel 20	Schlitzohrigkeit	210
Teil V	Schwindel in der Praxis	223
Kapitel 21	Meisterschwindel	224
Kapitel 22	Schwindeleien aus Amateurpartien	273
Kapitel 23	Mein Lieblingsschwindel	293

Teil VI	Übungsaufgaben	297
	Test 1	298
	Test 2	309
	Test 3	319
	Lösungen der Übungsaufgaben	329
Epilog		371
Namensregister.....		375
Zeichenerklärung.....		380
Bibliografie		381