

Inhalt

1	Einmaleins automatisieren	7
2	Geteiltaufgaben (auch mit Rest)	11
2.1	Geteiltaufgaben	11
2.2	Umkehr- und Tauschaufgaben	12
2.3	Geteiltaufgaben mit Rest	13
3	Orientierung im Tausenderraum	15
3.1	Zahlen im Tausenderraum darstellen	15
3.2	Die Stellentafel	17
3.3	Das Tausender-Leporello	19
3.4	Das Tausenderfeld	22
3.5	Der Zahlenstrahl	22
3.6	Ergänzen zu Hunderterzahlen und bis 1000	25
3.7	1000 teilen	27
4	Rechnen im Tausenderraum	29
4.1	Einfache Plus- und Minusaufgaben	29
4.2	Verdoppeln und halbieren	32
4.3	Halbschriftlich addieren und subtrahieren	34
4.4	Addieren und subtrahieren mit einer Hilfsaufgabe	36
4.5	Minusaufgaben durch Ergänzen lösen	38
4.6	Schriftliche Rechenverfahren	40
4.6.1	Schriftliche Addition	40
4.6.2	Schriftliche Subtraktion (Ergänzungsverfahren)	42
4.6.3	Schriftliche Subtraktion (Abzieh-/Entbündelungsverfahren)	45
4.7	Multiplikation und Division mit Zehnerzahlen	49
4.8	Halbschriftliche Multiplikation und Division	52
4.8.1	Halbschriftliche Multiplikation	52
4.8.2	Halbschriftliche Division	54

4.9	Multiplizieren mit dem Malkreuz	56
5	Symmetrie: Spiegelbilder erzeugen	57
6	Geometrische Körper	61
6.1	Geometrische Körper kennen lernen	61
6.2	Eigenschaften geometrischer Körper	62
6.3	Würfelnetze	63
7	Rechnen mit Größen	67
7.1	Rechnen mit Geld	67
7.2	Rechnen mit Zeit	71
7.3	Rechnen mit Längen	74
8	Daten und Diagramme	77
9	Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit	83
A	Lösungen	89