

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	3
1 – Warum sollten wir uns mit der Computer- und Informatikgeschichte befassen?	5
2 – Die Informatik-Sammlung Erlangen (ISER)	9
3 – Einführung - Die Idee hinter der Ausstellung	19
4 – Die Sonderausstellung	21
4.1 – Konzept und Daten der Ausstellung	21
4.2 – Organisation und Gestaltung der Ausstellung	23
4.3 – Beteiligte an der Ausstellung	24
4.4 – Erfolg der Ausstellung	26
5 – Die Themen der Ausstellung	29
5.1 – Was ist Informatik und was kann sie? (Lösbare und nicht lösbare Rechenprobleme)	31
5.2 - Wie alles begann - Die Anfänge der Informatik und Rechentechnik	36
5.3 - Die Automatisierung des Rechnens	49
5.4 - Konrad Zuse, seine Z23 und der Ringkernspeicher	64
5.5 - Giganten an der Universität – Die ersten Großrechenanlagen an der FAU	74
5.6 - Von Lochkarten, der „Cloud“ und mp3	85
5.7 - Zukunftsweisende Technologien aus der FAU und der Strukturwandel in der Region	93
5.7.1 - EGPA (Erlangen General Purpose Array)	95

5.7.2. - DIRMU (Distributed Reconfigurable Multiprocessor)	97
5.7.3 - MEMSY (Modulares Erweiterbares Multiprozessor-System)	100
5.7.4 - SUPRENUM (Superrechner für Numerische Anwendungen)	104
5.7.5 - Strukturwandel in der Region	108
5.8 - Wir brauchen mehr Leistung! - Vektor- und Parallelrechner	118
5.9 - Computer für alle - Die ersten Mikrorechner	124
5.10 - Perspektiven der Informatik für die Gegenwart und Zukunft	140
6 – Geschichtlicher Abriss des Gründungs-Lehrstuhls der Informatik und des RRZEs an der FAU Erlangen-Nürnberg	145
7 – Leben und Wirken von Prof. Dr. hc. Wolfgang Händler	157
8 - Zusammenfassung und Ausblick	161
Literatur	163