

# Inhalt

<b>1 Einmaleins automatisieren .....</b>	<b>7</b>
<b>2 Geteilteraufgaben (auch mit Rest) .....</b>	<b>11</b>
2.1 Geteilteraufgaben .....	11
2.2 Umkehr- und Tauschaufgaben .....	12
2.3 Geteilteraufgaben mit Rest .....	13
<b>3 Orientierung im Tausenderraum .....</b>	<b>15</b>
3.1 Zahlen im Tausenderraum darstellen .....	15
3.2 Die Stellentafel .....	17
3.3 Das Tausender-Leporello .....	19
3.4 Das Tausenderfeld .....	22
3.5 Der Zahlenstrahl .....	22
3.6 Ergänzen zu Hunderterzahlen und bis 1000 .....	25
3.7 1000 teilen .....	27
<b>4 Rechnen im Tausenderraum .....</b>	<b>29</b>
4.1 Einfache Plus- und Minusaufgaben .....	29
4.2 Verdoppeln und halbieren .....	32
4.3 Halbschriftlich addieren und subtrahieren .....	34
4.4 Addieren und subtrahieren mit einer Hilfsaufgabe .....	36
4.5 Minusaufgaben durch Ergänzen lösen .....	38
4.6 Schriftliche Rechenverfahren .....	40
4.6.1 Schriftliche Addition .....	40
4.6.2 Schriftliche Subtraktion (Ergänzungsverfahren) .....	42
4.6.3 Schriftliche Subtraktion (Abzieh-/Entbündelungsverfahren) .....	45
4.7 Multiplikation und Division mit Zehnerzahlen .....	49
4.8 Halbschriftliche Multiplikation und Division .....	52
4.8.1 Halbschriftliche Multiplikation .....	52
4.8.2 Halbschriftliche Division .....	54

4.9	Multiplizieren mit dem Malkreuz .....	55
<b>5</b>	<b>Symmetrie: Spiegelbilder erzeugen .....</b>	<b>57</b>
<b>6</b>	<b>Geometrische Körper .....</b>	<b>61</b>
6.1	Geometrische Körper kennen lernen .....	61
6.2	Eigenschaften geometrischer Körper .....	62
6.3	Würfelnets .....	63
<b>7</b>	<b>Rechnen mit Größen .....</b>	<b>67</b>
7.1	Rechnen mit Geld .....	67
7.2	Rechnen mit Zeit .....	71
7.3	Rechnen mit Längen .....	74
<b>8</b>	<b>Daten und Diagramme .....</b>	<b>77</b>
<b>9</b>	<b>Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit .....</b>	<b>81</b>
<b>A</b>	<b>Lösungen .....</b>	<b>87</b>