

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Einmaleins automatisieren</b>	<b>7</b>
<b>2</b>	<b>Geteiltaufgaben (auch mit Rest)</b>	<b>11</b>
2.1	Geteiltaufgaben	11
2.2	Umkehr- und Tauschaufgaben	12
2.3	Geteiltaufgaben mit Rest	13
<b>3</b>	<b>Orientierung im Tausenderraum</b>	<b>15</b>
3.1	Zahlen im Tausenderraum darstellen	15
3.2	Die Stellentafel	17
3.3	Das Tausender-Leporello	19
3.4	Das Tausenderfeld	22
3.5	Der Zahlenstrahl	22
3.6	Ergänzen zu Hunderterzahlen und bis 1000	25
3.7	1000 teilen	27
<b>4</b>	<b>Rechnen im Tausenderraum</b>	<b>29</b>
4.1	Einfache Plus- und Minusaufgaben	29
4.2	Verdoppeln und halbieren	32
4.3	Halbschriftlich addieren und subtrahieren	34
4.4	Addieren und subtrahieren mit einer Hilfsaufgabe	36
4.5	Minusaufgaben durch Ergänzen lösen	38
4.6	Schriftliche Rechenverfahren	40
4.6.1	Schriftliche Addition	40
4.6.2	Schriftliche Subtraktion (Ergänzungsverfahren)	42
4.6.3	Schriftliche Subtraktion (Abzieh-/Entbündelungsverfahren)	45
4.7	Multiplikation und Division mit Zehnerzahlen	49
4.8	Halbschriftliche Multiplikation und Division	52
4.8.1	Halbschriftliche Multiplikation	52
4.8.2	Halbschriftliche Division	54

---

4.9	Multiplizieren mit dem Malkreuz .....	55
5	Symmetrie: Spiegelbilder erzeugen .....	57
6	Geometrische Körper .....	61
6.1	Geometrische Körper kennen lernen .....	61
6.2	Eigenschaften geometrischer Körper .....	62
6.3	Würfelnetze .....	63
7	Rechnen mit Größen .....	67
7.1	Rechnen mit Geld .....	67
7.2	Rechnen mit Zeit .....	71
7.3	Rechnen mit Längen .....	74
8	Daten und Diagramme .....	77
9	Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit .....	81
A	Lösungen .....	87