

# Inhalt

- 5 Inhalt**
- 6 Verteufelt, verharmlost, verklärt – Das Wissen um Wikinger**
- 9 Ideal und Waffen – Eine Frage der Identität**
- 9 Krieger und Kriegerideal
- 12 Bewaffnung und Kriegsführung
- 21 Schilder – mehr als nur Schutzwaffen
- 25 Ringkampf im alten Island
- 29 Krieger, Söldner, Reiter – Ein Blick auf die Kämpfer**
- 29 Slawische Krieger in der Wikingerwelt
- 38 Steppennomadische Krieger in Birka
- 43 Warägergarde – Söldner in Byzanz
- 46 Wikinger zu Pferde?
- 52 Berserker – dem Mythos auf der Spur
- 59 Sagen, Schriften, Steine – Was uns Quellen erzählen**
- 59 Kampf und Jenseits auf den Bildsteinen Gotlands
- 65 Wikingergesetze
- 67 Erfolgreiche Strategien
- 71 Archäologisch unsichtbar? – Unterrepräsentierte Gruppen im Befund**
- 71 Militarisierte Kindheiten
- 77 Sklaverei und Ausbeutung
- 84 Amazonen, Walküren, Seherinnen
- 90 Schiffe und Wehranlagen – Strategien zur See und an Land**
- 90 Wikingerische Seekriegsführung
- 94 Befestigungen – Baustrukturen und Verteidigungsstrategien
- 103 Küstenverteidigung und der Seeweg nach Haithabu
- 107 Verlockende Ziele – Normandie und Britannien**
- 107 Ausführliche Quellen, archäologisches Schweigen – die Wikinger vor Paris
- 108 Der Terror aus dem Norden auf den Britischen Inseln
- 116 Glaubensfragen – Spuren religiöser Praktiken**
- 116 Religiöse Gewalt oder Macht-demonstration – das Schiffsgrab von Balladoole
- 119 Menschenopfer in der Wikingerzeit
- 124 Der Krieg und das Übernatürliche – Magie auf dem Schlachtfeld
- 129 Schlusswort – Die Wikingerzeit zwischen zügelloser Gewalt und formalisiertem Kriegerideal**
- 130 Literatur
- 134 Autoren
- 134 Die wikingerzeitliche Welt – Karte
- 135 Projekte
- 136 Bildnachweis