

Inhalt

5 Inhalt

6 Verteufelt, verharmlost, verklärt – Das Wissen um Wikinger

9 Ideal und Waffen – Eine Frage der Identität

9 Krieger und Kriegerideal

12 Bewaffnung und Kriegsführung

21 Schilde – mehr als nur Schutzwaffen

25 Ringkampf im alten Island

29 Krieger, Söldner, Reiter – Ein Blick auf die Kämpfer

29 Slawische Krieger in der
Wikingerwelt

38 Steppennomadische Krieger
in Birka

43 Warägergarde – Söldner in Byzanz

46 Wikinger zu Pferde?

52 Berserker – dem Mythos
auf der Spur

59 Sagen, Schriften, Steine – Was uns Quellen erzählen

59 Kampf und Jenseits auf den
Bildsteinen Gotlands

65 Wikingergesetze

67 Erfolgreiche Strategien

71 Archäologisch unsichtbar? – Unterrepräsentierte Gruppen im Befund

71 Militarisierte Kindheiten

77 Sklaverei und Ausbeutung

84 Amazonen, Walküren, Seherinnen

90 Schiffe und Wehranlagen – Strategien zur See und an Land

90 Wikingische Seekriegsführung

94 Befestigungen – Baustrukturen und
Verteidigungsstrategien

103 Küstenverteidigung und der Seeweg
nach Haithabu

107 Verlockende Ziele – Normandie und Britannien

107 Ausführliche Quellen, archäo-
logisches Schweigen – die Wikinger
vor Paris

108 Der Terror aus dem Norden auf
den Britischen Inseln

116 Glaubensfragen – Spuren religiöser Praktiken

116 Religiöse Gewalt oder Macht-
demonstration – das Schiffsgrab
von Balladoole

119 Menschenopfer in der Wikingerzeit

124 Der Krieg und das Übernatürliche –
Magie auf dem Schlachtfeld

129 Schlusswort – Die Wikingerzeit zwischen zügelloser Gewalt und formalisiertem Kriegerideal

130 Literatur

134 Autoren

134 Die wikingerzeitliche Welt – Karte

135 Projekte

136 Bildnachweis