

Vorwort	5	4.3 Lügen	22
		4.4 Route im Kopf	23
		4.5 Sieht aus wie	24
1 Spielerische Einstiege		4.6 Stadt-Land-Paarsuche	24
1.1 Brainstorming auf Zuruf	8	4.7 Kontrolling	25
1.2 Akro-light	9	4.8 Nonsens-Länder / Städte	26
1.3 Schatzkiste	10	4.9 Eselsbrücken	26
1.4 Kofferpacken	11	4.10 Helferlein	27
1.5 Bilderbuffet	11	4.11 Knickblatt	28
1.6 Mini-Fantasie- / Duftreise	12	4.12 Taschenwissen	29
2 Spielerische Arbeitsmethoden		5 Atlas-Spiele	
2.1 Mini-Mystery®	13	5.1 Atlas-Detektiv	30
2.2 Kartenkommentar	14	5.2 Reise nach Mexiko	30
2.3 Lebender Lückentext	15	5.3 Ort X	31
2.4 Quizkarten	15	5.4 Nemos Reise	32
2.5 Paketdienst	16	5.5 Weltmeer-Schiffe-Versenken	32
2.6 Puzzle®	16	5.6 Deutschland-Mensch- ärgere-dich-nicht	33
2.7 Gallery Walk	17	5.7 ABC-Listen	34
2.8 Ich sehe was, was du nicht siehst	18	5.8 Stadt-Land-Fluss	35
2.9 Reisebüro	18	5.9 Gipfelstürmer	36
3 Spiele mit einem hohen Grad an Handlungs- orientierung		5.10 Atlas-Liebblingsseite	36
3.1 Modellbau	19	5.11 Routendomino	37
3.2 Sonnensystem-Simulation	19	6 Karten-Spiele	
3.3 Zoomer	20	6.1 Lauf-Karte	38
3.4 Steine-Detektiv	20	6.2 Magische Karte	38
4 Spielerisches Sichern, Wiederholen und Üben		6.3 Karte im Kopf	39
4.1 Richtig oder falsch?	21	6.4 Buchstabensalat	40
4.2 Falsche Freunde	22	6.5 Persönliche Karte	40
		6.6 Mitwachsende Karte	41

Inhalt

7	Spielerische Stimmungsbilder und Meinungsaustausch	8	Bewegungs- und Spaßspiele
7.1	Daumenprobe	42	8.1 Erdbeben 51
7.2	Meinungslinie	43	8.2 Wer bin ich? 52
7.3	Wetterkarten-Feedback	44	8.3 Laufquiz 53
7.4	Blitzlicht / Rundgang	45	8.4 Erdballspiel 53
7.5	Bepunktung	45	8.5 Unwetterspiel 54
7.6	Spiegelwand	46	8.6 Winter ade 55
7.7	Meinungswand	47	8.7 Serienfax 56
7.8	Kugellager	48	8.8 Rhythmus-Stopp 56
7.9	Sechserpack	49	
7.10	Methode Ball	50	