

Inhalt

1 Rechnen mit Brüchen und Dezimalzahlen		
Auftakt	5	
1 Mengen	5	
2 Gemeine Brüche	6	
3 Brüche am Zahlenstrahl	8	
4 Brüche erweitern und kürzen	10	
5 Brüche vergleichen und ordnen	12	
6 Addieren und Subtrahieren gleichnamiger Brüche	14	
7 Addieren und Subtrahieren ungleichnamiger Brüche	15	
8 Multiplizieren von Brüchen	19	
9 Dividieren von Brüchen	21	
10 Umwandeln von Brüchen in Dezimalzahlen	23	
11 Abschätzen. Überschlag im Kopf	26	
12 Multiplizieren von Dezimalzahlen	27	
13 Dividieren von Dezimalzahlen	30	
14 Punkt vor Strich. Klammern	32	
15 Gleichungen. Ungleichungen	33	
16 Verhältnisgleichungen	37	
17 Arithmetisches Mittel	39	
18 Sachaufgaben	40	
Basistraining	42	
Anwenden. Nachdenken	46	
2 Zuordnungen in der Umwelt		
Auftakt	51	
1 Zuordnungen und ihre Darstellung	51	
2 Zuordnungen beschreiben	53	
3 Direkt proportionale Zuordnungen	54	
4 Zweisatz bei direkt proportionalen Zuordnungen	57	
5 Dreisatz bei direkt proportionalen Zuordnungen	59	
6 Indirekt proportionale Zuordnungen	61	
7 Dreisatz bei indirekt proportionalen Zuordnungen	63	
8 Sachaufgaben zu Zuordnungen	64	
Basistraining	69	
Anwenden. Nachdenken	73	
3 Geometrie in der Ebene		
Auftakt	78	
1 Winkel im Schnittpunkt von Geraden	78	
2 Winkelsumme im Dreieck	80	
3 Dreiecksarten	81	
4 Seiten-Winkel-Beziehung. Dreiecksungleichung	82	
5 Kongruente Dreiecke. sss	84	
6 Kongruente Dreiecke. sws	86	
7 Kongruente Dreiecke. wsw	88	
8 Kongruente Dreiecke. SsW	90	
9 Anwenden der Kongruenzsätze	93	
10 Höhen im Dreieck	95	
11 Geometrische Probleme lösen	98	
12 Flächeninhalt und Umfang des Dreiecks	99	
13 Ausgewählte Vierecke	102	
EXTRA: Zeichnen mit DGS	107	
Basistraining	108	
Anwenden. Nachdenken	114	
4 Geometrische Körper		
Auftakt	121	
1 Quader und Würfel	121	
2 Netze von Quadern	122	
3 Schrägbilder von Quadern	123	
4 Oberflächeninhalt des Quaders	125	
5 Volumen des Quaders	128	
6 Zusammengesetzte Körper	129	
7 Prismen	130	
Basistraining	131	
Anwenden. Nachdenken	134	
5 Mathematik im Alltag		
Auftakt	137	
1 Problemlösestrategien für Sachverhalte	137	
2 Ergebnis eines Zufallsversuchs	140	
3 Absolute und relative Häufigkeit	141	
4 Beschreiben von Körpern im Alltag	142	
5 Präsentation zu geometrischen Objekten	144	
EXTRA: Erfassen und Auswerten von Daten	144	
EXTRA: Mathematische Spiele	145	
Basistraining	146	
Anwenden. Nachdenken	148	