

Inhalt

1 Rechnen mit Brüchen und Dezimalzahlen

Auftakt	5
1 Mengen	5
2 Gemeine Brüche	6
3 Brüche am Zahlenstrahl	8
4 Brüche erweitern und kürzen	10
5 Brüche vergleichen und ordnen	12
6 Addieren und Subtrahieren gleichnamiger Brüche	14
7 Addieren und Subtrahieren ungleichnamiger Brüche	15
8 Multiplizieren von Brüchen	19
9 Dividieren von Brüchen	21
10 Umwandeln von Brüchen in Dezimalzahlen	23
11 Abschätzen. Überschlag im Kopf	26
12 Multiplizieren von Dezimalzahlen	27
13 Dividieren von Dezimalzahlen	30
14 Punkt vor Strich. Klammern	32
15 Gleichungen. Ungleichungen	33
16 Verhältnisgleichungen	37
17 Arithmetisches Mittel	39
18 Sachaufgaben	40
Basistraining	42
Anwenden. Nachdenken	46

2 Zuordnungen in der Umwelt

Auftakt	51
1 Zuordnungen und ihre Darstellung	51
2 Zuordnungen beschreiben	53
3 Direkt proportionale Zuordnungen	54
4 Zweisatz bei direkt proportionalen Zuordnungen	57
5 Dreisatz bei direkt proportionalen Zuordnungen	59
6 Indirekt proportionale Zuordnungen	61
7 Dreisatz bei indirekt proportionalen Zuordnungen	63
8 Sachaufgaben zu Zuordnungen	64
Basistraining	69
Anwenden. Nachdenken	73

3 Geometrie in der Ebene

Auftakt	78
1 Winkel im Schnittpunkt von Geraden	78
2 Winkelsumme im Dreieck	80
3 Dreiecksarten	81
4 Seiten-Winkel-Beziehung. Dreiecksungleichung	82
5 Kongruente Dreiecke. sss	84
6 Kongruente Dreiecke. sws	86
7 Kongruente Dreiecke. wsw	88
8 Kongruente Dreiecke. SsW	90
9 Anwenden der Kongruenzsätze	93
10 Höhen im Dreieck	95
11 Geometrische Probleme lösen	98
12 Flächeninhalt und Umfang des Dreiecks	99
13 Ausgewählte Vierecke	102
EXTRA: Zeichnen mit DGS	107
Basistraining	108
Anwenden. Nachdenken	114

4 Geometrische Körper

Auftakt	121
1 Quader und Würfel	121
2 Netze von Quadern	122
3 Schrägbilder von Quadern	123
4 Oberflächeninhalt des Quaders	125
5 Volumen des Quaders	128
6 Zusammengesetzte Körper	129
7 Prismen	130
Basistraining	131
Anwenden. Nachdenken	134

5 Mathematik im Alltag

Auftakt	137
1 Problemlösestrategien für Sachverhalte	137
2 Ergebnis eines Zufallsversuchs	140
3 Absolute und relative Häufigkeit	141
4 Beschreiben von Körpern im Alltag	142
5 Präsentation zu geometrischen Objekten	144
EXTRA: Erfassen und Auswerten von Daten	144
EXTRA: Mathematische Spiele	145
Basistraining	146
Anwenden. Nachdenken	148