

Inhaltsverzeichnis

Einführung 7

Die Industrialisierung im Spielzeug der Kaiserzeit

Die Industrialisierung in Zahlen 8

Mit der Eisenbahn kam Deutschlands späte Industrialisierung in Fahrt 11

Der Mensch im Takt der Maschine 19

Kraft und Licht aus Strom 25

Spielwarenfirmen in Berlin und Brandenburg um 1900 30

Die ganze Welt in bunten Bildern – die Neuruppiner Bilderbogen 35

Ernst Paul Lehmann – Blechspielzeug aus Brandenburg an der Havel 41

Lineol-Massefiguren – ein früher Kunststoff aus Brandenburg 49

Kindheit um 1900 – die Welt der Jungen und die Welt der Mädchen 56

Weit hinaus – der Beginn der organisierten Freizeit-Reisen 65

Der schöne Schein – die Anfänge der Vergnügungsindustrie 75

Bauboom um 1900 – das Wachstum der Bevölkerung und der Städte am Beispiel Berlins 87

Apotheker begründen Industriekonzerne –
die Industrialisierung schafft die Welt der Marken und der Werbung 95

Der große Washtag – die elektrische und die chemische Revolution im Haushalt 103

Aufsätze

Was kostete Spielzeug – und wer konnte sich Spielzeug leisten? *von Andreas Bödecker* 115

Kinderarbeit – die dunkle Seite der Industrialisierung *von Andreas Bödecker* 135

Kinderarbeit heute *von Barbara Küppers* 174

Die deutsche Spielzeugindustrie *von Anne Kamratowski* 187

Arme Kinder, arme reiche Kinder – die Kindermode-Industrie im Kaiserreich *von Irena Berjas* 197

Technik, Handwerk und Industrie in Kinderbüchern des 19. und frühen
20. Jahrhunderts *von Carola Pohlmann* 215

Aus Spiel wird Ernst – Kriegsspielzeug im Kaiserreich *von André Postert* 231

Dank 248

Auswahl verwendeter Literatur 250

Die Autoren, das Brandenburg-Preußen Museum 254

Impressum 256