

# Inhalt

<b>Vorwort .....</b>	<b>- 1 -</b>
<b>Kapitel 1: Die Sterne lesen können .....</b>	<b>- 4 -</b>
<b>Kapitel 2: Der Weg nach oben .....</b>	<b>- 32 -</b>
<b>Kapitel 3: Sein oder nicht sein.....</b>	<b>- 56 -</b>
<b>Kapitel 4: Ein unerwarteter Retter.....</b>	<b>- 81 -</b>
<b>Kapitel 5: Die Entstehung einer Community.....</b>	<b>- 103 -</b>
<b>Kapitel 6: Ab an die Börse.....</b>	<b>- 128 -</b>
<b>Kapitel 7: Das One-Stop-Online-Verhalten .....</b>	<b>- 145 -</b>
<b>Kapitel 8: Der Kampf gegen MSN .....</b>	<b>- 173 -</b>
<b>Kapitel 9: Q-Zone: Die chinesische Antwort auf Facebook...</b>	<b>- 198 -</b>
<b>Kapitel 10: Die Goldmine der Gaming-Branche .....</b>	<b>- 228 -</b>
<b>Kapitel 11: Werbung auf sozialen Netzwerken .....</b>	<b>- 251 -</b>
<b>Kapitel 12: Die TENCENT-Philosophie.....</b>	<b>- 267 -</b>
<b>Kapitel 13: Konkurrenten und Verleumdungen .....</b>	<b>- 287 -</b>
<b>Kapitel 14: Neue Möglichkeiten .....</b>	<b>- 319 -</b>
<b>Kapitel 15: WeChat.....</b>	<b>- 337 -</b>
<b>Kapitel 16: Selbst-Reformation.....</b>	<b>- 352 -</b>
<b>Kapitel 17: Internet+.....</b>	<b>- 364 -</b>
<b>Kapitel 18: Die zukünftige Konkurrenz.....</b>	<b>- 377 -</b>