

Inhalt

Vorwort	- 1 -
Kapitel 1: Die Sterne lesen können	- 4 -
Kapitel 2: Der Weg nach oben	- 32 -
Kapitel 3: Sein oder nicht sein.....	- 56 -
Kapitel 4: Ein unerwarteter Retter.....	- 81 -
Kapitel 5: Die Entstehung einer Community	- 103 -
Kapitel 6: Ab an die Börse.....	- 128 -
Kapitel 7: Das One-Stop-Online-Verhalten	- 145 -
Kapitel 8: Der Kampf gegen MSN	- 173 -
Kapitel 9: Q-Zone: Die chinesische Antwort auf Facebook... -	198 -
Kapitel 10: Die Goldmine der Gaming-Branche	- 228 -
Kapitel 11: Werbung auf sozialen Netzwerken	- 251 -
Kapitel 12: Die TENCENT-Philosophie.....	- 267 -
Kapitel 13: Konkurrenten und Verleumdungen	- 287 -
Kapitel 14: Neue Möglichkeiten	- 319 -
Kapitel 15: WeChat.....	- 337 -
Kapitel 16: Selbst-Reformation.....	- 352 -
Kapitel 17: Internet+.....	- 364 -
Kapitel 18: Die zukünftige Konkurrenz.....	- 377 -